UML

¿Qué es UML?

-UML (Unified Modeling Language) es un lenguaje que permite visualizar, modelar,  construir y documentar los elementos que  forman un sistema de software usando  objetos.

- UML nos permite mediante diagramas, plasmar de una forma detallada e inteligible la solución a un problema planteado.

-UML está compuesto por diversos elementos gráficos que se combinan para conformar diagramas

-Los diagramas tienen como objetivo presentar diversas perspectivas de un sistema. A esto se le llama Modelo.

- El modelo UML de un sistema es similar a un modelo a escala de un edificio junto con la interpretación del arquitecto del edificio.

- Tenemos que tener en cuenta que un modelo UML describe lo que supuestamente hará un sistema, pero no dice como implementar dicho  sistema.

Relaciones entre clases

En este curso, nos enfocaremos solamente en los diagramas de clases, como un medio de diseño de nuestros programas.

-La forma de representar una clase en UML, es mediante una caja con divisiones

-Recordando algunos conceptos del paradigma orientado a    
-objetos, una ***clase*** es una categoría o grupo de cosas que tienen atributos y acciones similares.

- Por ejemplo: La clase “lavadora” tiene atributos

-Nombres de las clases: ϒ Inician con Mayúscula ϒ Son en singular

ϒ Se aplica notación camello

- Nombre de atributos ϒ sustantivos ϒ Inician con minúscula  ϒ Se aplica notación camello -Nombre de los métodos ϒ Verbos (acciones) ϒ Inician con minúscula

Diseño OO

-Los problemas del “mundo real”, son más complejos que modelar que una simple clase, más bien, se tiene muchos objetos de distintas clases comunicándose unos con otros. Esto significa, que dichos objetos establecen relaciones.

 Opcionalmente se pueden colocar un nombre de rol para cada clase, dicho rol es un nombre alternativo que representa el papel que toma cada clase en la relación

-La Multiplicidad es el número de instancias de una clase relacionadas a UNA instancia de otra clase

- Para cada asociación existen dos decisiones que  tomar en cuanto a multiplicidad; una para cada  extremo de la asociación

Nombre; Arreola Pinedo Jesus Moises

N#; 2001227