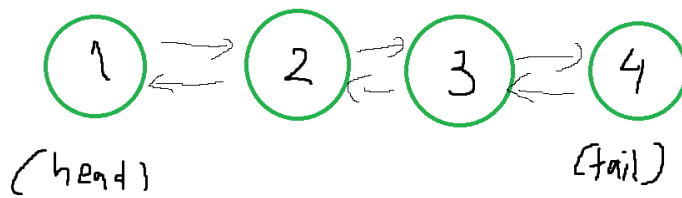


LINKED LIST

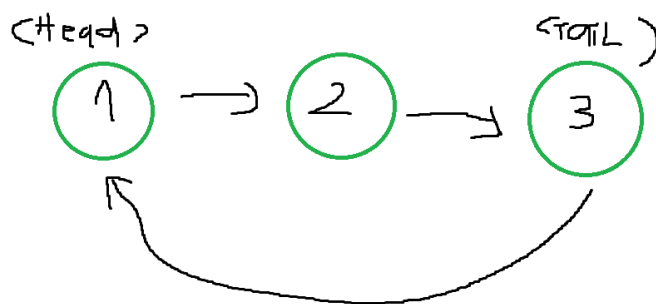
1. Single Linked List



Double Linked List



Circular LL



2.

LINKED LIST	ARRAY
Dynamic Size	Fixed Size
No Indexing	Ada indexing
Insert dan Delete efisien	Insert dan delete inefficient
No memory wasted	Jika arraynya tidak full maka penggunaan memory tidak efisien

3.

Explanation:

Floyd algorithm adalah penggunaan 2 pointer (slow) dan (fast) untuk traverse linkedlistnya, slow dengan speed 1x, dan fast dengan speed2x, jika fast dan slow ketemu, maka ada loop, dan jika fast->next adalah NULL maka slownya sudah ada di midpoint dari linkedlist tersebut

PseudoCode:

```
Struct Node *slow = head;
```

```
Struct Node *fast = head;
```

```
Int detectLoop(struct Node *head){
```

```
While ( slow && fast && fast->next){  
slow = slow->next;
```

```
Fast = fast->next->next;
```

```
//deteksi loop
```

```
If (slow == fast){ return 1;}
```

```
}
```

```
return -1;
```

```
}
```