KEVIN HALLEY SOUZA SANTOS

PROGRAMADOR

Salvador – BA E-mail: keuwey@gmail.com Contato: (71) 983903918

Portfólio: https://keuwey.github.io/portfolio/

OBJETIVO

Atuar como estagiário na área de T.I., Desenvolvimento de Software, Programação etc.

RESUMO

Sou um desenvolvedor de software em construção, apaixonado por transformar ideias em soluções digitais eficientes e inovadoras. Formado em Técnico em Automação Industrial pelo IFBA e buscando aprimoramento constante, atualmente curso Ciência da Computação e me dedico ao desenvolvimento web e backend com Python. Minhas ferramentas de escolha incluem React, FastAPI, Docker e SQLite, com as quais já desenvolvi projetos pessoais e em equipe, explorando minha paixão por tecnologia e inovação. Busco uma oportunidade desafiadora que me permita crescer profissionalmente e contribuir para o desenvolvimento de software de alta qualidade, seguro, confiável e escalável.

FORMAÇÃO

- Bacharelado em Ciência da Computação 3º Semestre. Instituição: Faculdade Descomplica
- Curso técnico integrado em Automação Industrial Concluído. Instituição: IFBA
- Curso de Inglês Concluído. Nível B2
- Curso de Extensão em Letras de Alemão Interrompido, 5º Semestre. Instituição: NUPEL UFBA. Nível A2.

EXPERIÊNCIA

Cadastro e Listagem de Tarefas

Repositório: https://github.com/keuwey/cadastro-e-listagem-de-tarefas

Descrição: Projetinho feito como instrumento avaliativo em um processo seletivo. Consiste em um sistema d cadastro e listagem de tarefas com várias funcionalidades diferentes. Foi feito usando Flask, SQLAlchemy, SQLite e Docker.

COURIER

Repositório: https://github.com/keuwey/final-gama-g04-front

Descrição: Menu virtual com funcionalidade de fazer pedidos, visualizar informações de produtos e adicioná-los aos pedidos. O objetivo é agilizar os pedidos e facilitar o trabalho dos garçons e donos de estabelecimentos, oferecendo rapidez e agilidade na gestão do cardápio do dia.

LaVie Saúde Mental (API)

Repositório: https://github.com/keuwey/LaVieSaudeMental-hands-on-3

Descrição: Neste projeto, desenvolvemos uma API que realiza a criação de fichas de psicólogos, pacientes e consultas. Também criamos o DER e o script SQL para gerar o banco de dados.

PYTHON PONG GAME

Repositório: https://github.com/keuwey/pong-game-python

Descrição: Uma implementação feita em python (utilizando a biblioteca Turtle) do icônico jogo Pong,

originalmente lançado para o arcade.

HABILIDADES

- HTML & CSS
- JAVASCRIPT
- TYPESCRIPT
- BOOTSTRAP
- SASS
- PYTHON
- FLASK
- FASTAPI
- DOCKER
- JAVA
- SQL
- GIT & GITHUB