NFA004 - Architecture des machines

Présentation

Prérequis

formations technicien développeur, Dut informatique, Licence informatique générale.

Objectifs pédagogiques

Fournir des bases solides de compréhension des mécanismes internes de la machine.

Compétences

Savoir appréhender le fonctionnement interne d'un ordinateur et être à même d'identifier ses principaux composants

Programme

Contenu

Introduction à l'architecture des machines. La notion d'architecture externe et interne.

Le codage des informations et des nombres. Langage d'assemblage

Le monoprocesseur : chemin des données, instruction, adressage, séquencement synchrone et asynchrone.

La notion de micro-machine et de micro-programmation.

La gestion des hiérarchies de mémoires : concepts de cache

Les systèmes d'entrées-sorties : entrées-sorties programmées, mode canal, processeurs entrées-sorties.

Les contrôleurs de périphériques.

Les systèmes d'interruption.

Les bus.

Modalités de validation

- Contrôle continu
- Examen final

Description des modalités de validation

- trois devoirs maison noté sur 5 points
- un examen final de deux heures noté sur 15 points

Bibliographie

Titre					Auteur(s)
Architecture informatiques.		et	des	systèmes	J. Delacroix - A. Cazes

Valide le 14-04-2020



Code: NFA004

4 crédits

Responsabilité nationale :

EPN05 - Informatique / Joëlle DELACROIX-GOUIN

Contact national:

EPN05 - Informatique 2 rue Conté 33.1.13 75003 Paris 01 40 27 27 02 Emmanuelle BIAR

emmanuelle.biar@lecnam.net