# [은비] 프로젝트 설계

#### Summary

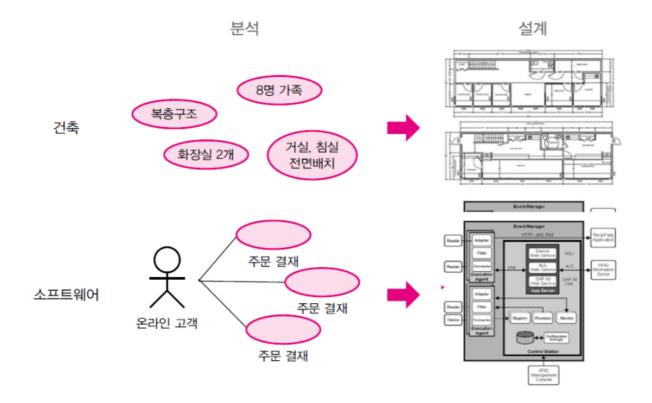
- SW 개발 프로세스
  - 。 요구사항 분석
  - 。 소프트웨어 디자인

## 1. SW 개발 단계 (S/W Life Cycle)

소프트웨어를 체계적으로 개발하고 관리하기 위한 소프트웨어의 개발 과정



- 1. 요구사항 분석
- 문제 분석 단계로, 기능 / 제약조건 / 목표를 정의
- 2. 시스템 명세
- 시스템이 무엇을 수행해야 하는가를 정의하는 단계
- 3. 설계 (Design)



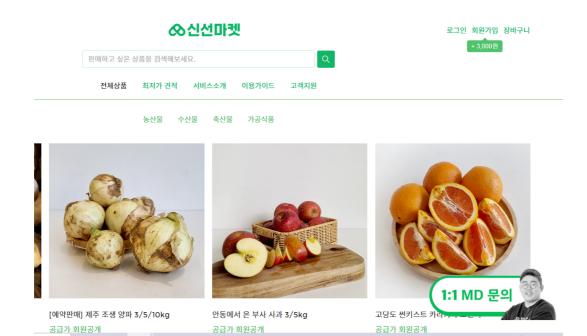
- 앞 단계에서 정의한 기능을 수행하기 위한 방법을 구체적으로 결정하는 단계
- 1) 아키텍처 설계: 시스템의 모듈 및 관계 정의
- 2) 인터페이스 설계 : 모듈 사이의 인터페이스 (틀)을 설계
- 3) 데이터 설계: 파일, 데이터베이스 설계
- 4) 사용자 인터페이스 설계 : 메뉴나 입출력양식 등 설계
- 5) \* 모듈 설계 : 컴포넌트 모듈, 알고리즘 설계
- 6) \* 자료구조 설계 : 자료구조, 변수 등 상세 정보 설계
  - \* : 하위 설계

# 2. 요구사항 정의 및 분석

일단, 무엇을 만들건지 정리를 해보자

### WHAT? 👧

• 농수산물 판매 사이트



### WHO?

• 구매자, 판매자, Admin

#### 그들은 무엇을 하나요? 🛒

#### 1) 구매자

- 현재 구매가능한 제품 목록을 볼 수 있다
- 제품을 장바구니에 넣을 수 있다
- 제품을 구매할 수 있다
- 로그인 / 아웃

#### 2) 판매자

- 판매하고자 하는 제품을 등록/수정/삭제할 수 있다
- 현재 본인이 올린 제품 리스트를 볼 수 있다
- 로그인/아웃

#### 3) 관리자 (Admin)

• 모든 제품을 등록/수정/삭제할 수 있다

• 사용자를 관리할 수 있다

#### VIEW ? 🎨

• 로그인 VIEW (id, pw)

# 로그인

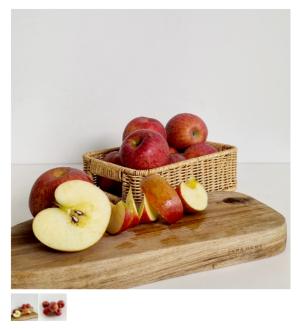


• 상품 리스트 (전체, 카테고리)



• 상세페이지

Home > <mark>농수산물</mark>





- 장바구니
- 구매 및 구매 완료 페이지
- 주문 조회 (TODO)

## 기능별 Flow 정의 (함께)

- 상품 구매
  - 1) 사용자는 본인의 id와 pw를 이용해 login 수행 (login page)
  - 。 2) 사용자는 카테고리에서 본인이 원하는 카테고리를 수행한다 (main 페이지, 상단 menu)
  - 3)

## 3. Design의 시작

## 데이터 설계

1. 어떤 데이터들이 필요할까?

- 상품 정보
- 사용자 정보
- 주문 정보
- 2. Table 및 Column 설계
- 3. MySQL 에서 직접 테이블들을 넣어보자

## API 설계

Login API

6