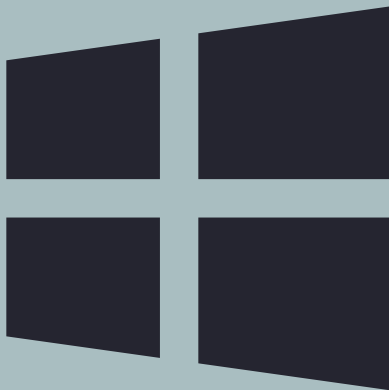


Work From Home Jobs Infographic

¿ Qué es WPF ?

1
of 1

Windows Presentation Foundation (WPF) es una tecnología de Microsoft, presentada como parte de Windows Vista. Permite el desarrollo de interfaces de interacción en Windows tomando características de aplicaciones Windows y no de las aplicaciones web.



WPF ofrece una amplia infraestructura y potencia gráfica con la que es posible desarrollar aplicaciones visualmente atractivas, con facilidades de interacción que incluyen animación, vídeo, audio, documentos, navegación o gráficos 3D. Separa, con el lenguaje declarativo XAML y los lenguajes de programación de .NET, la interfaz de interacción de la lógica del negocio, propiciando una arquitectura Modelo Vista Controlador para el desarrollo de las aplicaciones.

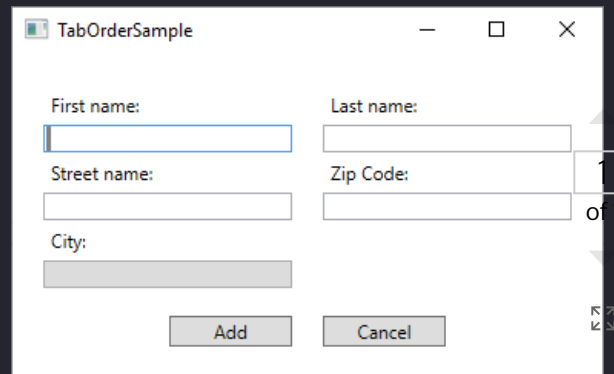
CONTROLES DE VENTANA.



Los usuarios interactúan con las aplicaciones Windows Presentation Foundation (WPF) por medio de ventanas. El propósito principal de una ventana es hospedar contenido que permita visualizar datos y

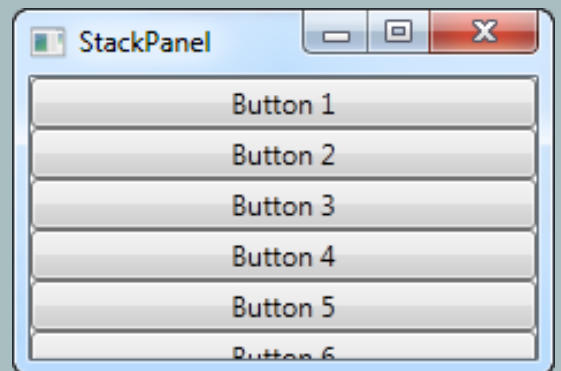
que permita a los usuarios interactuar con estos. Las aplicaciones WPF proporcionan sus propias ventanas mediante la clase Window. En este artículo se presenta Window antes de describir los aspectos básicos de la creación y administración de ventanas en aplicaciones. Permite crear, configurar, administrar y mostrar la duración de las ventanas y los cuadros de dialogo

En la figura siguiente se muestran los elementos que componen una ventana:



CONTROLES DE DISEÑO

El Diseñador de Windows Forms en Visual Studio proporciona un entorno de diseño visual para hospedar controles de Windows Presentation Foundation. Un control de WPF se hospeda en un control de Windows Forms especial denominado ElementHost. Este control permite al control de WPF participar en el diseño del formulario y recibir mensajes de teclado y de mouse. En tiempo de diseño, puede organizar el ElementHost control tal como lo haría con cualquier control de Windows Forms.



El control Canvas: solo te permite poner controles en él y entonces posicionarlos por ti mismo usando coordenadas explícitas.

Dock Panel: la cual decide en que dirección queremos que el control hijo se coloque. Si no usas esta propiedad, el primer control se colocará desde la izquierda, y el último tomará todo el espacio sobrante. Aquí hay un ejemplo de como usarlo:

Grid: Usa un control Grid cuando otro tipo de paneles no sean adecuados para el formato deseado. Por ejemplo, cuando necesites varias filas y columnas, a menudo en combinación con otro tipo de paneles.

Stack Panel: no adapta el contenido. En lugar de eso lo estira en una dirección, permitiéndote apilar item tras item uno encima de otro.



VirtualizingStackPanel: Los controles secundarios se virtualizan y se organizan en una sola línea en sentido horizontal o vertical.

WrapPanel: Se utiliza horizontalmente o verticalmente, hasta que no haya más espacio, donde se ajustará a la siguiente línea y luego continuará. Úsalo cuando busque una lista de controles que se alineen vertical u horizontal de forma automática cuando ya no tenga mas espacio.



1
of 1

PRESENTACION DE DATOS.

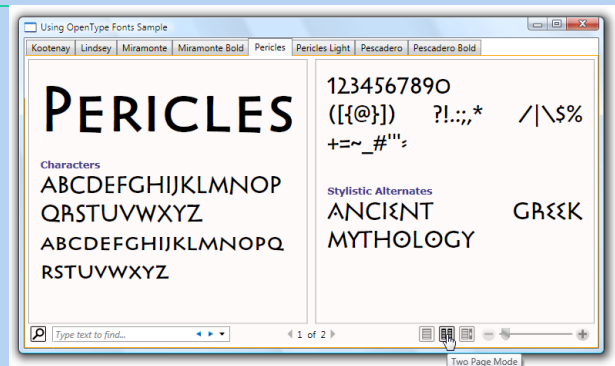
FirstName	LastName	Age	Available
First	Last	0	<input checked="" type="checkbox"/>
First	Last	1	<input type="checkbox"/>
First	Last	2	<input checked="" type="checkbox"/>
First	Last	3	<input type="checkbox"/>
First	Last	4	<input checked="" type="checkbox"/>
First	Last	5	<input type="checkbox"/>
First	Last	6	<input checked="" type="checkbox"/>
First	Last	7	<input type="checkbox"/>
First	Last	8	<input checked="" type="checkbox"/>
First	Last	9	<input type="checkbox"/>
First	Last	10	<input checked="" type="checkbox"/>
First	Last	11	<input type="checkbox"/>
First	Last	12	<input checked="" type="checkbox"/>

El enlace de datos en Windows Presentation Foundation (WPF) ofrece una manera coherente de las aplicaciones presente interactuen con ellos. Los elementos se pueden enlazar a datos desde una variedad de orígenes de datos en forma de objetos.NET y XML.

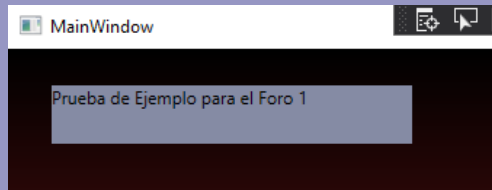
- DataGrid.
- ListView.
- TreeView.

EDICION DE TEXTO.

Te permite colocar texto en la pantalla, de manera similar a como lo hace el control Label, pero más simple y consumiendo menos recursos. Normalmente se usa Label para textos cortos de una línea (que pueden contener, por ejemplo, una imagen), por otra parte, TextBlock trabaja muy bien con cadenas de texto de varias líneas, pero solo puede contener texto(strings). Tanto el Label como el TextBlock ofrecen cada uno ventajas únicas, por lo que su uso depende mucho de la situación.



Para facilitar la representacion de texto de alta calidad, WPF ofrece las siguientes características:

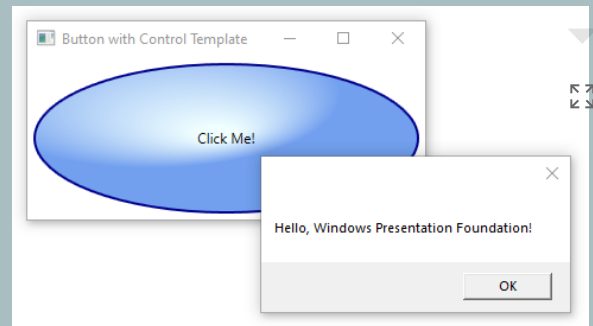


- Compatibilidad con fuentes OpenType.
- Mejoras de ClearType.
- Alto rendimiento que saca partido de la aceleracion de hardware.
- Integracion de texto con multimedia, graficos y animacion.
- Compatibilidad con fuentes internacionales y mecanismo de reserva.

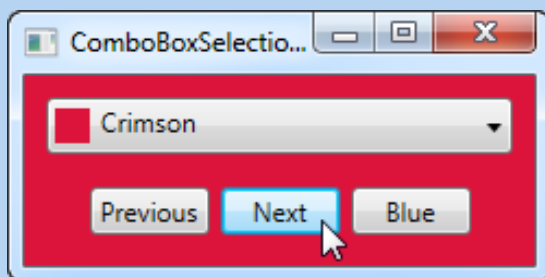
CONTROLES DE ACCION

Los botones son uno de los controles de interfaz de usuario mas basicos.

Su aplicacion se realiza cuando el usuario da clic en ellos.



CONTROLES DE SELECCION.



Los controles de seleccion se utiliza para permitir que un usuario seleccione una o mas de las opciones.

- Caja.
- Boton de radio.
- Caja de combo.
- Deslizar

DIFERENCIAS ENTRE WPF Y WINDOWSFORM.

La diferencia más importante entre WinForms y WPF es el hecho de que mientras WinForms es simplemente una capa sobre los controles estándar de Windows (por ejemplo, un TextBox), WPF está construido desde cero y no depende de los controles estándar de Windows en casi todas las situaciones.

Ventajas de WPF:

- Es más nuevo y, por lo tanto, está más en consonancia con los estándares actuales.

Ventajas de WinForms:

- Tiene mas tiempo por lo que ha sido mas utilizado y probado.

- Microsoft lo está utilizando para muchas aplicaciones nuevas, por ejemplo, Visual Studio.
- Es más flexible, por lo que puede hacer más cosas sin tener que escribir o comprar nuevos controladores.
- Cuando necesite utilizar controles de terceros, es probable que los desarrolladores de estos controles se enfoquen más en WPF porque es más reciente.
- Ya hay muchos controles de empresas de terceros que puedes comprar o conseguir gratis.
- El diseñador en Visual Studio sigue siendo, en cuanto a la escritura, mejor para WinForms que para WPF, donde tendrá que hacer más trabajo usted mismo con WPF

Free Infographic Maker (<https://venngage.com/>)



VENNGAGE

(<https://venngage.com/>)

1

of 1

