

**Systemtest anhand der Anwendungsfallszenarien [A3-G]****1 Teilnehmer/in des Teams:**

Name:  Hangartner	Vorname:  Kevin
-------------------------	-----------------------

Abgabedatum : 00.00.2000	Klasse: BI19a	Team: Lette
-----------------------------	------------------	----------------

**2 Testbeschreibung****2.1 Ziel des Tests**

Einen Use-Case durchspielen

**2.2 Art des Tests**

Testen der Testfälle mit Tests

**2.3 Verwendete Hilfsmittel**

Protokoll, Software

**2.4 Anforderung an das Testobjekt**

Software funktioniert

**2.5 Testvorgaben**

Software funktioniert

**2.6 Abbruchkriterien**

JVM crash

**2.7 Weiteres**

## Systemtest anhand der Anwendungsfallszenarien [A3-G]

## 3 Testprotokoll - Testvalidierung

<b>Projektname</b>	<i>Balloon Pop</i>
<b>Version</b> (getestetes Programm)	1.0
<b>Projekt-Code</b> (Dateien)	-
<b>Fachlicher Ansprechpartner</b> (Namen der Lehrperson)	<i>Kellenberger</i>
<b>Autor des Testprotokolls</b>	<i>Hangartner</i>
<b>Testdatum</b>	00.00.2000

Use-Case		Testfall			
UC „A“: Produkt hinzufügen		Test-Case „A“: Ballon platzen lassen			
#	Ablauf UseCase	Testaktivität (Konkreter Input)	Erw. Resultat System/Benutzer	Tatsächliches Resultat	OK
1	Spiel Starten	„Spiel“ klicken.	Spiel öffnet, Vogel und Ballons erscheinen.		
2	Figur bewegen	Vogel Bewegen mit Pfeiltasten.	Vogel fliegt hin und her.		
3	Ballon erscheinen	-	Ballon erscheinen zufällig am unteren Bildschirmrand und steigen hoch.		
4	Ballon platzen	Vogel über Ballon bewegen.	Ballon steigt und verschwindet so bald Vogel berührt.		

## Systemtest anhand der Anwendungsfallszenarien [A3-G]

Use-Case		Testfall			
UC „B“: Produkt hinzufügen		Test-Case „A“: Ballon vorbei fliegen lassen			
#	Ablauf UseCase	Testaktivität (Konkreter Input)	Erw. Resultat System/Benutzer	Tatsächliches Resultat	OK
1	Spiel Starten	„Spiel“ klicken.	Spiel öffnet, Vogel und Ballons erscheinen.		
2	Figur bewegen	Vogel Bewegen mit Pfeiltasten.	Vogel fliegt hin und her.		
3	Ballon erscheinen	-	Ballon erscheinen zufällig am unteren Bildschirmrand und steigen hoch.		
4	Ballon platzen	Vogel neben Ballon bewegen.	Ballon steigt und verschwindet so bald oberer Bildschirmrand berührt. Spiel wird beendet.		

**Systemtest anhand der Anwendungsfallszenarien [A3-G]****Review des Tests durch den Tester:***Tester Tim:***4 Sign-Off****Mängelliste:**

- 
- 
- 
- 

**Der Test**☐ wird **erfolgreich** abgenommen.☐ wird eingeschränkt abgenommen (Mängel siehe oben).  
Der Test wird **trotzdem als erfolgreich** abgenommen erklärt.☐ wird **nicht** abgenommen (aufgetretene Mängel siehe oben)

Bis zum angegebenen Zeitpunkt werden alle oben beschriebenen Mängel beseitigt.

☐ Datum:**Test ist beendet und wurde korrekt durchgeführt****Ja ()****Nein ( )****Unterschrift (Datum, Name *Tester*)****Ja ()****Nein ( )****Unterschrift (Datum, Name *Autor*)****Validierung Ja ()****Nein ( )****Unterschrift (Datum, Name *Experte*)**