Examen de Diagnóstico Java

Instrucciones: Lea cada pregunta cuidadosamente y coloque su respuesta.

Nombre:

1. ¿Qué es programación orientada a objetos?

Es una paradigma de programación donde los objetos de la realidad se modelan como clases.

2. ¿Qué es herencia en Java?

Es una de las características de la POO que consisten en poder heredear funcionalidades y atributos de otras clases.

3. ¿Qué es una clase abstracta en Java y para qué sirve?

Las clases abstractas sirven para definir contratos sobre métodos y variables al momento de implementarlas en otras clases.

4. ¿Qué ventajas tiene el programar orientado a objetos?

Abstraer a objetos la realidad nos permite trabajar en niveles de abstracción lo cual facilita el manejo del código para que sea entendible, mantenible y escalable.

5. ¿Para qué sirve “this” en Java?

This se utiliza dentro de una clase para hacer referencia al ámbito actual de la instancia del objeto.

6. ¿Para qué sirve “super” en Java?

Super es para poder acceder a atributos o funciones de interfaces o clases abstractas.

7. ¿Qué es el garbage collector?

Es el encaragdo de eliminar de memoria objetos que ya no son utilizados en memoria.

8. ¿Qué es una referencia?

Una referencia es una dirección en memoria.

9. ¿Para qué sirven las “interface” en Java?

Las interfaces son similar a las clases abstractas con la diferencia del acceso de las clases que las implementan.

10. ¿Qué es un método abstracto?

Un método abstracto es la definición de un método para que sea implementado o bien sobrecargado.

11. ¿En qué momento un objeto puede ser eliminado por el garbage collector?

12. ¿Qué es HTTP?

Es un protocolo web de comunicación

13. ¿Qué es un request GET?

Es una petición we b que regularmente se usa para obtener informacion

14. ¿Qué es un request POST?

Es una petición web que regularmente se utiliza para enviar información.

15. ¿Qué es XML?

Es un estándar o una convención para archivos de datos.

16. ¿Qué es JSON?

Es un objeto java script.

17. ¿Qué es serialización en Java?

La serializacion es unir la información serialmente para ser mas fácilmente interpretada.

18. ¿Qué es Generics en Java?

19. ¿Cuál es la clase de la cual todos los objetos heredan en Java?

Object

20. ¿Qué es un web service?

Es un servicio web al cual se puede acceder por petciones http o soap

21. ¿Qué diferencias existen entre web services SOAP y REST?

Soap es un estándar basdado en xml con ciertas convenciones de comunicaciones, rest por su parte utiliza peticiones http para la comunicación las cuales son get,post,put,delete

22. ¿Qué es un thread?

Es una instancia de ejecución paralela a la principal

23. ¿Qué es polimorfismo?

Es la capacidad de los objetos en POO para realizar acciones de diferentes desde una clase heredada.

24. ¿Qué es una excepción en Java?

Son errores capturados de memoria por ejemplo.

25. ¿Es recomendable capturar las excepciones utilizando un catch “Exception”? ¿Por qué?

Esto no sirve para identificar los erroes en tiempo de ejecución.

26. ¿Qué es un Stream en Java?

Es un flujo constante de datos.

27. ¿Qué es un Socket?

Es otro protocolo de comunicación.

28. ¿Cuál es la diferencia entre un método estático y uno que no es estático?

El método estatico permanece accesible en tiempo de ejecución sin necesidad de instanciar un objeto.

29. ¿Qué es HTML5?

Es un lenguaje que se usa para interpretar las paginas web.

30. ¿Qué es Ajax?

Es una herramienta para realizar peticiones http

31. ¿Qué es JQUERY?

Es una herramienta basada en javascript para el desarrollo de frontend

32. ¿Qué es CSS?

Es una herramienta para frontend respecto al aspecto visual, colores, tamaños etc.

33. ¿Qué significa CORS en un servidor HTTP? y ¿para qué sirve?

Los cors es donde se define los tipos de peticiones que serán aceptadas en las peticiones http

34. ¿Cuál es el rol principal de un servidor web y cual es la salida que genera?

Un servidor web expone las aplicaciones.

35. ¿Qué es JSF?

Es una derivacoin web de java

36. ¿Qué es JSP?

Es una derivacoin web de java

37. ¿Qué es un Constructor en Java?

Es donde se inicializan o se ejecutan ciertas acciones al momento de crear un objeto.

38. ¿Qué es un Servlet en Java?

Es un lugar a donde llegan las peticiones para ejecutar acciones.

39. ¿Qué diferencia hay entre un ArrayList y un Array en Java?

Un array list implementa la clase List Y un array es un arreglo.

40. ¿Por qué es importante un paradigma de programación?

Debido a que los proyectos crecen y se necesitan que sean escalables, mantenibles y abiertos.