



## Universidade Federal do Ceará Campus de Russas

Disciplina Desenvolvimento de Software para Web

### Exercício: Javascript

1. Crie uma página HTML com um cabeçalho h1 com o texto: "A magia do JavaScript", e um botão. Ao clicar no botão, altere o texto do cabeçalho para "A magia continua!".
2. Crie uma página HTML com um parágrafo. Ao clicar no parágrafo, altere a cor do texto para verde.
3. Crie uma página com um parágrafo e dois botões: um "Ocultar" e um "Mostrar". Ao clicar no botão Ocultar, modifique a propriedade style.display do parágrafo para none. Ao clicar no botão "Mostrar", altere a propriedade style.display do parágrafo para block.
4. Crie uma página com uma imagem de uma criança (ex: "crianca.jpg") e um botão "Crescer". Crie uma função chamada trocarImagem. Nessa função, altere a propriedade src da imagem para "adulto.jpg". Chame a função trocarImagem no onclick do botão Crescer. Escreva ainda um log no console com a mensagem "Imagem trocada com sucesso!".
5. Crie uma função que altera o texto de um elemento HTML com o id "titulo" para "Olá, Mundo!".
6. Crie uma função que adiciona uma classe CSS chamada "destaque" a todos os elementos da página com a classe "item".
7. Crie uma função que adiciona um novo elemento <li> a uma lista <ul> com o id "lista", contendo o texto "Novo Item".
8. Crie uma função que altera a cor de fundo de um elemento HTML com o id "container" para vermelho quando o mouse passar sobre ele e volta para a cor original quando o mouse sair.
9. Escreva uma função que recebe um número como argumento e, se o número for par, altera a cor de fundo de um elemento HTML com o id "par" para verde; caso contrário, altera para vermelho.
10. Crie uma função que recebe um array de números como argumento e exibe a soma de todos os números em um elemento HTML com o id "resultado".
11. Crie uma função que, ao ser chamada, cria um novo elemento <div> com o texto "Novo Div" e o adiciona ao final do body do documento.
12. Escreva uma função que altera o texto de um elemento HTML com o id "contador" para mostrar quantas vezes um botão com o id "botao" foi clicado.
13. Crie uma função que recebe o valor de um input com o id "entrada" e exibe o dobro desse valor em um elemento HTML com o id "resultado".
14. 5. Crie uma página contendo 3 botões (Pequena, Média e Grande) e uma imagem. Ao clicar no botão Pequena, altere o tamanho da imagem para 100x100px. Ao clicar no botão Média, altere o tamanho da imagem para 300x300px. Ao clicar no botão Grande, altere o tamanho da imagem para 500x500px.

15. 6. Crie uma página contendo 3 miniaturas de imagens e uma div. Ao clicar em cada imagem, a imagem clicada deve aparecer no seu tamanho original na div.  
Ex:



16. Crie um formulário simples com 4 botões que, ao clicar em cada um, altere a cor do plano de fundo da página para vermelho, verde, azul e amarelo, respectivamente.
17. Crie uma página com uma lista (select) com 4 opções de cores. Ao selecionar uma opção de cor, altere o plano de fundo da página para a cor específica.
18. Crie um código em Javascript que receba os nomes de 5 pessoas através de campos de formulário. Ao clicar em um botão Inverter, armazene-os em um array e apresente os valores nos mesmos campos do formulário, porém na ordem inversa da que foram inicialmente digitados.
19. Escreva um script que receba três números fornecidos pelo usuário através de um formulário exiba em os números digitados em forma de tabela, a soma, a média, o produto, o maior e menor número.
20. Crie uma galeria com MxN miniaturas de imagens. Ao clicar em cada imagem, a imagem deverá aparecer ampliada em uma DIV específica da página.