

Trabalhando com Imagens e Organizando Assets

Nesta aula vamos inserir uma **imagem** no nosso arquivo HTML, utilizando a TAG **img** e seus **atributos**.

Vamos Praticar!!!

Exemplo - Inserindo uma Imagem

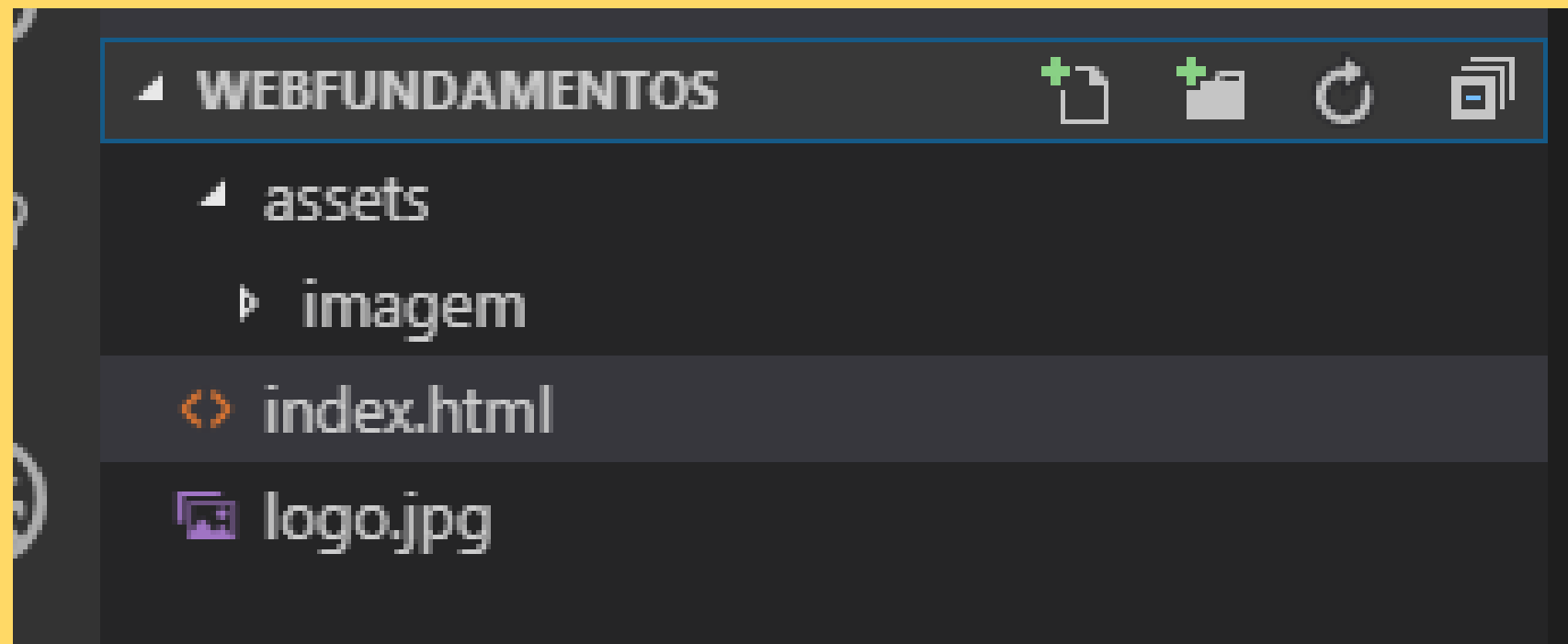
```
17 <section>
18   <div>
19     
20   </div>
21   <div><h2>Módulo IV</h2></div>
22 </section>
23
```

Organizando os arquivos do Projeto

Assets: Em tecnologia é um termo padrão utilizado para organizar recursos do seu projeto. O seu "banco" de bibliotecas. *(arquivos CSS, Javascript, imagens etc.)*

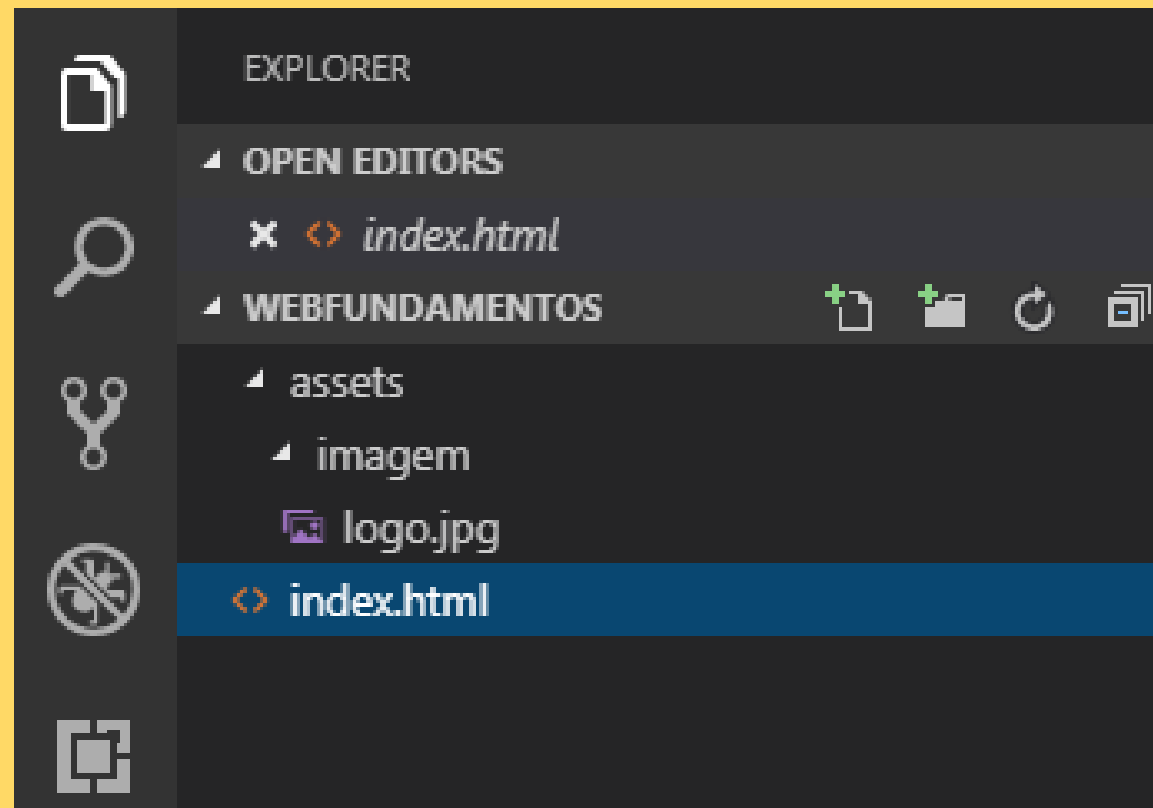
Organizando os arquivos do Projeto

Vamos criar dentro da pasta do Projeto a pasta “assets” e uma subpasta com o nome de imagem.



Organizando os arquivos do Projeto

*Agora vamos mover a imagem da pasta **principal** do projeto para a pasta **Imagem**. Clicando e arrastando.*



Organizando os arquivos do Projeto

Agora vamos corrigir a referência da imagem.

```
<section>
  <div>
    
  </div>
  <Div><h2>Módulo IV</h2></Div>
</section>
```

Conclusão

Nesta aula vimos como inserir uma “Imagem”, e como organizar os arquivos de um projeto.

Obs: A imagem não esta formatada porque vamos fazer com o CSS.