

# NFA032 - Programmation Java : programmation objet

🔴 Valide le 14-04-2020



## Présentation

### Prérequis

Avoir déjà suivi NFA031 ou l'ancienne UE NFA001 ou avoir le niveau équivalent: savoir réaliser de petits programmes utilisant des boucles, des tableaux et des sous-programmes.

### Objectifs pédagogiques

Maîtriser les concepts fondamentaux de la programmation objet.

### Compétences

Capacité de réaliser de petits programmes en Java, dans le style de programmation orientée objet.

## Programme

### Contenu

Etude de la notion de classe et d'objet. Notion de référence et graphe des références. Héritage et programmation par extension, redéfinition ou spécialisation. Généralisation, réutilisation, polymorphisme et généricité. Récursivité: méthodes récursives et structures de données récursives. Interfaces et exceptions.

### Description des modalités de validation

Examen sur feuille, complété si possible par une note de projet.

---

### Code : NFA032

---

6 crédits

### Responsabilité nationale :

EPN05 - Informatique /  
François BARTHELEMY

---

### Contact national :

EPN05 - Informatique  
2 rue Conté  
33.1.13  
75003 Paris  
01 40 27 27 02  
Emmanuelle BIAR  
[emmanuelle.biar@lecnam.net](mailto:emmanuelle.biar@lecnam.net)