

Primera entrega Programación Móvil

MediClaimApp

**Kevin Gómez Cantillo
Gissell Martinez Barrios
Stefanny Gutiérrez Camarillo**

Programación Móvil Código: SS603

**Ronald Alexander Vacca Ascanio
(Docente)**

**Facultad De Ingenierías de Sistemas y Tecnológicas
Universidad Popular Del Cesar
Valledupar-Cesar 2021**

Primera entrega Programación Móvil

Tabla de Contenidos

1. Introducción
2. Objetivo General
3. Objetivos Específicos
4. Descripción del aplicativo
5. Presentación del equipo
6. Herramientas de software a usar
7. Descripción equipos de computo a usar
8. Diseños (Mockup)
9. Cronograma de Entregas Semanales.
10. Referencias Bibliográficas

Primera entrega Programación Móvil

Introducción

Para iniciar un APP es una herramienta diseñada para desarrollar una función específica en una plataforma concreta: móvil, tablet, tv, pc, entre otros. El término se deriva de la palabra en inglés application, lo que significa Aplicación (App), se puede descargar o acceder a las aplicaciones desde un teléfono o desde algún otro aparato móvil – como por ejemplo una tablet o un reproductorMP3.

Existen tres tipos de aplicaciones móviles

1. **App nativas:** Una aplicación nativa es la que se desarrolla de forma específica para un determinado sistema operativo, llamado Software Development Kit o SDK. Cada una de las plataformas, Android, iOS o Windows Phone, tienen un sistema diferente.
2. **Web App** Una aplicación web o Web App es la desarrollada con lenguajes muy conocidos por los programadores, como es el HTML, Javascript y CSS. La principal ventaja con respecto a la nativa es la posibilidad de programar independiente del sistema operativo en el que se usará la aplicación. De esta forma se pueden ejecutar en diferentes dispositivos sin tener que crear varias aplicaciones
3. **Web App nativa** Una aplicación híbrida es una combinación de las dos anteriores, se podría decir que recoge lo mejor de cada una de ellas. Las apps híbridas se desarrollan con lenguajes propios de las WebApp, es decir, HTML, Javascript y CSS por lo que permite su uso en diferentes plataformas, pero también dan la posibilidad de acceder a gran parte de las características del hardware del dispositivo.

Objetivo General

- Desarrollar un aplicativo móvil para gestionar la entrega de medicamentos en las E.P.S. de Valledupar-Cesar.

Objetivos Específicos

- Diseñar los mockups y vistas de usuario.
- Crear y establecer el sistema de Base de datos.
- Implementar el lenguaje de programación Dart con el SDK Flutter
- Definir el servicio de hosting y alojamiento de los recursos.

Primera entrega Programación Móvil

Descripción del Aplicativo

La entrega inoportuna e incompleta de medicamentos a los que los usuarios tienen derecho sigue siendo uno de los principales problemas del Sistema de Salud, representa una de las principales razones del gasto de bolsillo y es responsable de la percepción de su elevado costo por parte de los usuarios del Sistema.

La Encuesta de Calidad de Vida (ECV) del DANE de 2016 estableció que más del 36 % de las personas no recibieron los medicamentos que les formularon o se los entregaron de forma incompleta. La situación es peor en las regiones apartadas. El caso más crítico se presenta en la región de la Orinoquía-Amazónica, en donde solo uno de cada dos pacientes recibe sus medicamentos completos cuando los necesita.

Otra evaluación realizada en 2015 consultó a los usuarios del sistema y mostró que el 21 % de ellos calificaron de malo o medio el servicio de entrega de medicamentos.

Hace casi seis años el Documento Conpes “Política Farmacéutica Nacional” diagnosticó la situación del acceso de la población a los medicamentos incluidos en el Plan Obligatorio de Salud (POS). En ese momento, cerca del 30 % de las personas aseguradas no recibieron de manera suficiente los medicamentos prescritos. Y todo indica que la situación no se ha resuelto.

Aunque existe una regulación que intenta resolver este problema, no se aplica (Resolución 1604 de 2013 del Ministerio de Salud y Protección Social de Colombia). La buena intención del ministerio quedó en el papel.

No existe un Plan Nacional de Verificación, ni un Sistema de Monitoreo y Control de la Entrega de Medicamentos.

La escasez de medicamentos esenciales es un problema global. Un informe de la OMS señala que alrededor de 21 países en el 2015 se vieron afectados por diversos problemas de abastecimiento oportuno. El sitio web de la American Society of Health-System Pharmacists (<http://www.ashp.org>) menciona 208 productos faltantes, 114 problemas de escasez resueltos y 21 productos retirados del mercado en los Estados Unidos (al 9 de diciembre de 2015).

La OMS sugiere que parte de esta problemática está vinculada a problemas de fabricación, a dificultades de la cadena de suministros y a fallas en la financiación de la atención de salud. Sin embargo, se reconoce que existen otras causas como el acelerado ritmo de ingreso de nuevos medicamentos al mercado, que desplazan medicamentos esenciales y de alta importancia en salud.

En Colombia se han documentado 45 medicamentos desabastecidos desde el 2015 al 2017 en el país. En la actualidad el país afronta el desabastecimiento de diez medicamentos usados en el manejo del dolor en oncología, para la profilaxis en ginecología, para la artritis reumatoide y la psoriasis grave y para el manejo de urgencias cardíacas.

Primera entrega Programación Móvil

Tomando las afirmaciones anteriores y viendo el déficit a nivel mundial, nacional y local hemos decidido crear MediClaimApp, una aplicación que permitirá la gestión de la entrega de medicamentos, consultar el estado de tus medicamentos, información actualizada y detallada de todos los medicamentos reclamados, permitirá la gestión del regente, gestión del personal de la salud y la gestión de los medicamentos, permitiendo llevar el control de todos los medicamentos que entran y salen al dispensario, esto sin duda alguna mejorara el servicio de entregar medicamentos.

Presentación del equipo

Foto	Miembro	Rol
	Kevin Gómez Cantillo	Desarrollador Back.
	Gissell Paola Martinez Barrios	Documentación y diseño de la BD.
	Stefanny Gutiérrez Camarillo	Desarrollador Front

Primera entrega Programación Móvil

Herramientas de software a usar

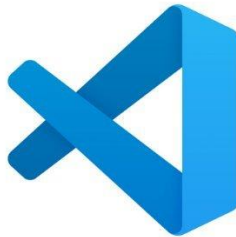
Android Studio Versión 4.1

Visual Studio Code 1.55.1

Sublime Text 3

SDK Flutter

Xampp Versión 7.3.27



Flutter



XAMPP

Primera entrega Programación Móvil

Vistas de Usuario (MOCKUP)



The mockup shows a mobile app interface for registering a 'Regente'. At the top, there is a logo consisting of two stylized human figures, one red and one blue. Below the logo, the title 'Registrar Regente' is displayed in a blue serif font. The registration form consists of several input fields: 'Identificación', 'Nombres', 'Apellidos', 'Fecha De Nacimiento' (which includes a date picker showing '31'), 'Celular', 'Correo', and a 'Sexo' dropdown menu. At the bottom of the form, there are two buttons: a light blue 'Cancelar' button and a dark blue 'Registrar Datos' button.

Registrar
Regente

Identificación

Nombres

Apellidos

Fecha De Nacimiento

Celular

Correo

Sexo

Cancelar Registrar Datos

Primera entrega Programación Móvil



Registrar Paciente

Identificación

Nombres

Apellidos

EPS

Fecha De Nacimiento


Celular

Correo

Sexo

Cancelar Registrar Datos

Primera entrega Programación Móvil



Registrar Administrador

Identificación

Nombres

Apellidos

Especialidad

Fecha De Nacimiento

Celular

Correo

Sexo

Cancelar Registrar Datos

Primera entrega Programación Móvil



Detalles Receta Medica

Codigo Detalle Receta
Codigo Receta Medica
Codigo Medicamento
Descripción
Presentación
Cantidad
Estado de Entrega
Disponibilidad

CancelarRegistrar Datos

Primera entrega Programación Móvil



Receta
Medica

31

31

[Cancelar](#) [Registrar Receta](#)

Primera entrega Programación Móvil



Registrar Medico

Identificación

Nombres

Apellidos

Especialidad

Fecha De Nacimiento

Celular

Correo

Sexo

Cancelar Registrar Datos

Primera entrega Programación Móvil



Registrar Medicamento

Código

Nombre del Medicamento

Presentación

Descripción

Cantidad

Laboratorio

[Cancelar](#) [Registrar Datos](#)

Cronograma de Actividades Aplicativo Móvil MediClaim

[illegible]