

# Lectura de Libros - DSM 001T

## Android Studio - Aprende a desarrollar aplicaciones

Fill-parent es igual a Match-parent para a dejado de utilizarse

Densidad: unidad flexible que escala uniformemente en todas las dimensiones de cualquier pantalla

Tamaño: medida de pixels independiente de la densidad que permite crear diseños para dimensiones de pantallas muy específicas

Pixel: punto que emite un solo color en una imagen o pantalla

### Cap. 8: Elementos gráficos en Android

Elementos importantes en apps: Alto y Ancho

Propiedades del Alto y Ancho: Match-parent; obtendrá el ancho y alto del elemento padre. Wrap-content; adopta el tamaño de los sub elementos que contenga dentro de sí mismo

Otros elementos son Design y Text y TextView

Propiedades importantes del TextView: textSize, textColor  
Otros elementos son Button y EditText.

### Cap. 9: Densidades y Tamaño

Las densidades se han vuelto importantes con el paso de los años  
Las densidades que maneja Android Studio son: ldpi (baja), mdpi (media)

hdpi (alta), xhdpi (extra alta), xxhdpi (extra extra alta), xxxhdpi (extra extra extra alta)

Los tipos de pantalla en Android Studio son: Pequeño, Mediano, Largo  
Extra largo, se miden en pulgadas

### Cap. 10: Medidas en Android

Las unidades de medida son: Pixels, Pulgadas, Milímetros

Puntos tipográficos

Diferentes tipos de medida

DP (Densidad independiente de pixels)

PT (puntos), Px (Pixels), MM (Milímetros)

SP (Escala independiente de pixels)

En estos 3 capítulos conoceremos elementos importantes en el desarrollo de Android Studio, los tamaños, densidades, como los elementos se acomodan y usan el espacio mediante su alto y ancho y las medidas que se ocupan dentro de Android