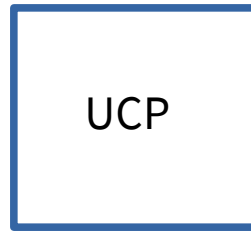


Arquitectura y Sistemas Operativos

Tema 1: Arquitectura (Hardware)

1. Unidad Central de Procesamiento

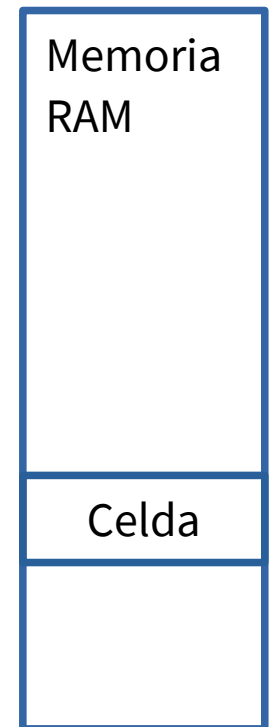
- Es el cerebro dentro de la computadora, pone a funcionar a todos los otros elementos que la componen.



- Único componente que puede interpretar instrucciones
- Fabricantes: Intel, AMD, IBM, Qualcomm.

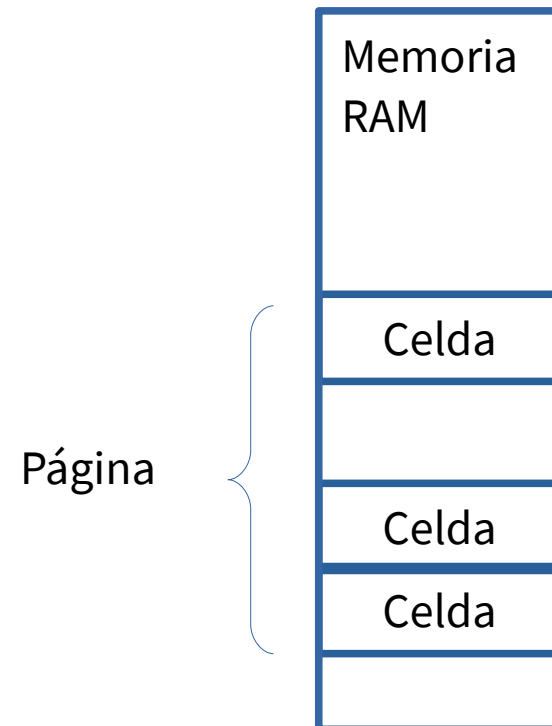
2. Memoria Principal

- Normalmente conocida como memoria RAM (memoria de acceso aleatorio)
- Función: contener instrucciones y datos
- Principal característica: volátil.
- Tamaño: en Mbytes (8, 16 Mb)
- Compuesta por celdas



2. Memoria Principal

- Grupo de celdas: página
- El sistema operativo junto con la UCP instala los diferentes programas en páginas dentro de la memoria principal



3. Dispositivos de Entrada

- Son los dispositivos que envían información al computador.
- Flujo de información: Dispositivo → Computadora
- Ejemplos clásicos: teclado, mouse, micrófono, lapiz óptico...
- ¿Podrían dar otros ejemplos?

4. Dispositivos de salida

- Son los dispositivos por medio de los cuales la computadora nos muestra resultados.
- El flujo de información: computadora → usuario
- Ejemplos típicos: pantalla, impresora...
- ¿Qué tipo de dispositivo es el disco duro?

5. Buses

- **Definición:** conjunto de hilos físicos que tienen un fin común.
- **Tenemos tres tipos:**
 - **Dirección**
 - **Datos**
 - **Control**

El conjunto completo

