# OC Pizza

## Solution fonctionnelle et technique

Kevin Bertrand
Développeur d’applications iOS

OC Pizza

IT Consulting & development

# Sommaire

1. Contexte

2. Spécifications fonctionnelles

   A. Les acteurs

   B. Les interfaces

   C. Les fonctionnalités

   D. Cycle de vie d’une commande

3. Solution technique

# Contexte

« OC Pizza » est un jeune groupe de pizzeria en plein essor. Créé par Franck et Lola, le groupe est spécialisé dans les pizzas livrées ou à emporter. Il compte déjà 5 points de vente et prévoit d'en ouvrir au moins 3 de plus d'ici 6 mois.

Le système informatique actuel ne correspond plus aux besoins du groupe car il ne permet pas une gestion centralisée de toutes les pizzerias. De plus, il est très difficile pour les responsables de suivre ce qui se passe dans les points de ventes.

Enfin, les livreurs ne peuvent pas indiquer « en live » que la livraison est effectuée.

# Contexte

Le nouveau système devra permettre :

- D’être plus efficace dans la gestion des commandes ;
- De suivre en temps réel les commandes ;
- De suivre en temps réel le stock d’ingrédients ;
- De proposer un aide-mémoire aux pizzaiolos ;
- De proposer un site Internet pour que les clients puissent :
  - Passer leurs commandes, en plus de la prise de commande par téléphone ou sur place ;
  - Payer en ligne leur commande s’ils le souhaitent – sinon, ils paieront à la livraison ;
  - Modifier ou annuler leur commande tant que celle-ci n’a pas été préparée.

# Spécifications fonctionnelles

# Les acteurs

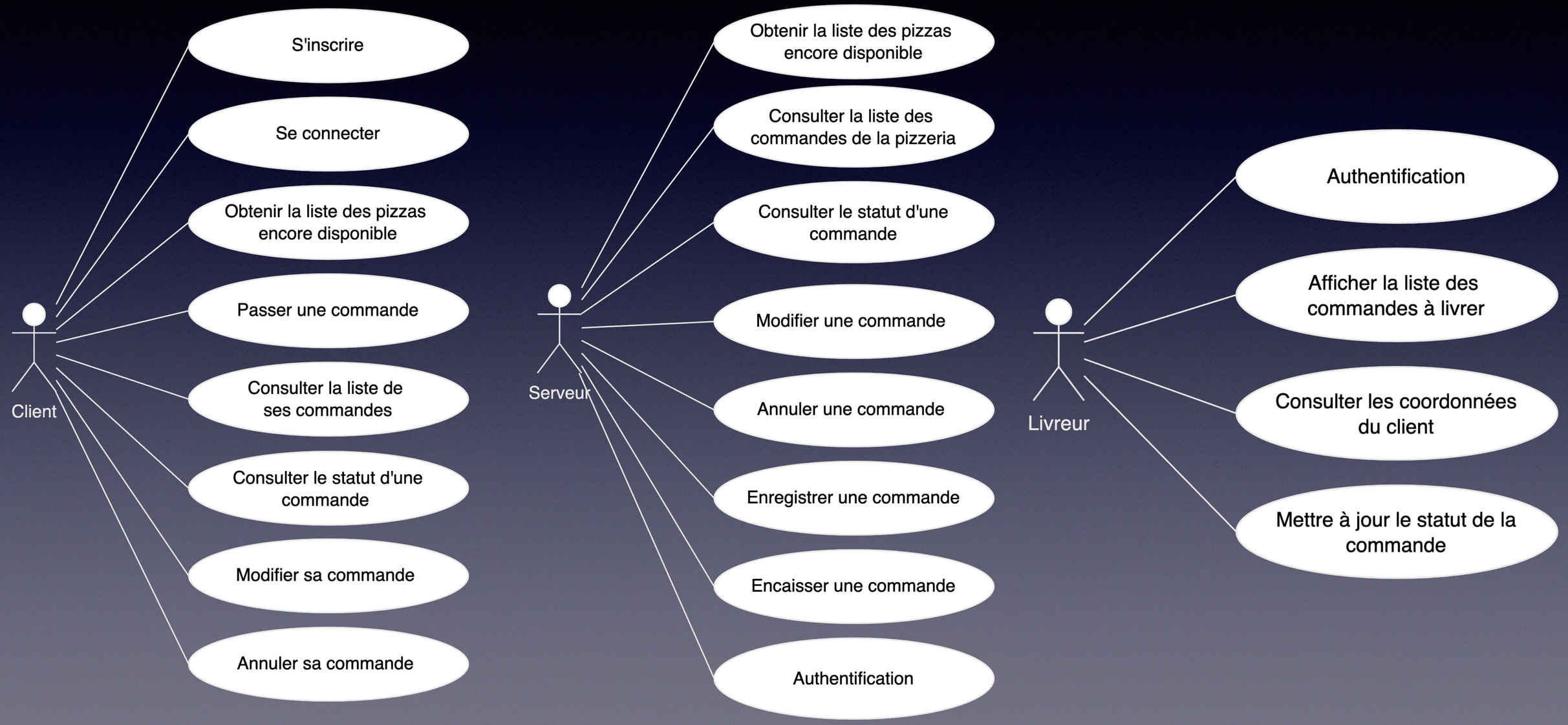
## Primaires

- Client
- Serveur
- Pizzaiolo
- Livreur
- Responsable de la pizzéria
- Responsable du groupe

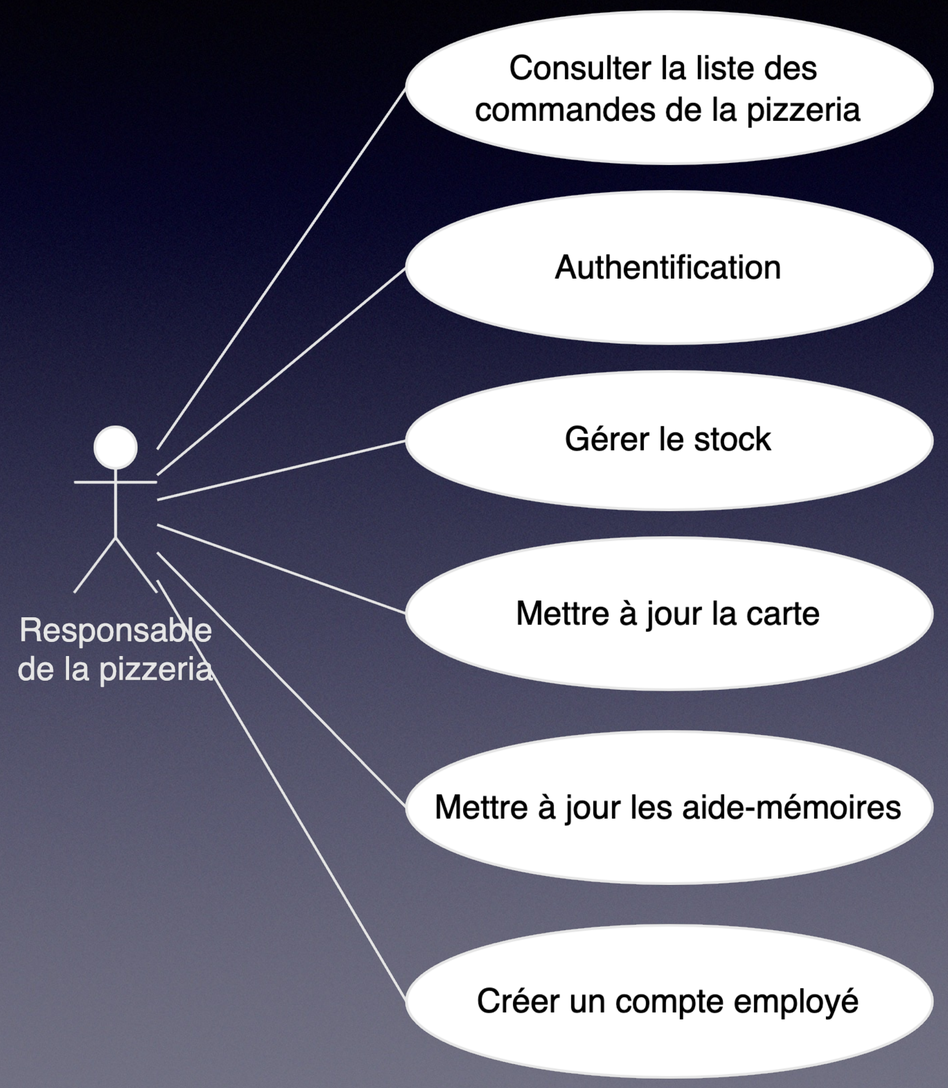
## Secondaires

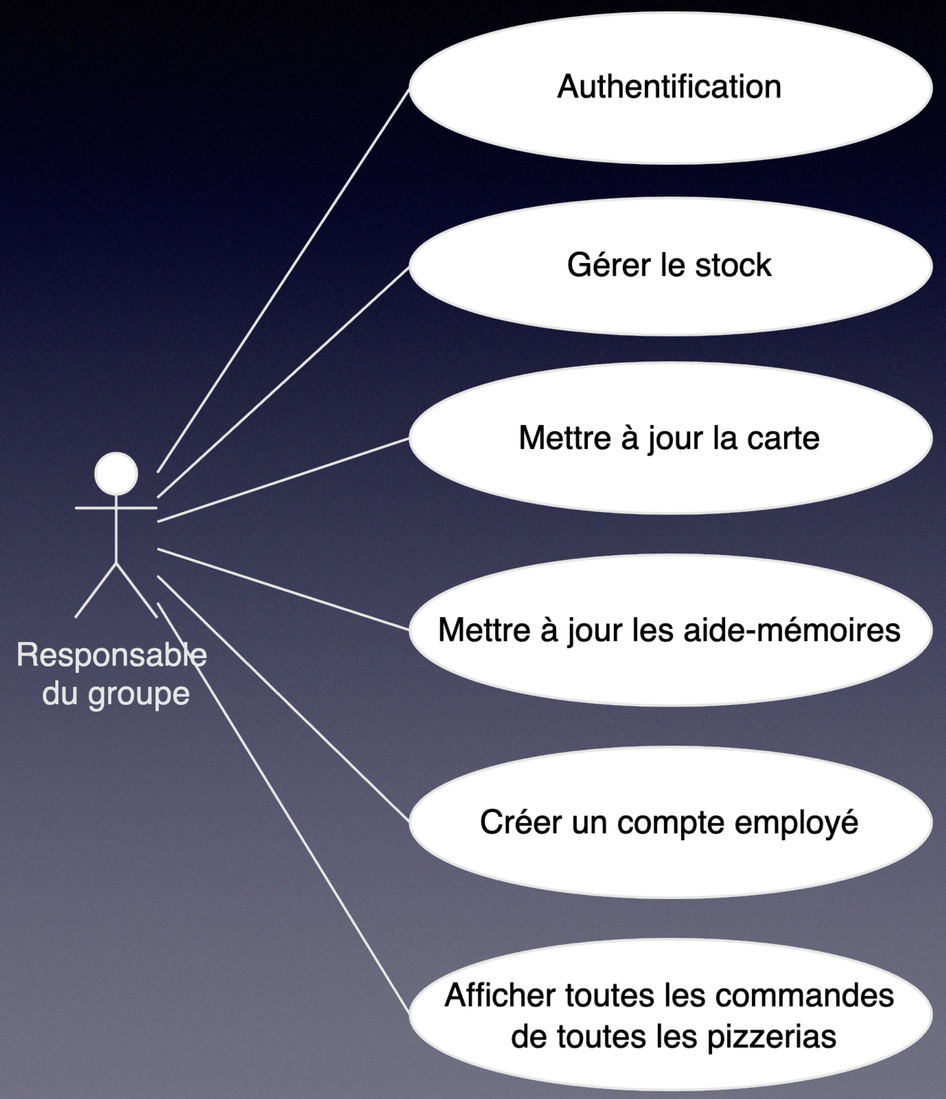
- Système bancaire

# Les acteurs, leurs rôles

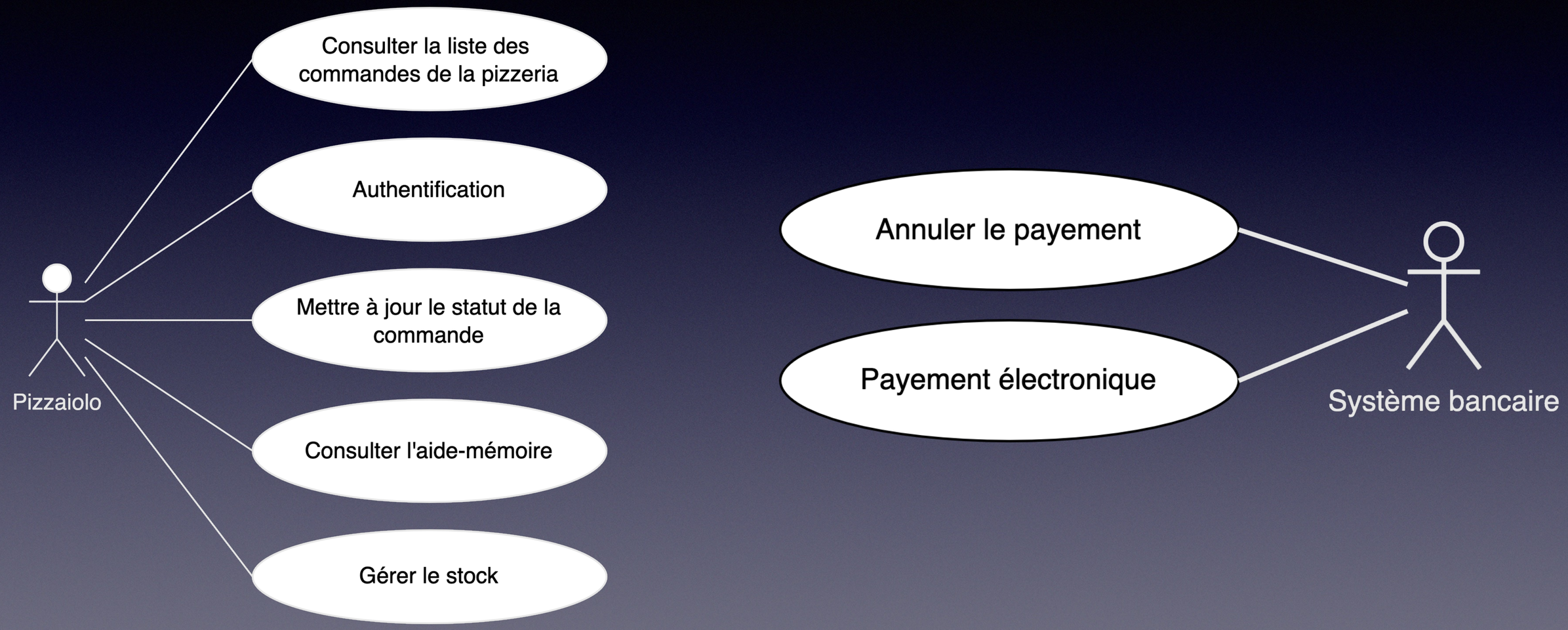


# Les acteurs, leurs rôles

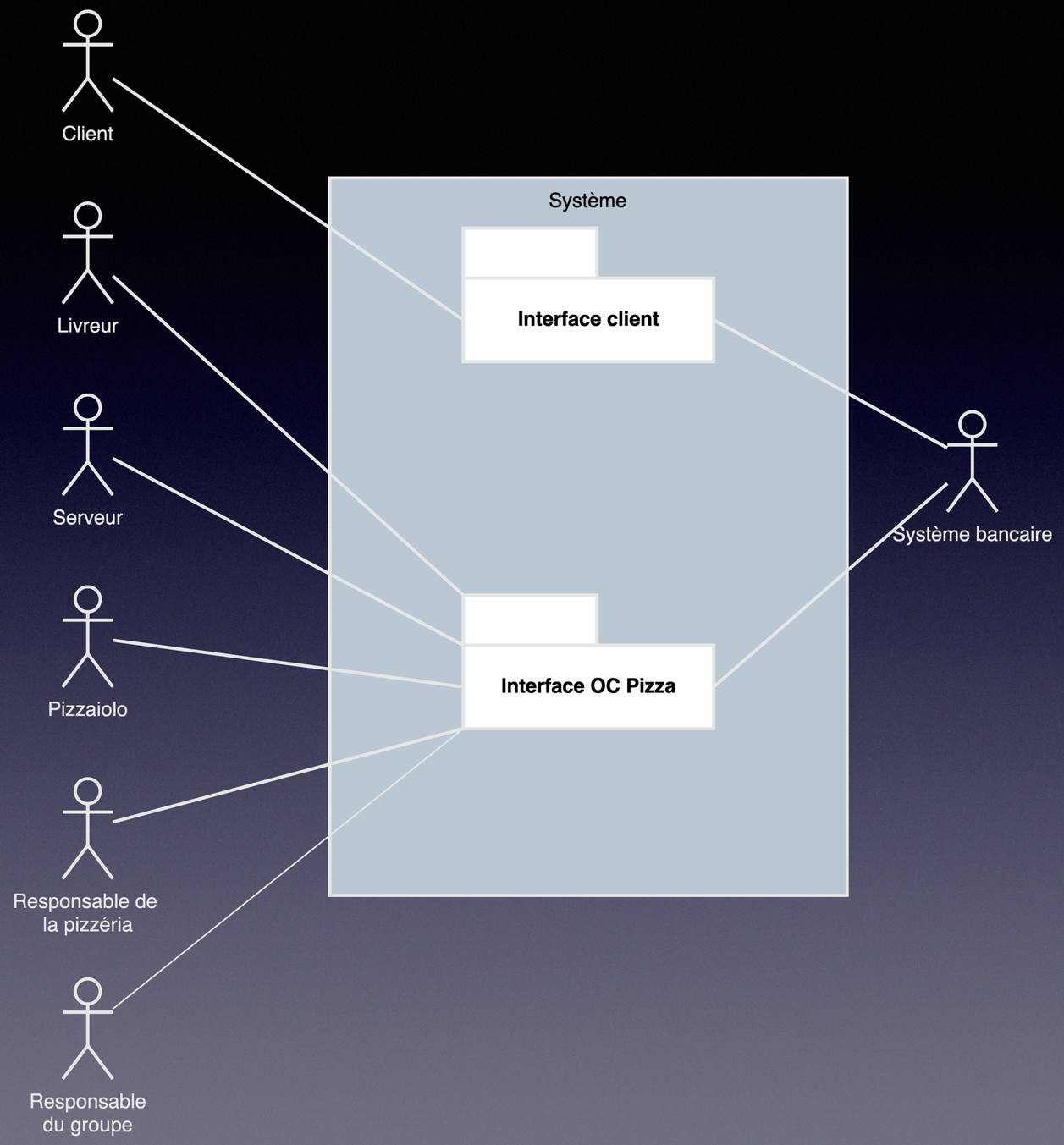


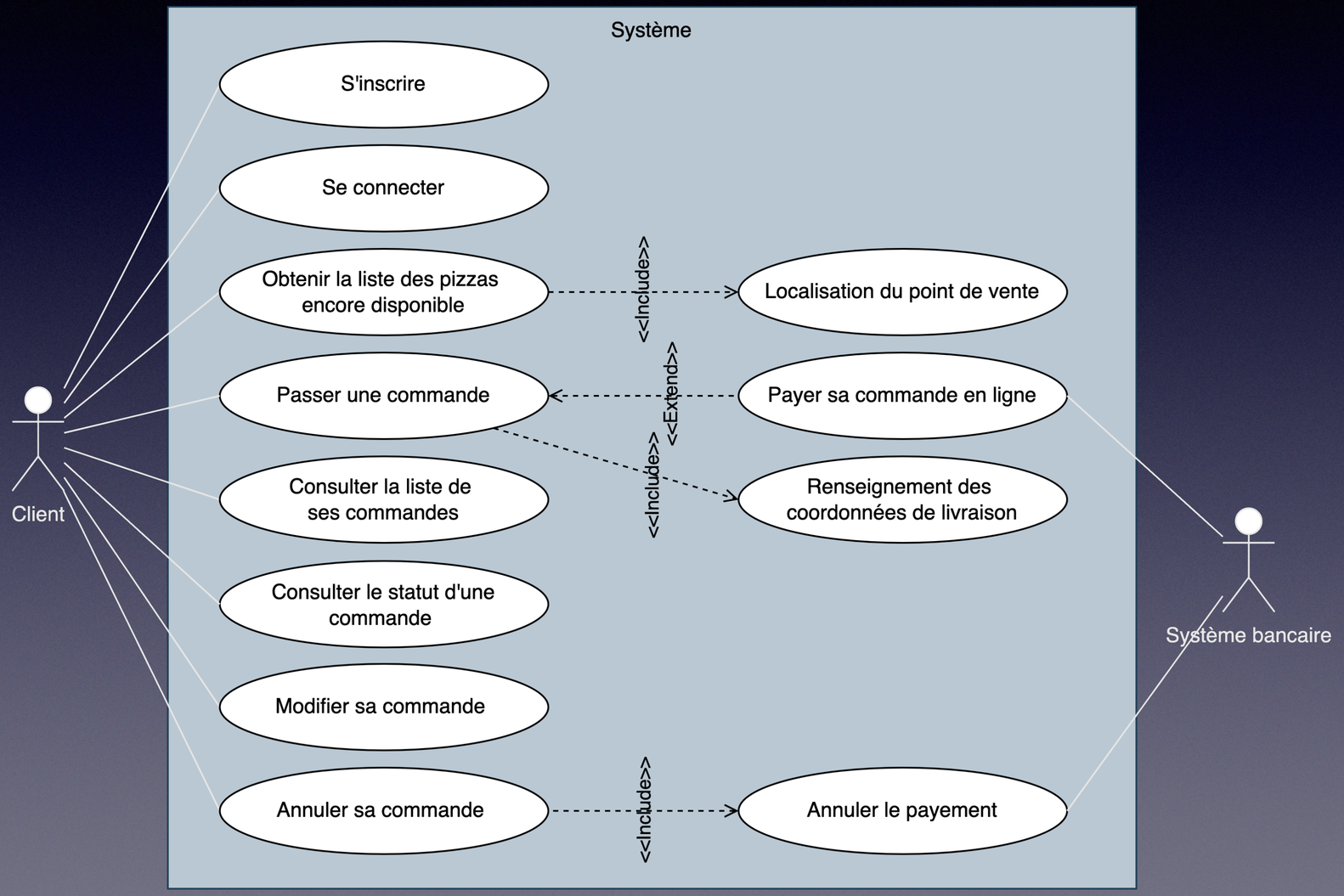
# Les acteurs, leurs rôles



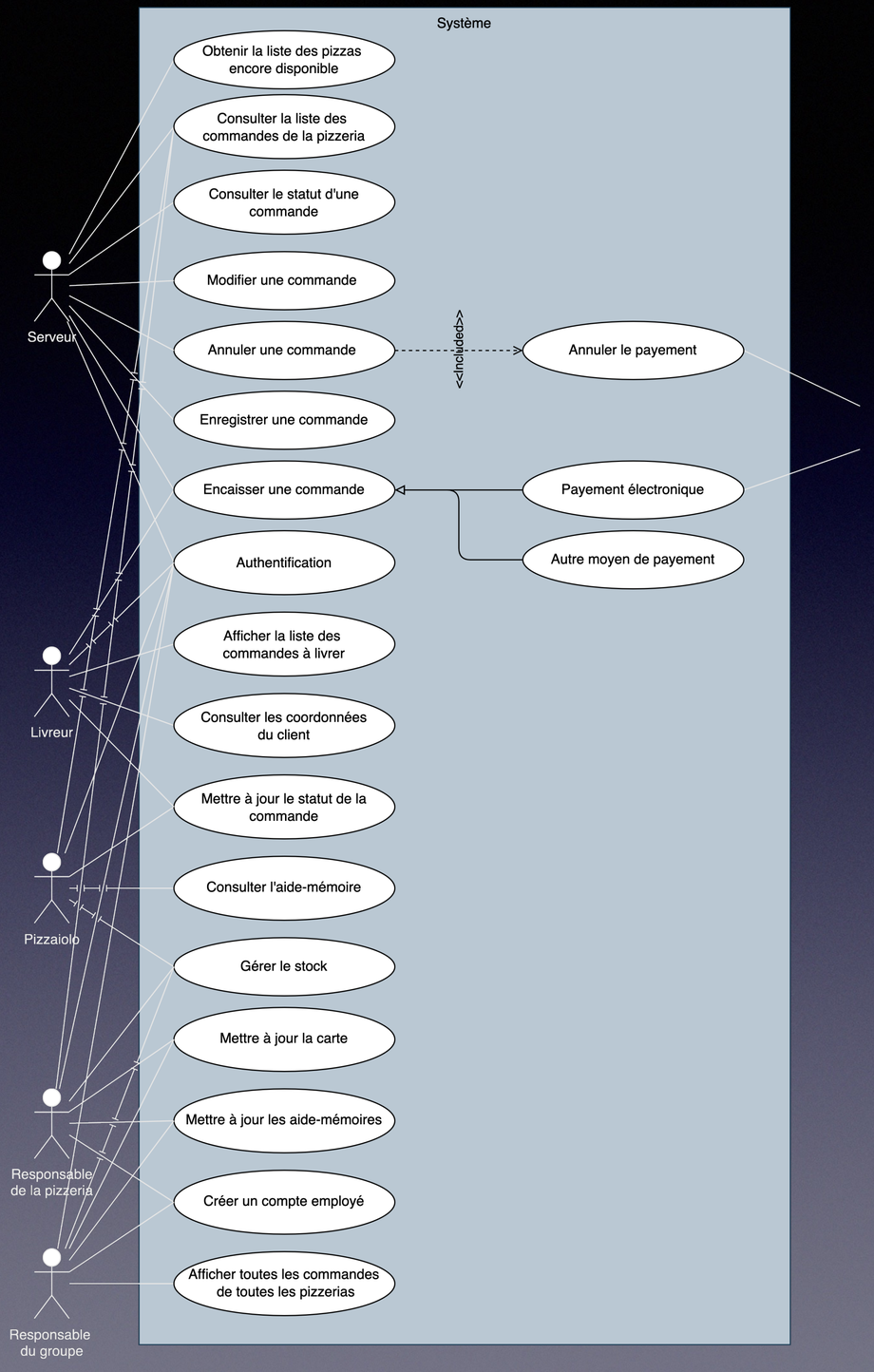
# Les interfaces



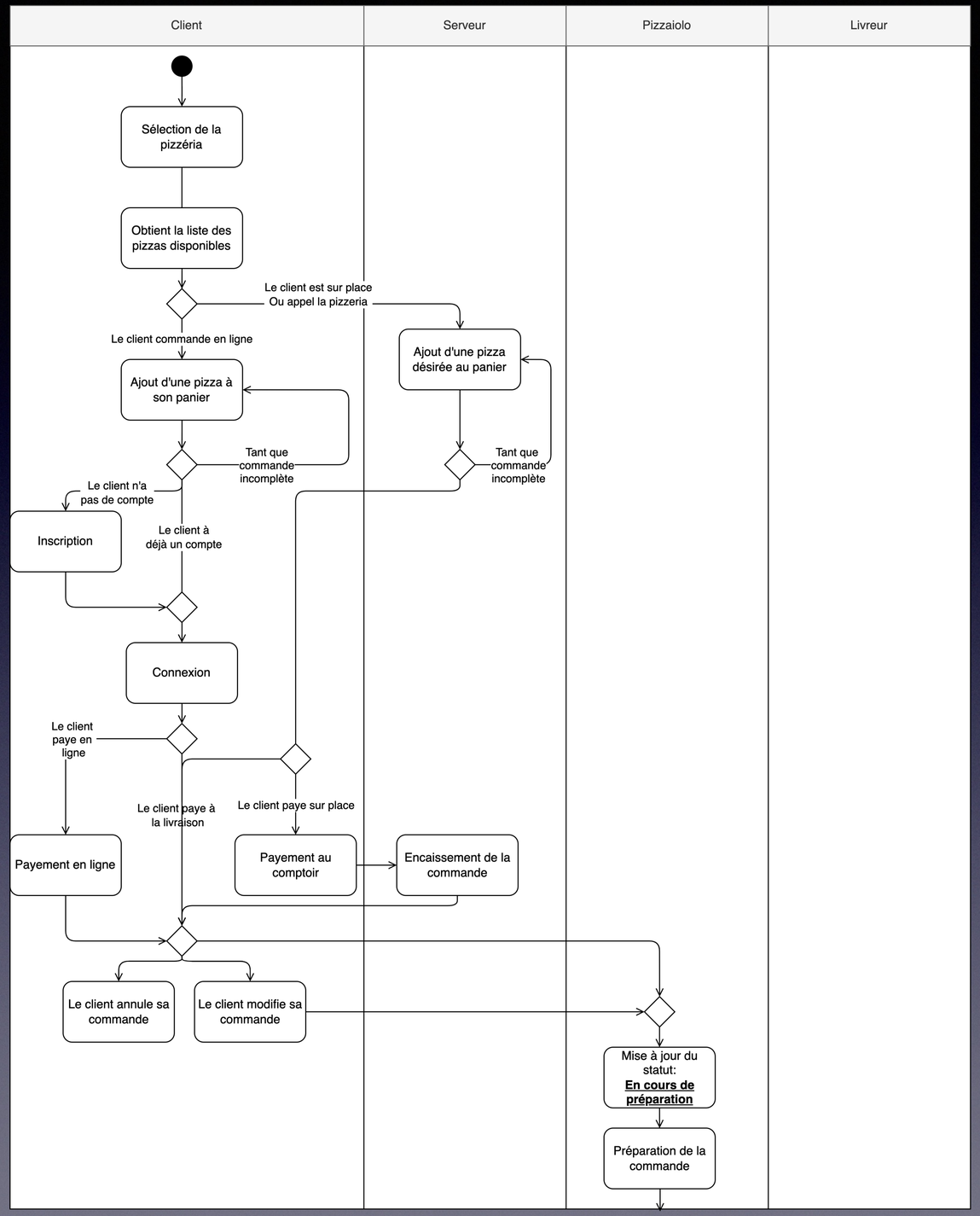
# Les fonctionnalités – Interface client



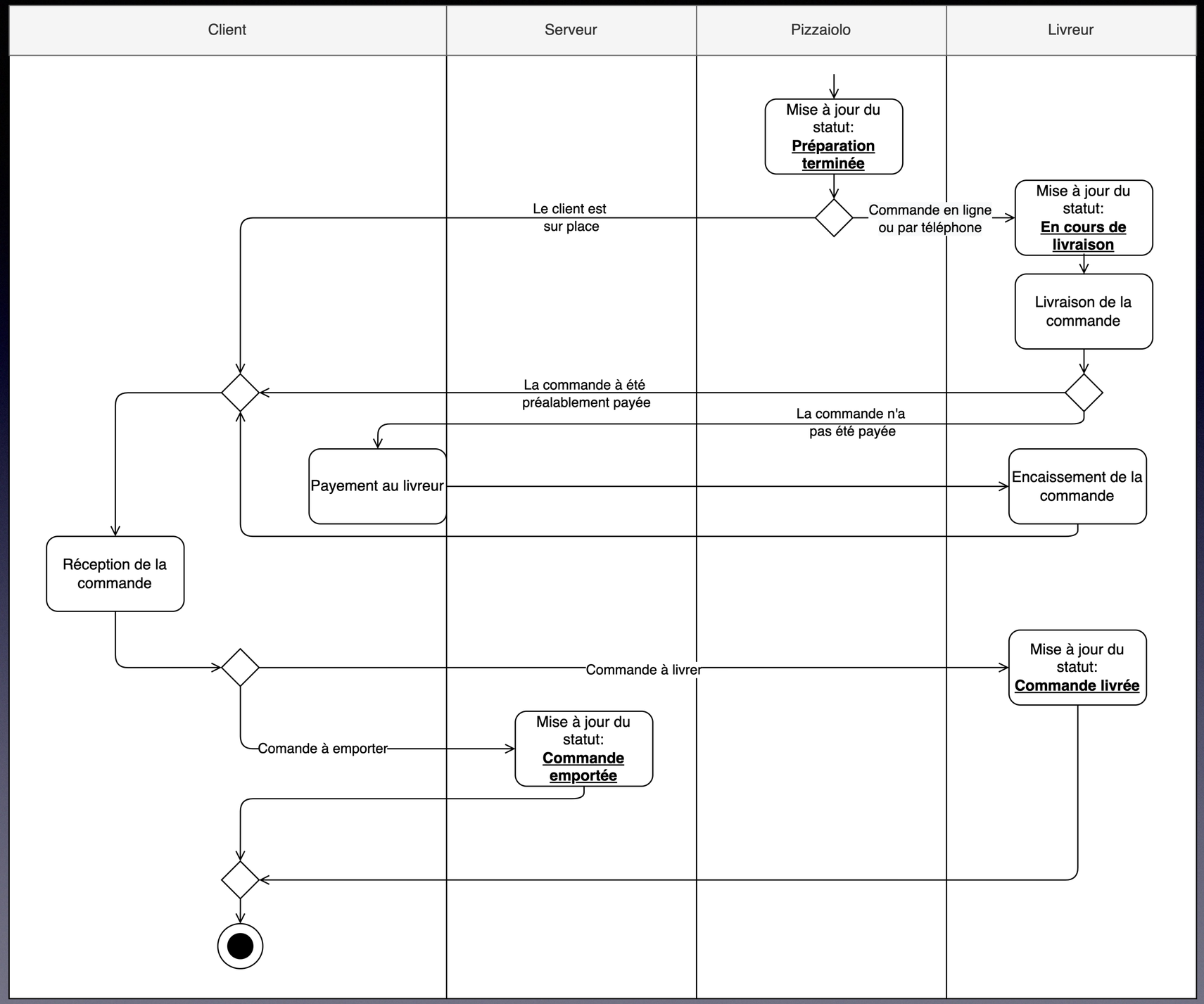
# Les fonctionnalités – Interface OC Pizza



# Cycle de vie d’une commande



# Cycle de vie d'une commande



# Spécifications techniques

# Interface client – Front-end

Le « front-end » représente la partie visible par le client du site web.

Les technologies utilisées seront HTML, CSS et Javascript qui sont les langages « de base » du développement web. Ils embarquent cependant un grand nombre de librairies permettant un développement plus rapide de certaines fonctionnalités.

# Interface client – Back-end

Le « back-end » représente la partie logique d'un site web et n'est pas visible du client.

La technologie utilisée pour le back-end sera le Python avec le framework Django.

- Un des frameworks les plus utilisés (facilite la maintenance et l'évolutivité)
- Permet de réaliser des fonctionnalités complexes avec un minimum de code (rapidité de développement et performant)

# Interface OC Pizza

Le développement de l’interface de OC Pizza se fera en Swift et sera livrée sous forme d’application iOS/iPadOS et macOS.

- Stabilité des plateformes
- Sécurité important sur les plateformes et sur les applications
- Applications de grande qualité et performantes

# Base de données

Choix du type de base de données: **MySQL**

- Base de données avec une sécurité importante
- Les données sont structurées
- Rapidité d’accès aux données stockées et de leur traitement
- La base de données gratuite la plus populaire