

# Introduction au développement sous Android

## TP6

Master ISIDIS/I2L - 2<sup>me</sup> année

année 2016-2017

### Introduction

L'objectif de ce TP est d'expérimenter l'utilisation des *content providers*, ainsi que des listes d'affichage, dans le cadre de l'accès au dictionnaire utilisateur.

### Exercice 1

Créez un nouveau projet Android nommé **ContentProvider01**, puis complétez celui-ci avec les étapes successives suivantes :

1. Configurez l'interface graphique de manière à ce qu'elle ne comporte qu'un seul bouton nommé **Test** ;
2. Complétez votre activité principale de telle sorte que l'appui sur ce bouton provoque l'accès au dictionnaire utilisateur présent sur le périphérique et affiche dans la console la liste des mots qui y sont présents.

On précise qu'il est conseillé d'ajouter des mots à ce dictionnaire en passant par le menu **Paramètres->Langue et Saisie->Dictionnaire personnel** (accès testé sur le Nexus One).

### Exercice 2

Par défaut, les mots récupérés sont triés par ordre alphabétique. Modifiez votre application de telle sorte que les mots soient triés par ordre alphabétique inverse.

### Exercice 3

Modifiez votre application de manière à ce que vous puissiez choisir entre l'ordre alphabétique et l'ordre alphabétique inverse pour l'affichage. Vous pourrez utiliser le widget **switch** pour faciliter l'interaction avec l'utilisateur.

### Exercice 4

Enrichissez votre application de telle sorte qu'elle affiche le contenu du dictionnaire, non plus dans la console, mais dans une liste.

### Exercice 5

Modifiez votre application afin qu'elle puisse rajouter des mots au dictionnaire. Il sera nécessaire de tenir compte du fait qu'un mot n'existe pas déjà dans celui-ci.

### Exercice 6

En vous aidant de la documentation Android sur le fournisseur de contenu lié aux contacts, écrire une application qui recherche un contact dans la base de données correspondante et, s'il n'existe pas, permet de créer celui-ci.