Embedded System Software

Assignment 1: KU_IPC

201711391 류근범

1. 개요

소스 코드 내에 선언된 순서대로 함수들을 기술한다.

2. ku_ipc_lib.c

KU_IPC_CREAT, KU_IPC_EXCL, KU_IPC_NOWAIT, KU_IPC_NOERROR,

| ku_msgget | |
|--------------|---|
| Parameters | int key, int msgflg |
| | key에 대응되는 메시지 큐 id를 리턴한다. |
| Description | - <i>msgflg</i> = 0: 큐가 이미 생성되었다면 해당 큐 id를, 아니라면 실패한다. |
| | - msgflg = KU_IPC_CREAT: |
| | 큐를 새로 생성한다. |
| | 큐가 이미 생성되어 있다면 해당 큐 id를 반환한다. |
| | KU_IPC_EXCL이 같이 명시되었다면 실패한다. |
| Return Value | 성공 시 메시지 큐 id (음이 아닌 정수)를, 실패 시 -1을 리턴한다. |

| ku_msgclose | |
|--------------|---|
| Parameters | int <i>msqid</i> |
| Description | msqid 에 대응되는 메시지 큐 연결을 해제한다. 유효하지 않은 msqid 값이 전달되었다면 실패한다. |
| Return Value | 성공 시 0, 실패 시 -1을 리턴한다. |

| ku_msgsnd | |
|--------------|--|
| Parameters | int <i>msqid</i> , void * <i>msgp</i> , int <i>msgsz</i> , int <i>msgflg</i> |
| | msqid 에 대응되는 큐에 메시지를 보낸다. |
| | |
| Description | - 큐에 유휴 공간 없음: |
| | msgflg 값으로 KU_IPC_NOWAIT 이 명시되었다면 실패하고, 그렇지 않 |
| | 다면 유휴 공간이 생길 때까지 기다렸다가 메시지를 보낸다. |
| Return Value | 성공 시 0, 실패 시 -1을 리턴한다. |

| ku_msgrcv | |
|--------------|---|
| Parameters | int <i>msqid</i> , void * <i>msgp</i> , int <i>msgsz</i> , long <i>msgtyp</i> , int <i>msgflg</i> |
| | msqid 에 대응되는 큐로부터 메시지를 받는다. |
| Description | - 큐에 <i>msgtyp</i> 에 해당하는 메시지가 없음: <i>msgflg</i> 값으로 KU_IPC_NOWAIT 이 명시되었다면 실패하고, 아니라면 유휴 공간이 생길 때까지 기다렸다가 메시지를 받는다. |
| | - 큐에 있는 메시지가 <i>msgsz</i> 보다 큼: |
| | msgflg 값으로 KU_IPC_NOERROR 이 명시되었다면 읽을 수 있는 만큼 |
| | 만 수신하고, 아니라면 실패한다. |
| Return Value | 성공 시 수신된 데이터 길이(음이 아닌 정수), 실패 시 -1을 리턴한다. |

3. **ku_ipc.c**

본 문서에 명시된 파라미터 id 는 통상적인 msqid, 즉 메시지 큐의 아이디를 의미한다.

KU_MSGMNI, KU_MSGMAX, KU_OPEN, KU_CLOSE, KU_WRITE, KU_READ,

| is_valid_id | |
|--------------|---------------------------------------|
| Parameters | int id |
| Description | id 가 유효한 메시지 큐 아이디인지 확인한다. |
| | id 가 음수이거나 KU_MSGMNI 보다 크거나 같다면 실패한다. |
| Return Value | 성공 시 1, 실패 시 0을 리턴한다. |

| is_created_msq | |
|----------------|--|
| Parameters | int id |
| Description | id 에 해당하는 메시지 큐가 생성되었는지 확인한다. 메시지큐의 프로세스 레퍼런스 카운터가 0이라면 실패한다. |
| Return Value | 성공 시 1, 실패 시 0을 리턴한다. |

| msq_update_pid | |
|----------------|---|
| Parameters | int id, int by |
| Description | id 에 해당하는 메시지 큐의 프로세스 레퍼런스 카운터에 by 만큼 더한다. |
| Return Value | 수정된 레퍼런스 카운터 값을 리턴한다. |

| msq_add_pid | |
|--------------|--|
| Parameters | int id |
| Description | id 에 해당하는 메시지 큐를 참조하는 프로세스 수를 1만큼 증가시킨다. |
| Return Value | 증가된 레퍼런스 카운터 값을 리턴한다. |

| msq_sub_pid | |
|--------------|--|
| Parameters | int id |
| Description | id 에 해당하는 메시지 큐를 참조하는 프로세스 수를 1만큼 감소시킨다. |
| Return Value | 감소된 레퍼런스 카운터 값을 리턴한다. |

| get_msq_list_free_bytes | |
|-------------------------|---|
| Parameters | int id |
| Description | id 에 해당하는 메시지 큐의 유휴 메모리 공간을 바이트 단위로 반환한다. |
| Return Value | 음이 아닌 정수를 리턴한다. |

| get_msq_list_free_num | |
|-----------------------|-----------------------------------|
| Parameters | int id |
| Description | id 에 해당하는 메시지 큐의 유휴 메시지 개수를 반환한다. |
| Return Value | 음이 아닌 정수를 리턴한다. |

| is_msq_full | |
|--------------|--|
| Parameters | int id, int msgsz |
| Description | id 에 해당하는 메시지 큐에 msgsz 길이의 메시지가 추가될 수 있는 |
| | 지 확인한다. 유휴 메모리 공간과 유휴 메시지 개수를 모두 고려하려 |
| | 결과를 반환한다. |
| Return Value | 성공 시 1, 실패 시 0을 리턴한다. |

| ku_debug_list | |
|---------------|----------------------------------|
| Parameters | int id |
| Description | id 에 해당하는 메시지 큐의 내용을 출력한다.(디버깅용) |
| Return Value | void |

| ku_create_msq | |
|---------------|------------------------------------|
| Parameters | int id |
| Description | id 에 해당하는 메시지 큐를 새로 할당한다. |
| | 메시지 큐의 <i>ku_msq_ds</i> 를 새로 할당한다. |
| Return Value | void |

| ku_clear_msq_list | |
|-------------------|-----------------------------|
| Parameters | int id |
| Description | id 에 해당하는 메시지 큐의 리스트를 해제한다. |
| Return Value | void |

| ku_clear_msq | |
|--------------|---|
| Parameters | int id |
| Description | id 에 해당하는 메시지 큐를 해제한다. 메시지 큐의 ku_msq_ds를 해제한다. |
| Return Value | void |

| ku_msq_get | |
|--------------|---|
| Parameters | int id, int msgflg |
| | id 에 대응되는 메시지 큐 id 를 반환한다. |
| | - <i>msgflg</i> = 0: |
| | 큐가 이미 생성되어 있다면 성공하고, |
| | 그렇지 않다면 실패한다. |
| | |
| Description | - msgflg = KU_IPC_CREAT: |
| | 큐를 생성한다. |
| | 큐가 이미 생성되어 있다면 생성하지 않고 성공한다. |
| | |
| | - msgflg = (KU_IPC_CREAT KU_IPC_EXCL): |
| | 큐가 생성되어 있지 않다면 큐를 생성하고 성공, |
| | 그렇지 않다면 생성하지 않고 실패한다. |
| Return Value | 성공 시 메시지 큐 id (음이 아닌 정수)를, 실패 시 -1을 리턴한다. |

| ku_msq_close | |
|--------------|----------------------------|
| Parameters | int id |
| Description | id 에 대응되는 메시지 큐와 연결을 해제한다. |
| | 해당 큐가 생성되어 있지 않다면 실패한다. |
| Return Value | 성공 시 0, 실패 시 -1을 리턴한다. |

| ku_msq_push | |
|--------------|--|
| Parameters | int id, void *msgp, int msgsz |
| Description | id 에 대응되는 큐에 유저 공간의 메모리를 msgsz 만큼 복사해 와서 |
| | 메시지를 추가한다. |
| | 해당함수를 호출하기 전에 spin_lock을 했다고 전제한다. |
| | 큐의 <i>ku_msq_ds</i> 값들을 갱신한다. |
| | 메시지를 추가했다면 blocked 되어 있던 메시지 수신 프로세스들을 |
| | 깨운다. |
| Return Value | 성공 시 0, 실패 시 -1을 리턴한다. |

| ku_msq_write | |
|--------------|--|
| Parameters | int id, void *msgp, int msgsz, int msgflg |
| Description | id 에 대응되는 큐에 메시지를 보낸다. - msgflg = 0: 큐에 메시지를 삽입할 수 있을 때까지 기다렸다가 메시지를 삽입한다. |
| | - <i>msgflg</i> = KU_IPC_NOWAIT: 큐에 메시지를 삽입할 수 없다면 실패한다. 가능하다면 메시지를 삽입한다. |
| Return Value | 성공 시 0, 실패 시 -1을 리턴한다. |

| ku_msq_list_find | |
|------------------|---|
| Parameters | int id, long msgtyp |
| | id 에 대응되는 메시지 큐에서 msgtyp 과 일치하는 메시지를 찾는 |
| Description | 다. 앞에서부터 정방향으로 탐색하여 가장 앞에 있는 메시지를 리 |
| | 턴한다. |
| Datama Value | 성공 시 메시지를 갖고 있는 노드의 주소를, |
| Return Value | 실패 시 널 포인터(NULL)을 리턴한다. |

| ku_msq_pop | |
|--------------|--|
| Parameters | int <i>id</i> , void * <i>msgp</i> , int <i>msgsz</i> , int <i>msgflg</i> , struct node * <i>v</i> |
| | ∨ 노드의 메시지를 유저 공간으로 복사한 후, |
| | id 에 대응되는 큐에서 $ u$ 노드를 삭제한다. |
| | 해당함수를 호출하기 전에 spin_lock을 했다고 전제한다. |
| | 큐의 <i>ku_msq_ds</i> 값들을 갱신한다. |
| | 메시지를 제거했다면 blocked 되어 있던 메시지 송신 프로세스들을 |
| | 깨운다. |
| Description | |
| | - (msgflg & KU_IPC_NOERROR) != 0: |
| | 큐의 메시지 사이즈가 <i>msgsz</i> 보다 큰 경우, 받을 수 있는 만큼만 잘 |
| | 라서 복사하고, 큐에서 메시지를 제거한다. |
| | |
| | - (msgflg & KU_IPC_NOERROR) == 0: |
| | 큐의 메시지 사이즈가 <i>msgsz</i> 보다 큰 경우, 실패한다. |
| Return Value | 성공 시 0, 실패 시 -1을 리턴한다. |

| ku_msq_read | |
|--------------|--|
| Parameters | int id, void *msgp, int msgsz, long msgtyp, int msgflg |
| | id 에 대응되는 큐에서 msgtyp 과 일치하는 메시지를 받는다. - (msgflg & KU_IPC_NOWAIT) != 0: 큐에 msgtyp 과 일치하는 메시지과 없을 경우 실패한다. |
| Description | 있을 경우 메시지를 받는다. |
| | - (<i>msgflg</i> & KU_IPC_NOWAIT) == 0: 큐에 <i>msgtyp</i> 과 일치하는 메시지가 삽입될 때까지 기다렸다가 메시 지를 받는다. |
| Return Value | 성공 시 0, 실패 시 -1을 리턴한다. |

| ku_ioctl | |
|--------------|---|
| Parameters | struct file *file, unsigned int cmd, unsigned long arg |
| Description | ku_ipc_lib.c 에서 호출된 ioctl함수와 매핑되는 ioctl함수이다. arg 를 약속된 구조체의 주소형으로 매핑한 후, cmd 에 따라 정해진 함수들을 호출한다. 유저 공간에서 받아온 메시지 큐 아이디가 유효하지 않은 경우 실패한다. - cmd = KU_OPEN: 메시지 큐 생성 - cmd = KU_WRITE: 메시지 송신 - cmd = KU_READ: 메시지 수신 |
| Return Value | 성공 시 음이 아닌 정수를, 실패 시 -1을 리턴한다. |

| ku_init_dev | |
|--------------|--|
| Parameters | void |
| Description | 전역 변수로 선언된 <i>dev</i> 와 <i>cdev</i> 에 각각 캐릭터 디바이스 아이디와 구조체를 할당하고, <i>ku_fops</i> 에 정의된 함수들을 매핑한다. |
| Return Value | 성공 시 0을, 실패 시 음수를 리턴한다. |

| ku_init_module | |
|----------------|--|
| Parameters | void |
| Description | 캐릭터 디바이스를 설정하고, |
| | 메시지 큐 리스트, spinlock, waitqueue 변수들을 초기화한다. |
| Return Value | 성공 시 0을, |
| | 실패 시 음수를 리턴한다. |

| ku_cleanup _module | |
|--------------------|--|
| Parameters | void |
| Description | 메시지 큐 리스트를 해제한다. 캐릭터 디바이스 연결을 해제한다. |
| Return Value | void |