



INTRODUCCION AL LENGUAJE DE PROGRAMACION EN PYTHON PARA LA PROGRAMACION DE SISTEMAS EMBEBIDOS

MATERIA: PROGRAMACION DE SISTEMAS EMBEBIDOS

DOCENTE: ING. WILIAM BARRA PAREDES

ESTUDIANTE: KEVINALVARO HUAYLLANI LOPEZ

INTRODUCCION AL LENGUAJE DE PROGRAMACION EN PYTHON

Python es un lenguaje de programación de alto nivel que se utiliza para desarrollar aplicaciones de todo tipo. A diferencia de otros lenguajes como Java o .NET, se trata de un lenguaje interpretado.

LENGUAJE DE PROGRAMACION PYTHON USANDO EL PARADIGMA DE POO

Python permite varios paradigmas de programación, incluyendo la programación orientada a objetos (POO). La POO es una manera de estructurar el código que le hace especialmente efectivo organizando y reutilizando código, aunque su naturaleza abstracta hace que no sea muy intuitivo cuando se empieza.

PREGUNTAS CLAVES QUE NOS HARAN ENTENDER MUCHO MEJOR LA PROGRAMACION DE SISTEMAS EMBEBIDOS



MANEJO DE CONCEPTOS

1. ¿Qué es un sistema embebido?
2. ¿Mencione 5 ejemplos de sistemas embebidos?
3. ¿Menciona las diferencias o similitudes entre un sistema operativo, un sistema móvil y un sistema embebido?
4. ¿A que se referirán los términos MCU y MPU? Explique cada una de ellas.

MANEJO DE CONCEPTOS

5. ¿Cuáles son los pilares de POO?
6. ¿Mencione los componentes en lo que se basa POO?. Y explicar cada una de ellas.
7. Defina los siguientes:
 - Multiplataforma.
 - Multiparadigma.
 - Multiproposito.
 - Lenguaje interpretado

MANEJO DE CONCEPTOS

8. Defina a que se refiere cuando se habla de encapsulación y muestre un ejemplo(Código en Python).
9. Defina a que se refiere cuando se habla de herencia y muestre un ejemplo(Código en Python).
10. Defina los siguientes:
 - Que es una Clase
 - Que es un Objeto
 - Que es una instancia.

Pulsa **Esc** para salir del modo de pantalla completa



Gracias por su atención

