



Introdução a Programação - IP

Prof. Celso Camilo
Aula1



Justificativa do curso

- Uma formação básica para as próximas disciplinas do curso
- Necessidade de pensamento computacional
- Aprendizado prático



Objetivos do curso

- Desenvolver o raciocínio computacional
- Entender códigos (leitura de códigos)
- Entender as capacidade e limitações da computação
- Mapear problemas em computação
- Desenvolvimento de programas em pequena escala



Plano de ensino

- Tipos de dados e conversão de tipos
- Entrada e saída de dados
- Estruturas de controle
 - Desvio
 - Repetição
- Definição de tipos de dados
- Modularização
- Técnicas de programação
- Organização de código e documentação
- Arquivos

Avaliação

- Provas + Listas + Trabalho final
- $MF \geq 6.0$
- Frequência $\geq 75\%$
- Avaliações: Uso de sistemas de julgamento automático

Composição da média final

$MF =$

$(P1 + \dots + P5)/5 \times 0.7 +$

$(L1 + \dots + L5)/5 \times 0.1 +$

$TF \times 0.2$

Sistemas mais usados

- Internet (Browser)
- Terminal
- Editor de texto
- *Integrated Development Enviroment* - IDE:

VSCoDe

<https://www.onlinegdb.com/>

- SIGAA - <https://ufgnet.ufg.br/>
- Sharif - <https://sharif.inf.ufg.br/celso>