

Manual técnico de CC Generator

1. Información completa sobre los componentes / librarías utilizados para construir el proyecto.
   * Vite 5.1.0, react 18.2.0, konva 9.3.3, wavesurfer 7.7.2, vue 2.2.4
   * Vite 5.1.1
   * Visual studio code 1.90.2
   * Cualquier otro componente utilizado para el desarrollo de la aplicación junto con su versión.
2. Documentación de la interacción entre los componentes.
   * De no haber un archivo de video, la aplicación usara un toast para avisar
   * La aplicación puede cargar un archivo de subtitulo, de no haber, la aplicación creara uno nuevo
   * Al no haber subtítulos, la aplicación desactiva algunos botones, se reactivan al obtener un subtitulo mínimo
   * Al deseleccionar los subtítulos, puedes reproducir el video de cómo se vería con los subtítulos añadidos
   * En intro, añadir un video, dará el nombre del video y se usara para el studio
   * Al cambiar el tamaño del video, este se achicara pero no causara ningún problema al cargar
   * Los subtítulos se pueden sobrecargar, pero el primero siempre se muestra
   * El deshacer se acumula cualquier cambio que se quiera hacer
   * De tener subtitulo activo, se puede usar los números en los lados para modificar cuando aparecerá y desaparece el subtitulo
   * Las opciones ultimo comienzo y siguiente final se agrupa mejor cuando los subtítulos están desactivados
   * El navbar funciona como un reinicio para cambiar de video y seguir usandolo
   * El botón de título también funciona como botón de inicio
   * De añadir un formato erroneo de subtítulos, este no se añadira
3. Documentación del código del proyecto

Clases

* Circle btn <props>: renderiza los botones
* file input<onchange, fliename>: usado para la introducción de archivos
* navbar: una barra de navegación
* caption editor<currenTime totalTime caption, captionindex, on caption changed, lastcaption, newcaption>: esta funciona para añadir los subtitulos
* caption view<props>: esta funciona para darle sus funcionalidades (duración principalmente)
* simple timeline<props>: funciona para ver las instancias del video
* subtitle timeline<classname, duration, currentime, onselectednewtime, captions, selectedcaption\_i, oncaption selected, oncaption changed,scale,onscale changed,error,lastscale,timerulers,cursorxpos>: funciona para ver las instancias del subtitulo, funciona con simple timeline
* time control<props, state>: le da la lógica a los botones de circle btn, haciendo que funcionen para controlar acciones
* video player<props>: un video player funcional, controla el video para ver cómo queda con los subtitulos
* help<state>: un tipo de manual de usuario integrado para ayudar a usuarios a usar nuestra aplicación
* intro<state>: pantalla principal del programa
* studio<videourl, videoheight, acc, subfilename,currernt time, total time, captions,selectedcaptioni, history, historycursor ,scale>: pantalla donde se usa la función de añadir subtitulos, una vez terminado de interactuar puedes descargar los subtitulos
* app: rutas para las pantallas

funciones

* change Handler<changeevent>: se encarga de ver y usar el archivo
* redirect To input: se encarga de ver si añadieron otro archivo
* cancel timer: reinicia el tiempo
* cancel toast: añade propiedades de toast, al cancelar algo
* disable toast<timeout>: usa propiedades de toast
* is cap in time range<time>:hace que no se pase de un rango de tiempo
* on caption content changed<\_>: permite el cambio de contenido en el subtitulo
* on caption time range change<startchange,endchange>: permite el cambio de tiempo en el subtitulo
* set state: revisa el estado del subtitulo
* handle caption change: se encarga de permitir el cambio de subtitulo
* handle key press<key>: permite el uso de atajos de teclado
* get caption content: obtiene los contenidos del subtitulo
* handle click<e>: permite clicks
* caption selection handler<index>: activa la selección de subtitulos
* zoom<value>: acerca o aleja (es para el video)
* is zoom (in/out) valid<val>: evita que se pase de un rango al hacer zoom
* zoom(in/out): el aumento o reducción
* calculate real offset<e>: calcula la parte de tiempo si se pasa del tiempo
* set time from pixels<timeperpixels>: evita que el cursor se pase del tiempo máximo (o mínimo)
* init time ruler: le da el tiempo inicial al video
* update ruler: chequea y actualiza la barra de video
* change editing state<val>: chequea el estado para la edición de subtitulos
* text editor time change<e>: actualiza el tiempo en el subtitulo
* change time editing<e>: cambia el tiempo según el subtitulo
* change handler(time control)<changedvalue>: se encarga del video
* disable video controllers: si no hay video, desactiva los controles
* set time<timeperseconds>: mantiene un tiempo para el video
* shoot time<seconds>: le da el tiempo
* set play <play>: activa el botón de play
* toggle play: le da para activar o desactivar el video con play
* is playing: si se reproduce el video
* component did mount: si se añadieron los componentes (video y subtitulos)
* load captions: carga los subtitulos
* load video: carga el video
* handler: se encarga de ver los archivos
* check validation: valida si son los archivos necesarios
* change caption Font: para cambiar la fuente
* change caption color: para cambiar el color
* change caption object: para cambiar el objeto del subtitulo (tanto tiempo como texto)
* delete chaption object: borra el subtítulo seleccionado
* add caption ui handler: crea un subtitulo
* change caption ui handler: permite modificar el subtitulo
* delete caption ui handler: borra el subtítulo (para el usuario)
* update history: actualiza
* undo redo: añade la opción de deshacer y rehacer
* captions compare: compara subtítulos
* are same captions: chequea si son los mismos subtítulos
* export2srt: crea el archivo para exportar el srt
* parsesrt: para hacer el archivo un srt
* second2timestamp: crea el tiempo para usarse en los subtítulos
* timestamp2seconds: arregla el tiempo para que se use en el formato apropiado