

## Evaluación de Aprendizaje N° 3

### Consignas

Sea un lenguaje sencillo que permite tres tipos de sentencias

Este lenguaje permite tres sentencias

- 1) WRITE
- 2) READ
- 3) POSICION

#### READ

Permite la lectura de una o varias variables numéricas

#### WRITE

Permite la escritura de una variable numérica y de una constante string

#### POSICION

La sentencia permite encontrar en que posición de una lista de constantes enteras positivas se encuentra un elemento pivot.

**La lista de constantes puede ser cambiada alterando los valores y su cantidad en el programa *test.txt*.**

El elemento pivot deberá ser mayor o igual a uno y será ingresado por el usuario, si no cumpliera con la validación deberá mostrar un mensaje "El valor debe ser  $\geq 1$ "

Si el elemento pivot estuviera varias veces en la lista, el resultado de la sentencia es la primera posición en la que aparece.

En caso de que no sea encontrado se emitirá el mensaje "Elemento no encontrado"

~~Se deberá verificar que el pivot no sea mayor a la longitud de la lista. Si este fuera el caso se deberá emitir un mensaje "La lista tiene menos elementos que el indicado."~~

La lista de constantes podría ser vacía en cuyo caso se emitirá un mensaje "La lista está vacía"

Por ejemplo:

resul =posicion (4;[10,20,30,40,5,4]) Elemento Encontrado en posición 6

resul =posicion (5;[2,2,2,4]) Elemento no encontrado

resul =posicion (51;[2,2,2,4]) Elemento no encontrado

resul =posicion (1;[2,1,1,4]) Elemento Encontrado en posición 2

resul =posicion (1;[]) La lista está vacía

APELLIDO: .....

NOMBRE: .....DNI.....

Lenguajes y Compiladores – UNLAM

TERCERA EVALUACION DE APRENDIZAJE

25/11/2020  
POSICION

Sea la gramática del lenguaje enunciado

Gramática  $\langle \{S, POSICION, LISTA, WRITE, PROG, SENT, READ, ASIG\},$

$\{cte, id, asigna, para, parc, cte\_s, write, posicion, pyc, ca, cc, coma, read\}, S, Reglas \rangle$

**Reglas:**

0.  $S \rightarrow PROG$
1.  $PROG \rightarrow SENT$
2.  $PROG \rightarrow PROG SENT$
3.  $SENT \rightarrow READ \mid WRITE \mid ASIG$
4.  $READ \rightarrow read\ cte$
5.  $ASIG \rightarrow id\ asigna\ POSICION$
6.  $POSICION \rightarrow posicion\ para\ id\ pyc\ ca\ LISTA\ cc\ parc$
7.  $POSICION \rightarrow posicion\ para\ id\ pyc\ ca\ cc\ parc$
8.  $LISTA \rightarrow cte$
9.  $LISTA \rightarrow LISTA\ coma\ cte$
10.  $WRITE \rightarrow write\ cte\_s$
11.  $WRITE \rightarrow write\ id$

Se pide: \_\_\_\_\_

### Ejercicio I

**Hacer un compilador completo que solo se base en la gramática dada y con los siguientes requisitos**

- 1) Los elementos léxicos son los indicados como terminales en la definición de la gramática
  - CTE : secuencia de dígitos (Solo representa ctes enteras positivas)
  - ID: letra seguida de letras o dígitos o una letra sola.
  - WRITE, POSICION, READ : representan las palabras reservadas correspondientes
  - ASIGNA: =
  - PARA: (
  - PARC: )
  - CA: [
  - CC: ]
  - COMA: ,
  - PYC: ;
  - CTE\_S: texto de letras y símbolos únicamente, encerrados entre comillas.

APELLIDO: .....

NOMBRE: .....DNI.....

Lenguajes y Compiladores – UNLAM

TERCERA EVALUACION DE APRENDIZAJE

25/11/2020  
POSICION

2) El programa test.txt debe ser el siguiente

*WRITE "Ingrese un valor pivot mayor o igual a 1: "*

*READ pivot*

*resul = posicion ( pivot ; [x<sub>1</sub>...x<sub>n</sub>] )*

*WRITE "Elemento encontrado en posición: "*

*WRITE resul*

donde x<sub>1</sub>...x<sub>n</sub> son cada una de las constantes. La variable pivot es elegida por el usuario y tendrá un valor entero y positivo.

Toda la semántica deberá traducirse a notación intermedia

## Ejercicio II

Se sabe que la fórmula de acceso que el compilador agrega al código ejecutable para acceder a un array de dos dimensiones ordenado por filas es la siguiente:

$z(i,j) := \text{dir}[v(F_i, C_i)] + [(i - F_i) * (C_n - C_i + 1) + (j - C_i)] * \text{tamaño del componente (tipo)}$

Suponga que el compilador solo soporta límites fijos para sus vectores. Es decir, el límite inferior y superior de las filas (F<sub>i</sub> y F<sub>n</sub>) y de las columnas (C<sub>i</sub> y C<sub>n</sub>) son conocidos en tiempo de compilación.

Por ejemplo: para acceder al componente z(i,j) del vector int z(10..18,20..30)

$z(i,j) = \text{dir}[z(10,20)] + [(i-10) * (30-20+1) + (j-20)] * 2 \text{ bytes}$

**También se sabe que es posible hacer una optimización por reducción simple en esta fórmula al generar polaca inversa. Indique dónde se podría hacer. Explique y ejemplifique como lo haría.**

## Ejercicio III

Suponga un lenguaje que tiene las siguientes reglas de promoción numérica para sus tipos de datos

*int → long int → double*

*float → double*

Suponga también que en una versión del compilador se generó el siguiente conjunto de tercetos para la sentencia:

25 ( *, b, c )
26 ( *, [25], d )
27 ( *, 2.0 , a )
28 ( +, [26], [27] )
29 ( =, w, [28] )

w = b\*c\*d + (2.0\*a) con int d; double w; long a,c; float b

APELLIDO: .....

NOMBRE: .....DNI.....

Lenguajes y Compiladores – UNLAM

TERCERA EVALUACION DE APRENDIZAJE

25/11/2020  
POSICION

**En otra versión del compilador se pide que el mismo genere los tercetos con conversiones. Escribir como quedaría el conjunto de tercetos de la sentencia anterior con conversiones de tipo según la promoción numérica establecida**