28 de junio de 2024

Kevin josué Calderón

DAVID ROBERTO DIAZ

practica 4 – manual tecnico

**Objetivo General**

Desarrollar una aplicación de realidad aumentada utilizando Unity y el SDK Vuforia que permita identificar objetos y sus componentes.

**Requisitos del Sistema**

**Requisitos de Software**

* **Unity**
  + **Versión:** Unity 2020.3 LTS (Long Term Support) o superior.
  + **Componentes adicionales:** Android Build Support, iOS Build Support (si aplica).
* **Vuforia**
* **Versión:** Vuforia Engine 9.8 o superior.
* **SDK:** Integrado como paquete en Unity a través del Package Manager.

**Requisitos de Hardware**

**PC o Mac**

* **Procesador:** Intel Core i5 o equivalente.
* **Memoria RAM:** 8 GB o más.
* **Espacio en disco:** Al menos 10 GB de espacio libre para Unity y Vuforia.

**Dispositivo Móvil**

* **Sistema Operativo:** Android 7.0 (Nougat) o superior.
* **Cámara**: Resolución mínima de 8 MP.

**Prueba y Depuración**

**Modo de Juego en Unity**

* Utiliza el modo de juego en Unity para probar la aplicación en tiempo real.
* Asegúrate de que la cámara AR pueda reconocer el objeto y resaltar las partes designadas.

**Compilación y Prueba en Dispositivo Móvil**

* Conecta un dispositivo Android al PC.
* En Build Settings, selecciona Build and Run.
* Prueba la aplicación en el dispositivo móvil y verifica que funcione correctamente.

**Compilación Final y Creación del APK**

**Generación del APK**

* En Build Settings, selecciona Build para crear el archivo APK.
* Guarda el APK en una ubicación de tu elección.

**Instalación y Demostración**

* Transfiere el APK al dispositivo móvil.
* Instala el APK y ejecuta la aplicación para verificar su funcionamiento.