Tp inventaire des machines connectées avec ICMP (ping)

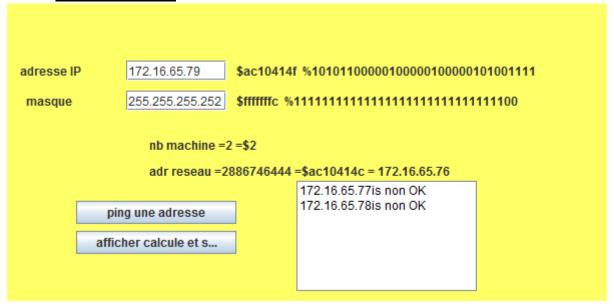
- 1°- A partir de recherche internet, Ecrire une application qui réalise un ping sur une adresse qui a été Saisi dans un TextField.
- 2°- A partir d'une adresse et d'un masque saisis dans des TextField, déterminer et afficher :
 - L'adresse et le masque dans un entier long (afficher en hexadécimal et binaire)
 - La première adresse du sous-réseau
 - La dernière adresse
 - Le nombre d'adresses
- 3° Puis, effectuer un ping sur chaque adresse. Afficher dans une ListBox toutes les adresses en vert (ou avec ok) si le ping est OK, en rouge sinon.

(On peut ajouter le temps nécessaire pour obtenir la réponse si OK pour chaque adresse)

- 4°- Calculer et afficher le temps pour réaliser l'ensemble des ping.
- 5° Créer un composant graphique SnifferPing et le programme de test unitaire associé.

Annexes:

Maquettage écran



• Afficher un entier long en hexadécimal et binaire (ici dans un label)

long long | p = 254;

this.jLabelIPbinaire.setText("\$"+Long.toHexString(longIp)+" %"+ Long.toBinaryString(longIp));

Les calculs

Nombre machine = ~masque -1

Adresse réseau =adresse d'une machine AND masque

• Pare feu: attention aux pare feux pour les tests.