

Systemtest anhand der Anwendungsfallszenarien [A3-G]**1 Teilnehmer/in des Teams:**

Name: Hangartner	Vorname: Kevin
-------------------------	-----------------------

Abgabedatum : 00.00.2000	Klasse: BI19a	Team: Lette
-----------------------------	------------------	----------------

2 Testbeschreibung**2.1 Ziel des Tests**

Einen Use-Case durchspielen

2.2 Art des Tests

Testen der Testfälle mit Tests

2.3 Verwendete Hilfsmittel

Protokoll, Software

2.4 Anforderung an das Testobjekt

Software funktioniert

2.5 Testvorgaben

Software funktioniert

2.6 Abbruchkriterien

JVM crash

2.7 Weiteres

Systemtest anhand der Anwendungsfallszenarien [A3-G]

3 Testprotokoll - Testvalidierung

Projektname	<i>Balloon Pop</i>
Version (getestetes Programm)	1.0
Projekt-Code (Dateien)	-
Fachlicher Ansprechpartner (Namen der Lehrperson)	<i>Kellenberger</i>
Autor des Testprotokolls	<i>Hangartner</i>
Testdatum	00.00.2000

Use-Case		Testfall			
UC „A“: Produkt hinzufügen		Test-Case „A“: Ballon platzen lassen			
#	Ablauf UseCase	Testaktivität (Konkreter Input)	Erw. Resultat System/Benutzer	Tatsächliches Resultat	OK
1	Spiel Starten	„Spiel“ klicken.	Spiel öffnet, Vogel und Ballons erscheinen.		
2	Figur bewegen	Vogel Bewegen mit Pfeiltasten.	Vogel fliegt hin und her.		
3	Ballon erscheinen	-	Ballon erscheinen zufällig am unteren Bildschirmrand und steigen hoch.		
4	Ballon platzen	Vogel über Ballon bewegen.	Ballon steigt und verschwindet so bald Vogel berührt.		

Systemtest anhand der Anwendungsfallszenarien [A3-G]

Use-Case		Testfall			
UC „B“: Produkt hinzufügen		Test-Case „A“: Ballon vorbei fliegen lassen			
#	Ablauf UseCase	Testaktivität (Konkreter Input)	Erw. Resultat System/Benutzer	Tatsächliches Resultat	OK
1	Spiel Starten	„Spiel“ klicken.	Spiel öffnet, Vogel und Ballons erscheinen.		
2	Figur bewegen	Vogel Bewegen mit Pfeiltasten.	Vogel fliegt hin und her.		
3	Ballon erscheinen	-	Ballon erscheinen zufällig am unteren Bildschirmrand und steigen hoch.		
4	Ballon platzen	Vogel neben Ballon bewegen.	Ballon steigt und verschwindet so bald oberer Bildschirmrand berührt. Spiel wird beendet.		

Systemtest anhand der Anwendungsfallszenarien [A3-G]**Review des Tests durch den Tester:**

Dino Mikulan:

4 Sign-Off**Mängelliste:**

- **Programm startet nicht**

-
-
-

Der Test

☐ wird **erfolgreich** abgenommen.

☐ wird eingeschränkt abgenommen (Mängel siehe oben).
Der Test wird **trotzdem als erfolgreich** abgenommen erklärt.

☐ wird **nicht** abgenommen (aufgetretene Mängel siehe oben)

Bis zum angegebenen Zeitpunkt werden alle oben beschriebenen Mängel beseitigt.

☐ Datum:

Test ist beendet und wurde korrekt durchgeführt**Ja (x)****Nein ()****Unterschrift (Datum, Name *Tester*)****Ja (x)****Nein ()****Unterschrift (Datum, Name *Autor*)****Validierung Ja ()****Nein ()****Unterschrift (Datum, Name *Experte*)**