

## 2023 C++ 과제

wulong

### [ 내용 ]

2023. 9. 20(수) ~ 9.21(목)에 열리는 제23회 한국공학대전에서

게임공학과와 학생들의 졸업작품을 모두 관람하고 요구항목에 따른 보고서를 제출한다.

체육관 전시 (9월 20일/21일 11:00 ~ 17:30)

E동 320/323 전시 (9월 20일 10:00 ~ 20:00)

### [ 요구항목 ]

1. 가장 잘 했다고 생각하는 작품을 선택한다.
  - 작품의 제목과 내용을 간단히 쓴다.
  - 선택한 이유를 쓴다.
2. 가장 못 했다고 생각하는 작품을 선택한다.
  - 작품의 제목과 내용을 간단히 쓴다.
  - 선택한 이유를 쓴다.
3. 관심있는 작품을 골라 질문 한다.
  - [1] 답변해 준 학생의 학번과 이름은?
  - [2] 작품을 만들면서 가장 힘들었던 점은 무엇이었나?
  - [3] 후배에게 당부하고 싶은 내용은 무엇인가?
  - [4] 중요한 과목(분야에 따라)을 꼽아본다면?
  - [5] 지금 수강하고 있는 C++은 얼마나 중요한가?
4. 만들고 싶은 졸업작품의 내용과 자신의 역할을 적는다.
5. 본인의 소감
  - 작품을 감상한 전체적인 소감을 적는다.
  - 앞으로의 각오를 적는다.

### [ 제출 ]

위 [ 요구항목 ]을 정리한 **보고서**( 필기/인쇄 )를  
10/5(목요일) 강의시작 시간 전까지 E323에 제출한다.

### [ 평가 ]

기간 내 제출	30
보고서 내용	70