反编译工具的使用

实验概述

反编译就是逆过程,也称为计算机软件还原工程。用户通过将一个应用程序进 行反编译,将会得到源代码。然后分析源代码,可以从中找出存在的各种漏 洞。当用户找到某个软件的漏洞后,即可进行相应的渗透测试。

实验目的

- 1、学会如何使用apktool反编译apk
- 2、学会dex2jar和jd-gui结合使用查看apk源代码

实验原理

一个Android应用是一个数据的归档文件,并且源文件是在开发该程序是创 建的。Android应用的扩展名为.apk。如果用户想查看该包中包括的文件,就 必须解压缩该程序。

在应用程序包中, 通常包括以下文件和文件夹。

Classes.dex (文件):编译成apk之后的所有的类文件,包括所有的资源文 件。

AndroidManifest.xml(文件): 开发人员在开发过程中,必须将应用程序中出 现的组件, 在此文件中申明

META-INF: (文件夹): 存储的签名的信息

resources.arsc:资源的索引表,里面维护着资源ID、Name、Path或者Value 的对应关系

res: 存放的可编译的资源文件

assets: 存放的原生资源文件

👇 apktool工具

apktool是一个apk反编译工具。该工具可是对.apk文件反编译,并且可以回编 译。使用该工具对一个android应用程序进行反编译后,将会把.dex文件转化 为.smali文件。反编译后生成所有的smali文件都被保存在smali文件夹中。该 反编译方式的缺点是不能查看到apk的源代码,只能看到smali代码。

apktool反编译工具的语法格式: apktool d <file.apk>

apktool回编译工具的语法格式: apktool b <dir>

参数详解:

b: 回编译

d: 以调节模式解码

file.apk: 需要反编译的apk

dir: 反编译之后的apk目录

🧚 dex2jar、jd-gui工具

dex2jar可以将android的.dex文件转换成java的.class文件,用此工具时,需要 将apk文件解压缩获得其dex文件。在linux下,把apk后缀改成zip后缀,使用命 令 "unzip file.zip -d <输出目录>"可以获得classes.dex文件。jd-gui是一图像界 面的工具,它可以把.class文件反编译成java源代码。因此两个工具结合可以 查看apk的源代码。

实验环境

虚拟机: kali

工具: apktool、dex2jar、jd-gui

apk: ContentProvider.apk

模拟器: android 4.0

实验步骤

1、对实验apk进行反编译

使用命令: "apktool d /root/apk/ContentPorvider.apk"如图 1

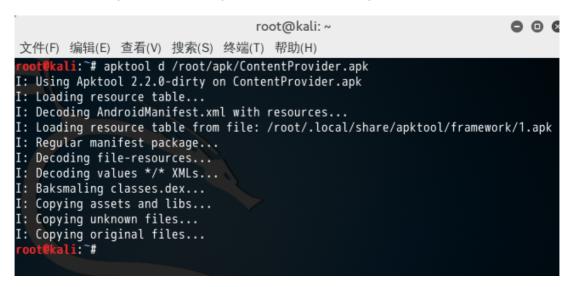


图 1反编译apk

2、编译完成后会在当前路径生成Content文件夹,查看apk的res资源文件

实验命令: "cd Content/res">"ls"

```
kali:~# ls
android-sdk-linux ContentProvider
                                                        图片
                      jd-gui_1.4.0-0_all.deb
                                                        文档
                                                                桌面
bluedon.png
                      tools
                                                         下载
root@kali: # cd ContentProvider/
root@kali: \(^/\)ContentProvider# ls
AndroidManifest.xml apktool.yml original res smali
root@kali:~/ContentProvider# cd res
root@kali:~/ContentProvider/res# ls
                                                                          values-v11
drawable-hdpi-v4
                    drawable-xxhdpi-v4 menu-v11
drawable-mdpi-v4
                     layout
                                             values
                                                                          values-v14
drawable-xhdpi-v4 menu
                                             values-sw720dp-land-v13
root@kali:~/ContentProvider/res#
```

图 2杳看资源

3、查看AndroidManifest.xml文件

使用命令: "cd /root/Content">"cat Androidmanifest.xml"如图 3

```
@kali:~/ContentProvider/res# cd ..
@kali:~/ContentProvider# cat AndroidManifest.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" standalone="no"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" package="co</pre>
m.isi.contentprovider" platformBuildVersionCode="19" platformBuildVersionName="4
.4.2-1456859">
   <application android:allowBackup="true" android:debuggable="true" android:ic
on="@drawable/ic_launcher" android:label="@string/app_name" android:theme="@styl
e/AppTheme">
       <activity android:label="@string/app_name" android:name="com.isi.content</pre>
provider.MainActivity">
           <intent-filter>
               <action android:name="android.intent.action.MAIN"/>
               <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER"/>
           </intent-filter>
       </activity>
       id:exported="true" android:name=".MyProvider"/>
   </application>
</manifest>
oot@kali:~/ContentProvider#
```

图 3查看AndroidManifest.xml

4、把ContentProvider.apk后缀改成zip

"cd 用 /root/apk">"Is">"mv ContentProvider.apk 命 ContentProvider.zip">"Is"

```
@kali:~# cd /root/apk/
      cali:~/apk# ls
AdobeReader.apk
                     drozer-agent-2.3.4.apk QQ_410.apk test.apk
AdobeReader.apk drozer-a
ContentProvider.apk game.apk
                                                            vulnsglite.apk
                                               sieve.apk
oot@kali:~/apk# mv ContentProvider.apk ContentProvider.zip
     kali:~/apk# ls
AdobeReader.apk 🔑
                      drozer-agent-2.3.4.apk QQ_410.apk test.apk
ContentProvider.zip game.apk
                                                            vulnsqlite.apk
                                               sieve.apk
  ot@kali:~/apk#
```

图 4改后缀

5、新建文件夹test,把ContentProvider.zip解压到test

使用命令: "mkdir -p /root/test">"unzip ContentProvider.zip -d /root/test"如图

```
kali:~/apk# mkdir -p /root/test
     kali:~/apk# unzip ContentProvider.zip -d /root/test
Archive: ContentProvider.zip
 inflating: /root/test/AndroidManifest.xml
extracting: /root/test/res/drawable-hdpi-v4/ic_launcher.png
extracting: /root/test/res/drawable-mdpi-v4/ic_launcher.png
extracting: /root/test/res/drawable-xhdpi-v4/ic_launcher.png
extracting: /root/test/res/drawable-xxhdpi-v4/ic_launcher.png
 inflating: /root/test/res/layout/activity_main.xml
 inflating: /root/test/res/menu-v11/main.xml
 inflating: /root/test/res/menu/main.xml
extracting: /root/test/resources.arsc
 inflating: /root/test/classes.dex
 inflating: /root/test/META-INF/MANIFEST.MF
 inflating: /root/test/META-INF/CERT.SF
 inflating: /root/test/META-INF/CERT.RSA
  ot@kali:~/apk#
```

图 5解压apk

6、进入到test目录,将dex文件转换成jar文件

使用命令: "cd /root/test">"d2j-dex2jar classes.dex"如图 6

```
cali:~/apk# cd /root/test/
       li:~/test# d2j-dex2jar classes.dex
dex2jar classes.dex -> classes-dex2jar.jar
```

图 6转换为jar文件

7、启动jd-gui

使用命令: "cd /opt/jd-gui">"./jd-gui.jar"如图 7

```
kali:~/test# ls
AndroidManifest.xml classes-dex2jar.jar
                                                     res
classes.dex
                          META-INF
                                                     resources.arsc
root@kali:~/test# cd /opt/jd-gui/
root@kali:/opt/jd-gui# ./jd-gui.jar
```

图 7启动jd-gui

8、打开转换后的classes-dex2jar.jar

操作: "单击flie">"单击Open File"如图 8

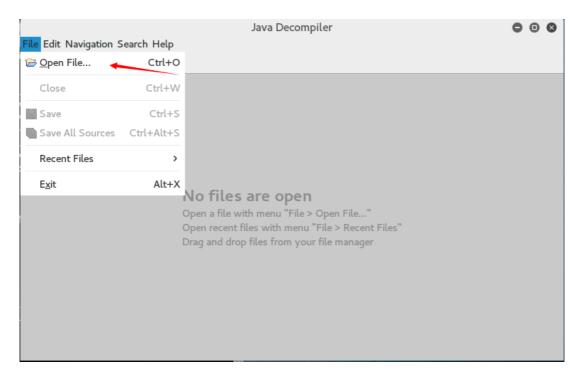


图 8打开jar文件

9、打开转换后的classes-dex2jar.jar

操作: "选定内容的文本框输入classes-dex2jar.jar文件的路径">"单击确 定"如图 9



图 9选中文件

10、成功看到apk源码,如图 10

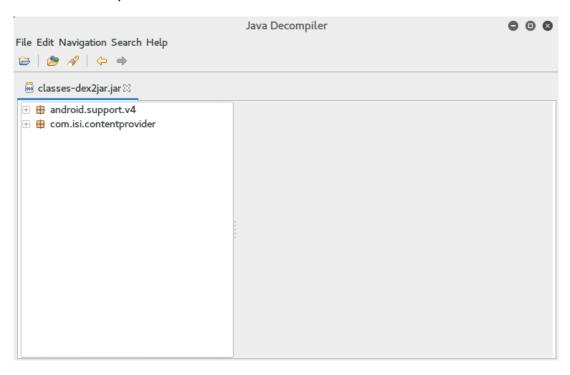


图 10 apk的java代码

11、查看activity和contentprovider组件源码。如图 11

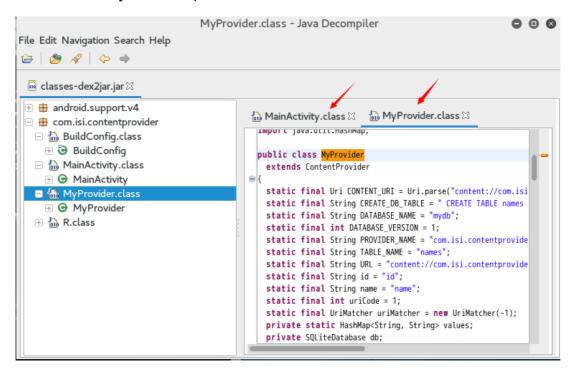


图 11 apk的java代码

思考总结

本实验介绍了两种反编译工具的使用方法,其中apktool反编译出来的是smali 代码和相关资源,dex2jar、jd-gui反编译出来的是apk的源码。

- 1、除了实验介绍的工具,还有什么其它的反编译工具?
- 2、反编译之后,可以干那些事情?
- 3、apk的文件架构是怎样的?