## Muñoz Calva Kevin Elihan

Ingeniero en Ciencias de la Computación

## Perfil

Ingeniero en Computación graduado de la Escuela Superior Politécnica del Litoral con experiencia en desarrollo web y móvil, ciencia de datos, visión por computadora y desarrollo de videojuegos. Apasionado por la tecnología y la innovación, busco integrarme a una empresa dinámica donde pueda aplicar y expandir mis conocimientos técnicos y habilidades en proyectos desafiantes.

## Experiencia

## Desarrollador de Software Full Stack, FUNIBER, Guayaquil, Ecuador

Enero 2025 — PRESENTE

Desarrollo y mantenimiento de aplicaciones web y microservicios, trabajando con proyectos modernos y legacy en Laravel y React.

## Responsabilidades:

- Desarrollo de microservicios escalables usando Laravel y React.
- Migración y mantenimiento de proyectos legacy en Php 5.6, incluyendo refactorización y descomposición modular hacia arquitecturas modernas.
- Implementación de reportes automatizados, migraciones de base de datos y optimización de queries en MySQL y PostgreSQL.
- Integración y orquestación de RabbitMQ para mensajería asincrónica entre microservicios.
- Implementación de WebSocket broadcasting con Laravel Reverb para aplicaciones en tiempo real.
- Uso de Inteligencia Artificial y herramientas de productividad para acelerar procesos de desarrollo y documentación.
- Gestión de proyectos bajo la metodología Scrum, con herramientas como Asana y Slack.
- Participación activa en la planificación y ejecución de arquitecturas orientadas a microservicios y comunicación entre sistemas.

#### Tech stack: Tools:

Laravel 11	Python	Code: Visual Studio, JetBrains
React	GitLab	Stack
RabbitMQ	TypeScript	SCRUM: Slack, Asana
MySQL	OpenAPI	
Docker	AsyncAPI	

# Técnico Investigador en Visión por Computadora, CiDIS, ESPOL, Guayaquil, Ecuador

JUNIO 2024 — MAYO 2025

Desarrollo y soporte de proyectos de visión por computadora para la generación y análisis de datos 3D y multimodal RGB-Termal LWIR.

Responsabilidades:

#### **Detalles**

Guayaquil, Ecuador +593 93 913 3960 3lihan.m.c@gmail.com

#### Links

LinkedIn Github Instagram

#### **Idiomas**

Español

**Ingles** 

#### **Hobbies**

En mi tiempo libre me gusta ir al gimnasio, escuchar podcasts o simplemente ver alguna serie.

- Desarrollo de una plataforma de visión estéreo para el uso e integración de múltiples módulos existentes dentro de CiDIS.
- Implementación de métodos de blockmatching y machine learning para la generación de mapas de disparidad.
- Utilización de modelos de segmentación y detección como YOLO para crear nubes de puntos segmentadas y de keypoints.
- Investigación continua de papers académicos y análisis de benchmarks para incorporar las últimas tecnologías.
- Desarrollo e integración de algoritmos de procesamiento de imágenes para la fusión de datos de diferentes cámaras.

Tech stack:		Tools:
OpenCV	Matplotlib	Code: Visual Studio
Scikit-image	Python	Toolbox: MATLAB
NumPy	Astro	
PyTorch	React	
Open3D	FastAPI	

#### Desarrollo de Video Juegos, ESPOL, Guayaquil, Ecuador

JUNIO 2023 — SEPTIEMBRE 2023

Desarrollo y soporte del videojuego VR "Bosque Virtual La Prosperina" para las gafas Meta Quest 2.

#### Responsabilidades:

- Proponer nuevas características para el videojuego.
- Desarrollo y reporte de avances de las nuevas características.
- Implementación del objeto Monocular y del NPC guía para el videojuego.

Tech stack: Tools:

C# Code: Visual Studio Code
Unity

## Ciencia e Ingeniería de Datos, ESPOL, Guayaquil, Ecuador

MAYO 2023 — AGOSTO 2023

Recolecta y análisis de datos usando comentarios de la plataforma Twitter (Actualmente X) con el fin de realizar un análisis de criminalidad en Guayaquil.

## Responsabilidades:

- Web scraping de los comentarios relacionados con delitos en Guayaquil.
- Cleaning y filtrado de la raw data obtenida de Twitter.

Tech stack

- Construcción de datasets.
- Creación de gráficos analíticos para la respuesta de múltiples preguntas de negocios.

reen stack.		10013.
Python	Scikit-learn	Code: Jupyter notebook
Pandas Library	Matplotlib	Monitoring platform:
Plotly	R	Pivotal Tracker

Tools:

## Desarrollado Web y Móvil, Hangaroa S.A, Guayaquil, Ecuador

SEPTIEMBRE 2022 — ENERO 2023

Desarrollo en un proyecto Web y Móvil para una conocida radio del País.

## Responsabilidades:

- Comunicación constante con equipo de trabajo usando la metodología Scrum.
- Seguimiento de historias de usuario usando Pivotal Tracker.
- Creación de mockups para la aplicación móvil, página web y el administrador global de ambas.
- Desarrollo practico de la aplicación móvil, página web y el administrador global de ambas (Frontend and Backend).
- Seguimiento y corrección de bugs del sistema.

Tech stack: Tools:

Ionic Python Django Design: Figma

Angular Boostrap Code: Visual Studio Code

Monitoring platform: Pivotal

Tracker

## Educación

Ingeniería en Computación, Escuela Superior Politécnica del Litoral, Guayaquil, Ecuador

OCTUBRE 2019 — OCTUBRE 2024

Bachiller, U.E. Bilingüe Boston, Guayaquil, Ecuador

MAYO 2017 — FEBRERO 2019

## Cursos

Ingeniería de Datos con Azure, Smart Data, Lima, Perú

ABRIL 2024 — MAYO 2024