

KEVIN HALLEY SOUZA SANTOS

Salvador - BA

☎ (71) 98390-3918 ✉ keuwey@gmail.com 🔗 linkedin.com/in/keuwey/ 🌐 github.com/keuwey 📁 Portfolio

Formação

UniAmérica Descomplica

Bacharelado em Ciência da Computação

Abr. 2023 – Mar 2027

Salvador, Bahia

IFBA

Técnico Integrado em Automação Industrial

Jun. 2017 – Dez. 2022

Salvador, Bahia

Cursos Relevantes

- | | | | |
|----------------------------|--|-----------------------------------|-------------------------------|
| • Estrutura de Dados | • Análise de Algoritmos | • Gerenciamento de banco de dados | • Programação de Sistemas |
| • Metodologias de Software | • Análise e Levantamento de Requisitos | • Inteligência Artificial | • Arquitetura de Computadores |

Projetos Acadêmicos

Python Web Scraper | *Python, BeautifulSoup*

Abril 2025

- Desenvolvi um *Web Scraper* em Python que acessa um site governamental, baixa dois arquivos sobre investimentos públicos e depois os comprime em formato ZIP
- Usei a biblioteca **zipfile** para compactação ZIP dos arquivos e da biblioteca **pathlib** para lidar com seus caminhos e diretórios.
- Eu também usei a biblioteca **datetime** para criar registros de data e hora (timestamp) sempre que o arquivo zip for criado.
- Por fim, usei a biblioteca **requests** para lidar com solicitações no site.

Sistema de cadastro de produtos | *Flask, SQLAlchemy, SQLite*

Setembro 2024

- Desenvolvi um sistema de cadastro de produtos, funcionando como um tipo de controle de inventário digital.
- O sistema possui uma página inicial listando os produtos já registrados, uma página para registrar novos produtos e uma página para visualizar detalhes de um produto específico.
- Todo o site é responsivo, adaptando-se a qualquer tamanho de tela.

50 States Game | *Python, Turtle, Pandas*

Abril 2024

- Projeto feito para fins de estudo da biblioteca *pandas*. Consiste em um teste em que você deve tentar obter o nome dos 50 estados dos Estados Unidos.
- Se você não conseguir acertar todos os 50 estados, um arquivo CSV será gerado com o nome de todos os estados que você esqueceu para que você possa treinar mais tarde. Mas se você acertar todos os 50 estados, bem, então você vence o jogo.

Crossing Turtle | *Python, Turtle*

Março 2024

- Projeto feito para aprender a usar a biblioteca *turtle* do Python. Consiste em um jogo no qual você precisa atravessar de um lado da pista para o outro sem ser atingido por um dos "carros".
- Cada vez que você consegue atravessar com sucesso, a velocidade dos "carros" aumenta, elevando gradualmente a dificuldade do jogo.

Habilidades Técnicas

Linguagens: Python, Java, HTML/CSS, JavaScript, SQL

Ferramentas de Desenvolvimento: VS Code, IntelliJ Idea, Git/Github, GNU/Linux, Docker, SQLite, PostgreSQL, UV, Ruff, Mypy, Pyright