# 实模型下的存储器寻址

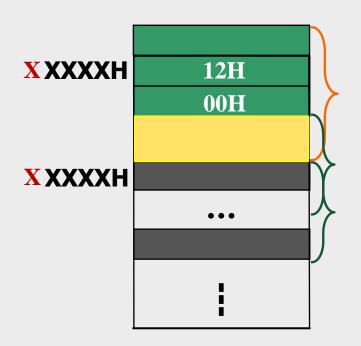
#### 本讲提要

- 内存分段管理思想
- 实模式下的内存地址变换
- 段寄存器的应用
- 堆栈的概念

# 内存储器管理

- 8088 CPU是16位体系结构的微处理器
- 可以同时处理(产生)16位二进制码
  - 可以产生64K个编码 -
- 8088 CPU需要管理1M以内存单元
- - 需要能够产生1M个地址编码

内存分段 管理方式



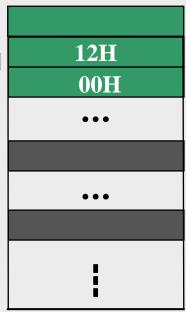
# 内存地址变换

● 欲实现对1MB内存空间的正确访问, 每个内存单元在整个内存空间中必须 具备惟一地址 —— 物理地址



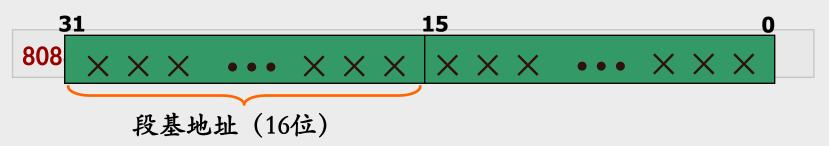
内存地位变换:

如何将直接产生的16位编码变换为20位物理地址



# 1. 内存单元的编址(1)

- 内存每个单元的地址在逻辑上都由两部分组成:
  - 段(基)地址
    - 指示存储单元在整个内存空间中处于哪个区域
  - 段内地址(相对地址/偏移地址)
    - 指示存储单元在段中的相对位置(与段中第1个单元的距离)



段

# 存储器的编址(2)

■ 段基地址:

■ 决定存储单元在内存中的位置

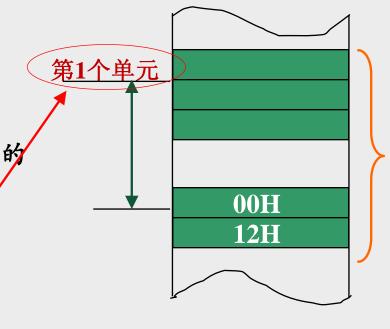
■ 相对地址 (偏移地址)

■ 该存储单元相对段内第一个单元的 距离

■ 逻辑段的起始地址称为段首

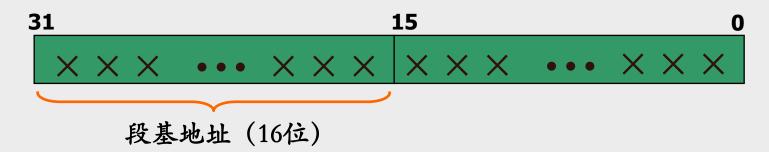
由偏移地類的地學等:一个单元

段首的偏移地址= 0



# 存储器的编址(3)

内存单元地址:



段首地址 (段首的物理地址)

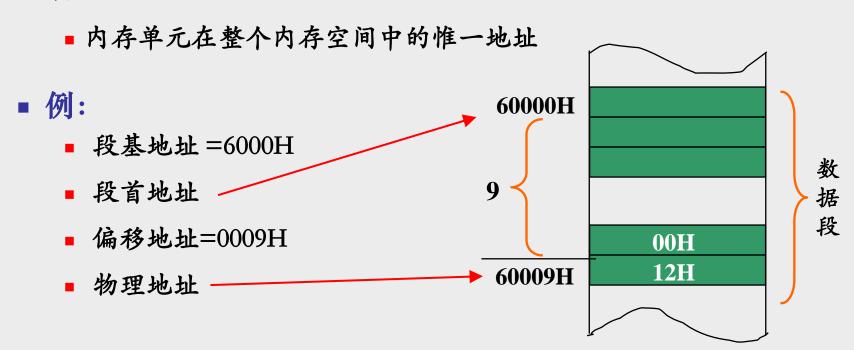
段首的偏移地址:

0000H



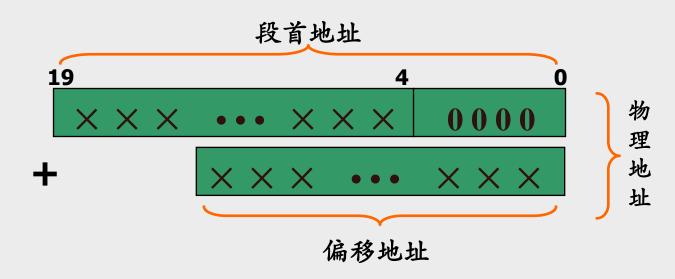
# 存储器的编址(4)

■ 物理地址:



# 2. 实地址模式下的存储器地址变换

■ 内存物理地址由段基地址和偏移地址组成



<u>物理地址=段基地址×16+偏移地址</u>

# 3. 段寄存器

- 作用
  - 用于存放相应逻辑段的段基地址
- 8086/8088内存中逻辑段的类型
  - 代码段 —— 存放指令代码
  - 数据段 —— 存放操作的数据
  - 附加段 —— 存放操作的数据
  - 堆栈段 → → 存放暂时不用但需保存的数据
- 8086/8088内存中每类逻辑段的数量
  - 最多为64K个

### 段寄存器

- CS
  - 代码段寄存器,存放代码段的段基地址。
- DS
  - 数据段寄存器,存放数据段的段基地址。
- ES
  - 附加段寄存器,存放数据段的段基地址。
- SS
  - 堆栈段寄存器, 存放堆栈段的段基地址

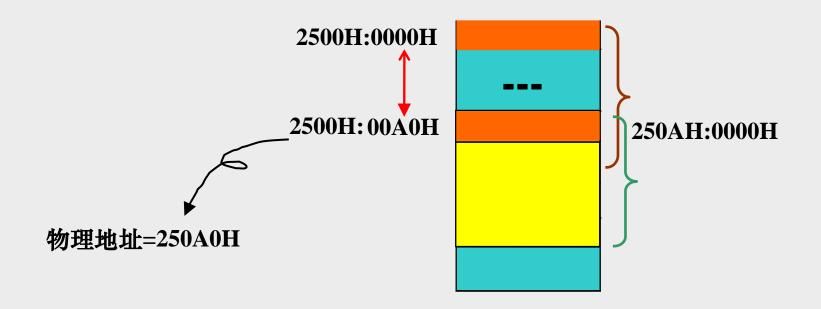
段寄存器的值表 明相应逻辑段在 内存中的位置

### 例1:

- 设某操作数存放在数据段,DS=250AH,数据所在单元的偏移地址=0204H。
- 则该操作数所在单元的物理地址为:
  - 250AH ×16+0204H = 252A4H

#### 例2:

设: DS=2500H, 某单元的偏移地址=00A0H, 则有:



# 逻辑段与逻辑地址

- 内存的分段是逻辑分段,不是物理段。各个逻辑段在地址上可以不相连、可以部分重合,也可以完全重合。
- 每个内存单元具有惟一物理地址,但可能具有多个逻辑 地址。即:
  - 一个内存单元可以同时处于两个逻辑段
  - 一个内存单元可以在不同的时刻属于相同(或不同)类型的段
  - 一个内存单元在同一时刻可以属于不同类型的段

### 例3:

- 已知: CS=1055H,

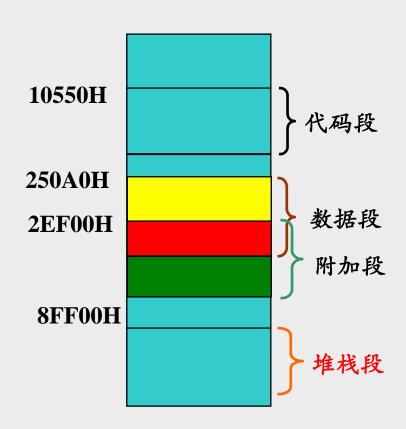
  DS=250AH

  ES=2EF0H

  SS=8FF0H
- 画出各段在内存中的分布。

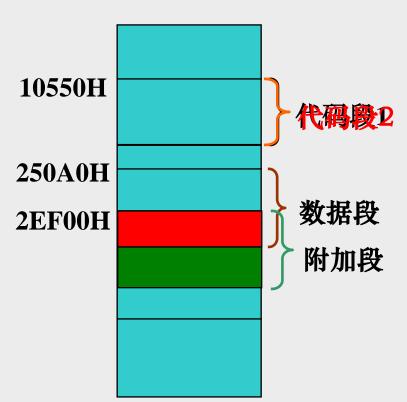
### 例:

- CS=1055H
  - 段首地址=10550H
  - 默认段尾地址= 2054FH
- DS=250AH
  - 段首地址=250A0H
  - 默认段尾地址=3509FH
- ES=2EF0H
- SS=8FF0H



# 逻辑段说明

- 同一程序模块装入主存时,不同 类型的段可以装入在相同/不同 的物理空间
  - 两个逻辑段完全重合或部分重合
- 两个不同程序模块装入主存时, 同一类型的逻辑段也可以装入相 同或不同的物理空间中



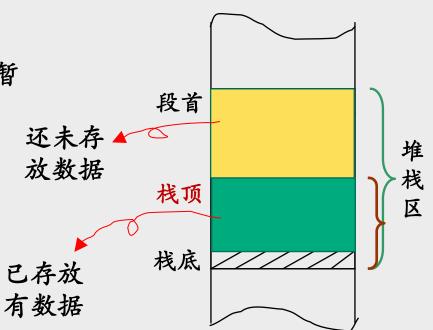
# 4. 堆栈及堆栈段的使用

#### ■ 堆栈:

- 内存中一个特殊区域,用于存放暂时不用或需要保护的数据。
- 常用于响应中断或子程序调用。

若栈顶=栈底 → 空栈

若栈顶=栈首 → 满栈



# 堆栈示例:

- 已知
  - SS=1000H, SP=0100H
- 则:
  - 堆栈段的段首地址= 10000H
  - 栈顶(偏移)地址= 0100H
- 若该段最后一个单元地址为10200H,则:
  - 栈底偏移地址= **0200H**

