第3-4讲 操作系统的发展和分类



§ 1.3 操作系统的形成与发展



操作系统的形成与发展

- ●推动操作系统发展的动力
- ●操作系统能够不断发展,其原因:
- 1. 硬件升级和新型硬件的出现: 0S都应能适应。
- 2. 新的服务:为适应用户的要求或系统管理员的需要, 需要扩展操作系统以提供新的服务。
- 3. 纠正错误:任何一个操作系统都有错误,在使用一段时间后发现了错误就需要进行纠错。当然,纠错本身可能会产生新的错误。
- 4. 计算机体系结构的不断发展.



操作系统的进展与演变

- 根据计算机采用的电子器件来划分
 - 1. 电子管计算机
 - 2. 晶体管计算机
 - 3. 集成电路计算机

- 4. 大规模集成电路计算机
- 5. 智能计算机
- 6. 生物计算机
- 体积大小、处理能力强弱标准划分
 - 1. 微型计算机
 - 2. 小型计算机
 - 3. 大中型计算机
 - 4. 超级计算机

一功能多样的个人电子计算机 机 功能较强,可以同时执行多个任 务 功能强大的通用数字电子计算机 点算速度最快、存储容量最大、



第 1 代电子管计算机

世界上第1台计算机

●名称: ENIAC (Electronic Numerical Integrator and Computer)

●目的:用于第二次世界大战后期的弹道计算

●诞生时间: 1946年2月15日

●诞生地:美国宾夕法尼亚大学

ENIAC 计算机

- ●使用 18000 只电子 管
- •1500 个继电器
- ●占地面积 170m²
- ●重量 30 吨
- ●耗电量 140 千瓦
- ●没有操作系统



计算机诞生中的三个第一

- 世界上第一台投入运行的电子计算机 ENIAC, 1946.2, 美国
- 世界上第一台按存储程序控制功能设计的计算机 EDVAC, 1946--1950, 美国
- 世界上第一台投入运行的实现存储程序控制的 计算机 EDSAC, 1947--1949, 英国

计算机时代的开始:以 1951年 UNIVAC-I 投入运行为标志,第一台批量生产的商用计算机,从此,计算机走向社会

第 2 代 晶体管计算机

● 1947年,美国贝尔电话实验室发明了晶体管,利用半导体锗和硅制作

的晶体管开始用于计算机的制造上。

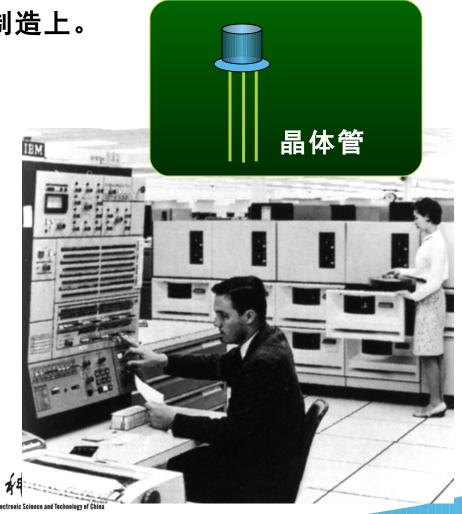
● 晶体管体积小,反应速度快

,

使计算机的运算速度和处 理

能力得到很大提高。

- ●程序设计方面
 - · 研制出通用的算法和 语言
 - · 出现批处理操作系统
 - · 主要应用于科学计算、数据处理和实时控制等方面



第 3 代集成电路计算机

● 1958年,美国德州仪器公司利用照像技术

把多个晶体管和电路蚀刻在一块硅片

上,



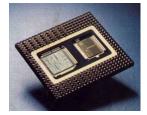
"集成电路" —— IC (Integrated

- ●程序设计方面
- · 提出"多道程序"和"分时系统"概念
- · 出现了系列计算机、远程终端联机系统
- · 应用于系统模拟、系统控制、智能模拟等新的领域



第 4 代大规模集成电路计算机

- ▶大规模集成电路(LSI)、超大规模集成电路 (VLSI)器件的使用是第四代计算机的主要标志。
- 计算机系统引入图形界面 (GUI)以来,视窗操作系统的代表:Windows。
- 应用领域:军事预警、尖端科学、航天科学、天气 预报。



超大规模集成电 路

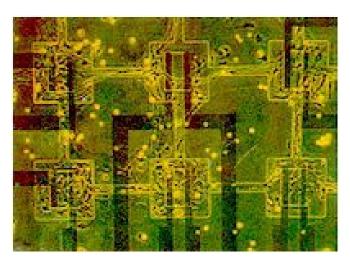
第 5 代 智能计算机

- 广泛使用多媒体技术,使人们能够用语音、图像、视频等 更为自然的方式与计算机进行信息交互。
- 硬件系统支持高度并行和快速推理,软件系统能够处理知识信息。



第 6 代生物计算机

- 利用蛋白质分子制造出基因芯片,研制生物 计算机是当今计算机技术的最前沿。
- 阻抗低、能耗少、发热量极小。



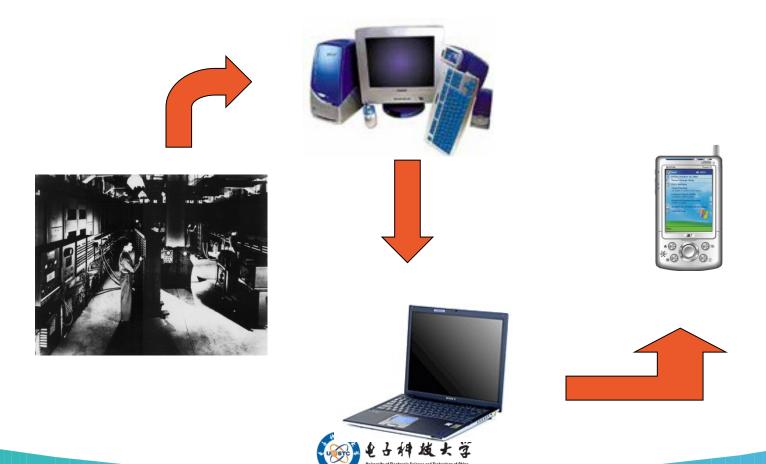
生物芯片





(1) 微型化

体积更小,重量更轻,价格更便宜,且功能 更强。



(2)巨型化

目前世界上还有很多领域,如国防、百年天气预测和地震分析等,都需要功能更为强大的计算机



为中国银行引进了大型计算机数据处理 **至**系统



为国家气象中心引进了中期气象 预报 数据分析系统



(3)网络化

将计算机连成网络,可实现计算机的相互通信和 资源共享。

计算机网络化的出现, 掀起了电子计算机发 展史上的第三次浪潮!

在第一次浪潮中,信息处理是关键。

第二次浪潮的情景是每张桌子上摆有一台计算机。

第三次浪潮是把所有这些计算机都连接在一起。





(4)多媒体化 使人们面对图、文、 声并茂的计算机信息。



(5)智能化

让计算机能够模 仿人脑的功能,即 对信息具有智能处 理能力。





§1.4 操作系统的分类



操作系统的分类

无操作系统时的计算机系统

- 1、 人工操作方式
- 一台计算机的所有资源由用户独占,降低了计算机资源 利用率,人操作慢,出现了严重的人机矛盾。

- 2、 脱机输入输出方式
- ●在外围计算机的控制下,实现输入输出。
- ●主要解决了 CPU 与设备之间不匹配的矛盾



单道批处理系统

- 1、在内存中仅存一道作业运行,运行结束或出错,才自动调另一道作业运行。
- 2、单道批处理系统主要特征:自动性、顺序性、单道性。
- 3、单道批处理系统主要优点:减少人工操作, 解决了作业的自动接续。
- 4、单道批处理系统主要缺点:平均周转时间长,没有交互能力。



多道批处理系统

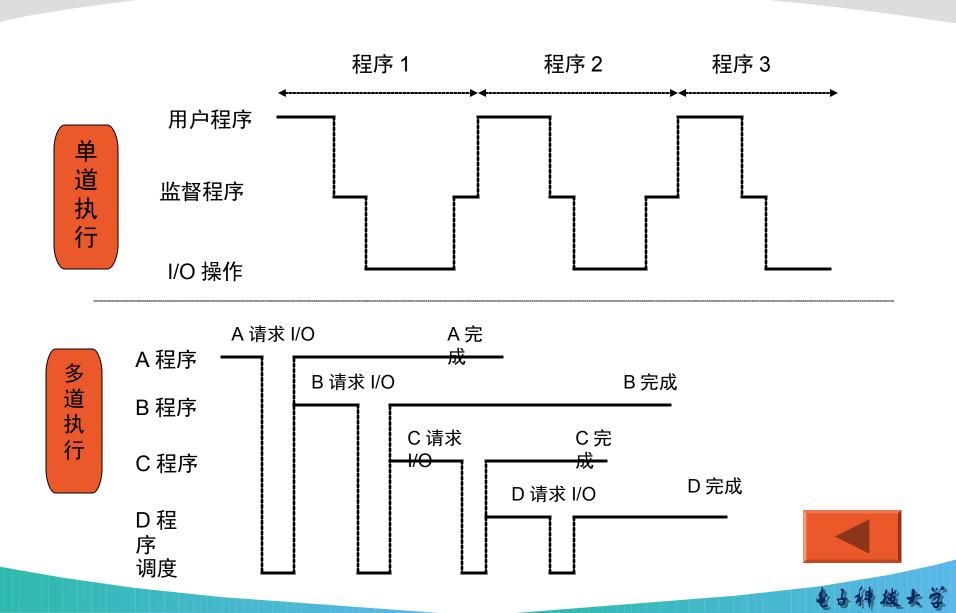
● 多道程序的概念

在内存中存放多道作业运行,运行结束或出错,自动调度内存中的另一道作业运行。 举例

- 多道程序带来的好处:
- 1、提高 CPU 的利用率。
- 2、提高内存和 I/O 设备利用率。
- 3、增加系统吞吐率。



举例:多道执行情况



多道批处理系统主要特征:多道性、无序性、调度性(进程调度和作业调度)。

- 多道批处理的主要优点: 提高了资源利用率和吞吐能力。
- 多道批处理的主要缺点:平均周转时间长,没有交互能力。

分时系统

● 分时系统的产生

用户需要:人机交互、共享主机、便于用户 上机

分时系统实现的方法

简单分时系统

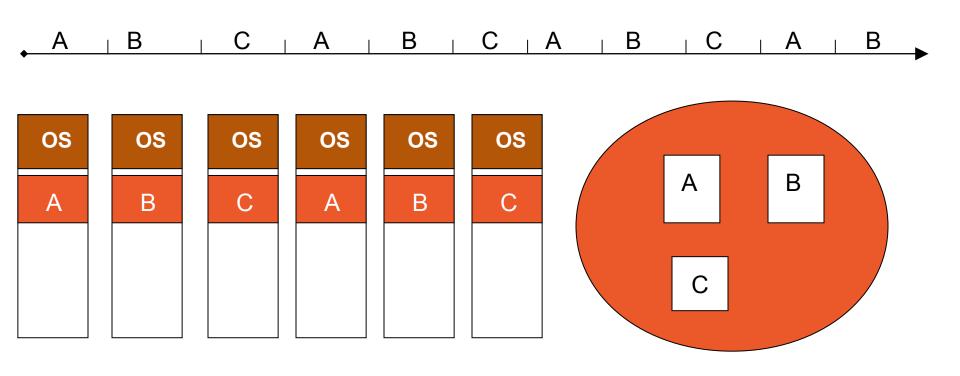
具有"前台"和"后台"的分时系统

多道分时系统

分时系统实现中的关键问题:

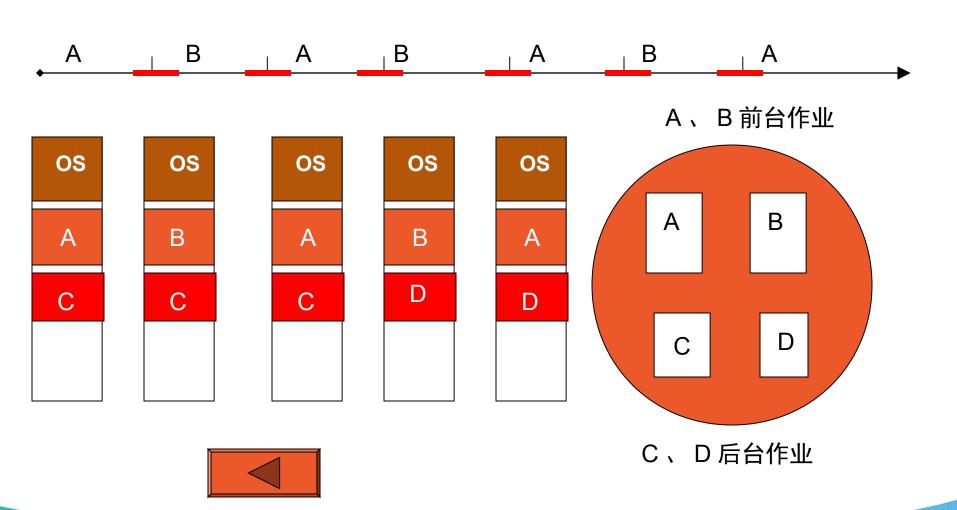
及时接收:实现多个用户的信息及时接收。

及时处理:及时控制作业的运行。

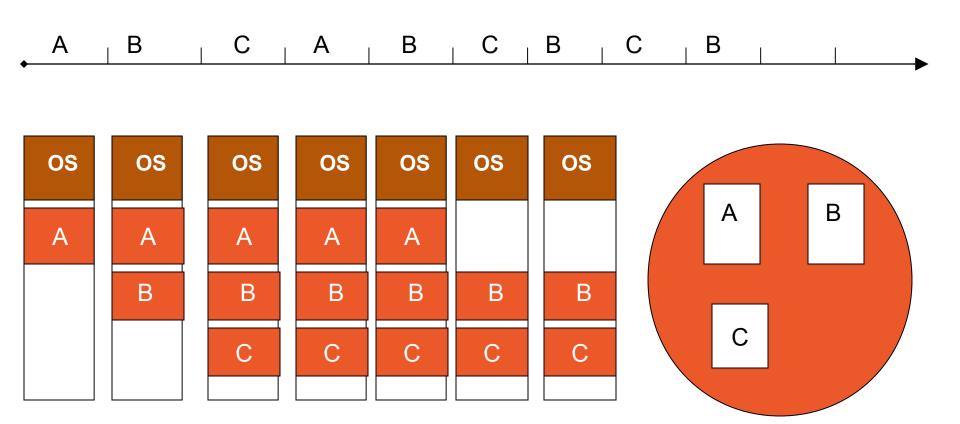




具有"前台"和"后台"的分时系统示例



多道分时系统



分时系统的特征

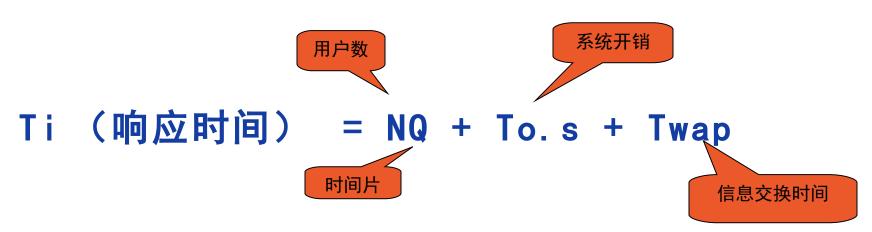
多路性: 多个用户分时使用一台计算机。

独立性:独立运行,不混淆,不破坏。

及时性:系统能在很短的时间得到回答。

交互性:能实现人机对话。

影响响应时间的若干因素



改善响应时间的方法

采用重入码减少信息的对换量采用虚拟存储技术,减少信息对换量



实时系统

所谓实时系统:

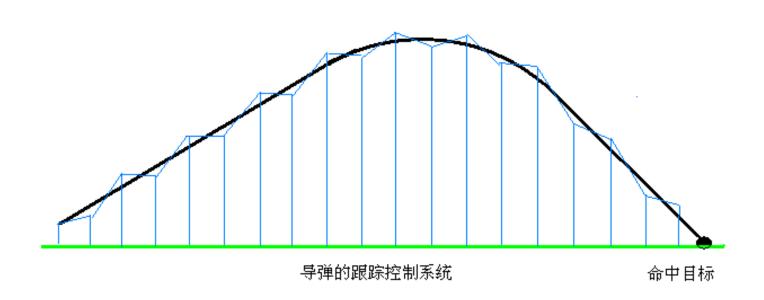
是计算机及时响应外部事件的请求

- ,在规定的时间内完成对该事件的处理
- , 并控制所有实时设备和实时任务协调
- 一致的运行。



实时系统分为两类

- 1、实时控制系统
- 2、实时信息处理系统



实时系统的特征

- 1. 多路性:能对多个对象进行控制。
- 2. 独立性:独立运行,不混淆,不破坏。
- 3. 交互性: 仅限于访问系统中某些特定的专用服务程序。
- 4. 可靠性:高可靠性,应具有过载防护能力。
- 5. 及时性:不同的系统要求不一样,控制对象必须在截止时间内完成。

