| **Tag** | **Aufgaben** |
| --- | --- |
| **Tag 1** | - **Projekt-Setup und Planung** • Git-Repository einrichten (erster Commit) • Node.js und SQLite konfigurieren • Erstellung der UML-Diagramme (Klassendiagramm, Use-Case, Gantt) • Grundgerüst (Projektstruktur, Ordner) anlegen |
| **Tag 2** | - **Kundenbereich & Registrierung** • Startseite (HTML/CSS) mit Artikelübersicht und Bestellfunktion • Registrierung (mit Geschlechterauswahl, inkl. „Divers“ + Custom-Feld) • Login-Funktion (Kunde / Admin / Lagerist) |
| **Tag 3** | - **Adminbereich** • Artikelverwaltung (Hinzufügen, Bearbeiten, Entfernen) • Lagerverwaltung (Lagerplätze verwalten) • **Benutzerverwaltung** (Rollen zuweisen: Kunde ↔ Lagerist ↔ Admin) • Evtl. erstes Exception-Handling |
| **Tag 4** | - **Lageristbereich & Lager-Simulation** • Visualisierung: Wareneingang (ankommende LKWs), Einlagerung, Kommissionierung, Warenausgang, Umlagerung • Automatische Nachbestellung bei Mindestbestand (mit Zeitverzögerung) • Fehlerbehandlung (z.B. bei falscher Entnahme) |
| **Tag 5** | - **Integration, Test & Feinschliff** • Zusammenführung aller Module (Kunde, Admin, Lagerist) in einer durchgängigen Anwendung • Umfassende Tests (Fehlermeldungen, Ausnahmebehandlung, Logfiles) • Letzte Optimierungen (HTML/CSS, Usability) • Finaler Commit & Dokumentation |