KEVIN HALLEY SOUZA SANTOS

Desenvolvedor Fullstack | Java, Python, JavaScript

Portfolio | DinkedIn

OBJETIVO

Procuro um **estágio em desenvolvimento web fullstack,** mas estou aberto a ingressar em outras áreas, e assim alcançar expertise em stacks como **Java, Python, JavaScript.**

HABILIDADES

- Desenvolvimento Fullstack: React, JavaScript, TypeScript, HTML/CSS, Bootstrap, SASS
- Backend & APIs: Python (Flask, FastAPI), Java, SQL (SQLite, MySQL, Postegres), RESTful APIs
- **Ferramentas:** Docker, Git/GitHub, Scrum, Kanban
- Idiomas: Inglês Avançado (C1), Alemão Básico (A2)

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Ciência da Computação (2024 - 2027)

UniAmérica Descomplica | GPA: 8.92 | Cursos Relevantes: Estruturas de Dados, Algorítimos, POO

Curso Técnico Integrado em Automação Industrial (2017 - 2022)

IFBA | Foco: Sistemas de Controle, Eletrônica

PROJETOS TÉCNICOS

Courier – Sistema de Menu Fullstack | React, React Router, Redux, Typescript, Bootstrap, Styled Components

- Criei um aplicativo web fullstack para otimizar o gerenciamento de pedidos de restaurantes, reduzindo o tempo de serviço em cerca de 30% em testes de usuários.
- Criei o Frontend (React) e estilizei os componentes tendo os dispositivos mobile em mente.

Sistema de Gerenciamento de Tarefas | Python, Flask, SQLAlchemy, SQLite, Docker

- Desenvolvi uma API RESTful para registro/listagem de tarefas, usando Flask para lógica de backend e SQLAlchemy para ORM.
- Implementei o Docker para consistência do ambiente e deploy na plataforma Render; atingiu 100% de cobertura de teste.

LaVie Mental Health API | Node, Expresss, Sequelize, JWT

• Colaborei em uma equipe para criar um sistema de gerenciamento de psicólogos/pacientes, incluindo modelagem DER e scripts SQL.

Pong Game Clone | Python, Princípios de POO

 Projetei um jogo de arcade baseado em Python usando a biblioteca Turtle, aplicando conceitos de programação orientada a objetos.