

# MENU MAKER by Qwenta



## Présentation de l'outil Notion

[Lien vers le Kanban](#)

# Notion, à quoi ça sert ?



**Notion est un outil de productivité tout-en-un qui combine plusieurs fonctionnalités telles que la prise de notes, la gestion de tâches, la création de bases de données, et la collaboration en équipe. Il est conçu pour aider une personne individuelle ou une équipe à mieux organiser leur travail et leurs projets au sein d'un espace numérique centralisé.**

# Pourquoi utiliser Notion ?

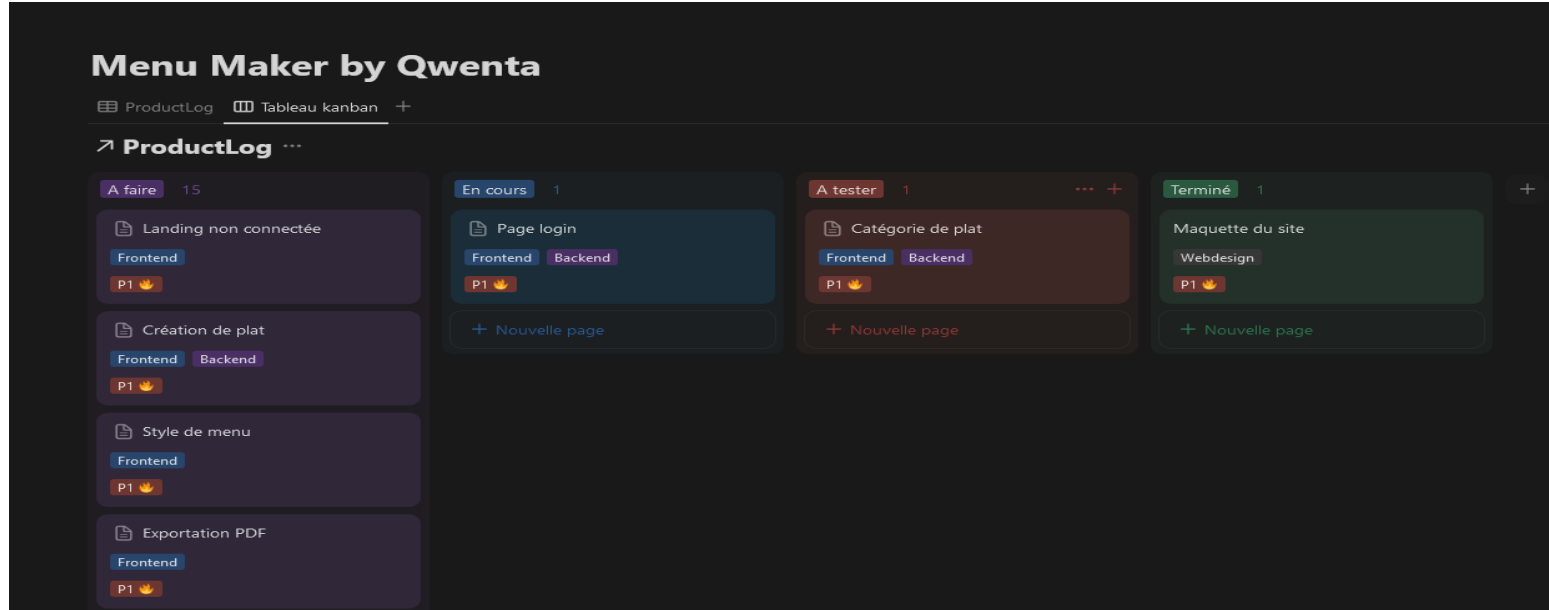
**Notion est facile et polyvalent à prendre en main : il agit comme un tableau de bord ou un gestionnaire de contenu.**

**Pour les équipes : c'est un excellent outil pour la collaboration, permettant de centraliser la gestion de projets, de partager des documents, de suivre la progression, et de s'assurer que tout le monde soit sur la même longueur d'onde.**

**Notion est mis à jour et amélioré par son équipe de développement constamment, ce qui en fait un choix fiable pour la gestion de projet.**

# Classement des tâches

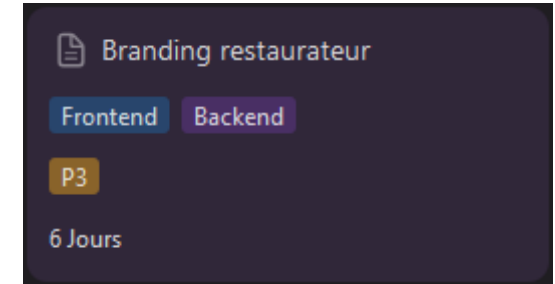
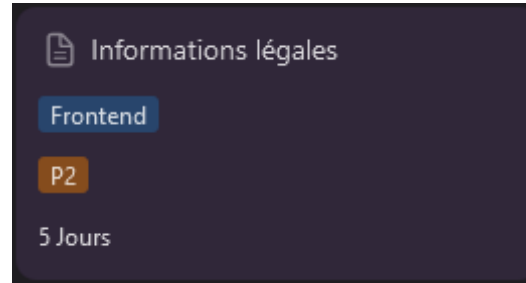
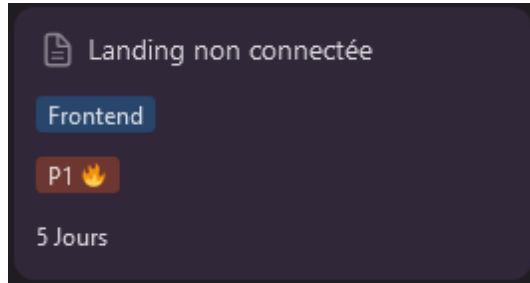
Par état :



On peut suivre l'avancée du projet en un coup d'œil grâce aux catégories **À faire**, **En cours**, **À tester** et **Terminé**.

Pour changer l'état d'une carte il suffit de la faire glisser dans la colonne voulue. Ainsi, il est possible de voir immédiatement le nombre de tâches restantes, celles en cours, celles déjà terminées, et celles en attente de test.

Par priorité :



Il est possible d'ajouter de nombreuses propriétés en fonction des besoins dans les cartes.

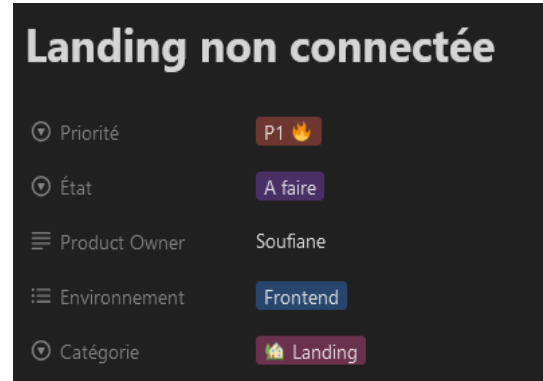
Par exemple **P1** sert à indiquer le niveau de priorité de la tâche, étant présentement plus importante que la tâche ayant la propriété **P2** ou **P3**.

On a une estimation du temps de réalisation de chaque étapes en jours.

On peut également associer un environnement comme **Frontend** ou **Backend**, afin que chaque développeur sache quelles tâches lui sont attribuées.

# Contenu des cartes

Lorsque l'on clique sur une carte, une page contenant toutes les informations s'ouvre sur le côté. On y trouve, en plus de la priorité et l'environnement, l'état, le Product Owner, et la catégorie.



En dessous, on trouve une section dédiée à la description et aux spécifications techniques, regroupant les objectifs de chaque sous-tâche ainsi que la manière dont elles sont exécutées.

☰ Description	Créer une landing page accessible aux visiteurs connectée ou non. La page doit présenter les sections comme la "Bannière" la fonction "Personnalisez votre menu pour la création des menus et "explication étape par étape" pour fournir de simples explications claires.
☰ Spécification Techn...	Utilisation de HTML, CSS et React pour créer la landing page. React rend la page interactive. Le CSS sera présent pour les animations comme la transition de la bannière entre les sections.

Ensuite, on retrouve l'objectif principal de la User Story.

## User story

En tant qu'internaute ne connaissant pas forcément Menu Maker, je veux pouvoir comprendre l'utilité de cette application.

La tâche principale est ensuite divisée en sous-tâches.

## Succès

L'internaute doit pouvoir avoir accès aux différentes sections de la landing page non connectée :

- ☐ Bannière
- ☐ Personnalisez votre menu
- ☐ Explications étape par étape

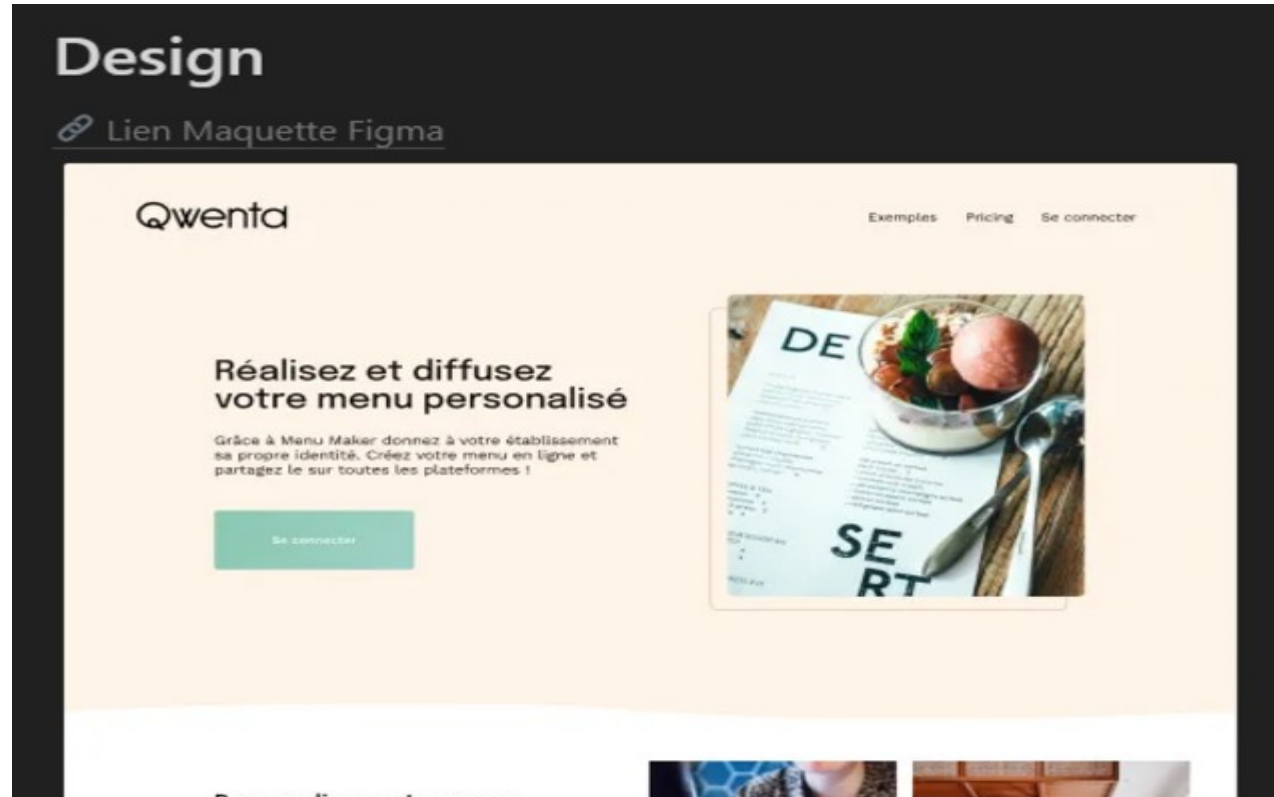
Il y a également de la place pour d'éventuelles améliorations.

## Futur

Améliorations possibles

- Ajouter des animations sur la photo de la bannière + sur les formes géométriques des sections.

Dans la dernière partie, on trouve la section design avec un lien vers la maquette Figma, ainsi qu'un aperçu de la page d'accueil.





Qwenta



**Merci pour votre attention !**