

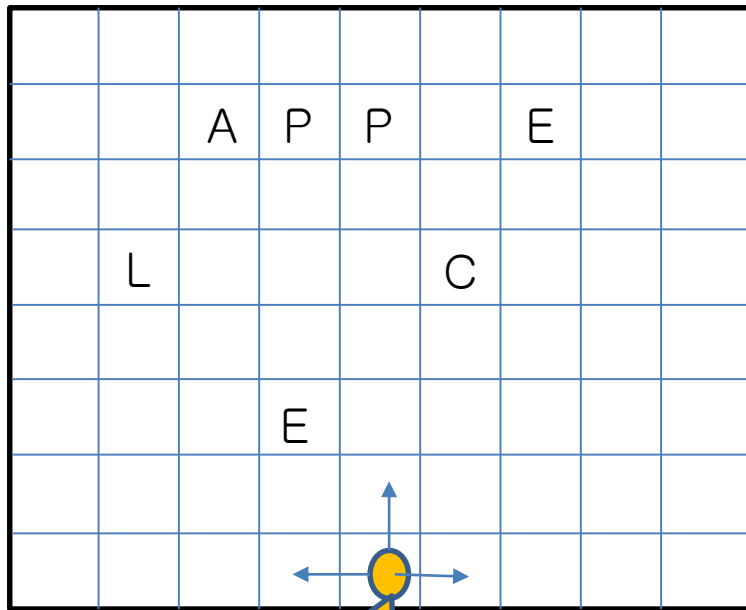
제 2장 윈도우 기본 입출력 4 (실습 2-13)

2024년 1학기 윈도우 프로그래밍

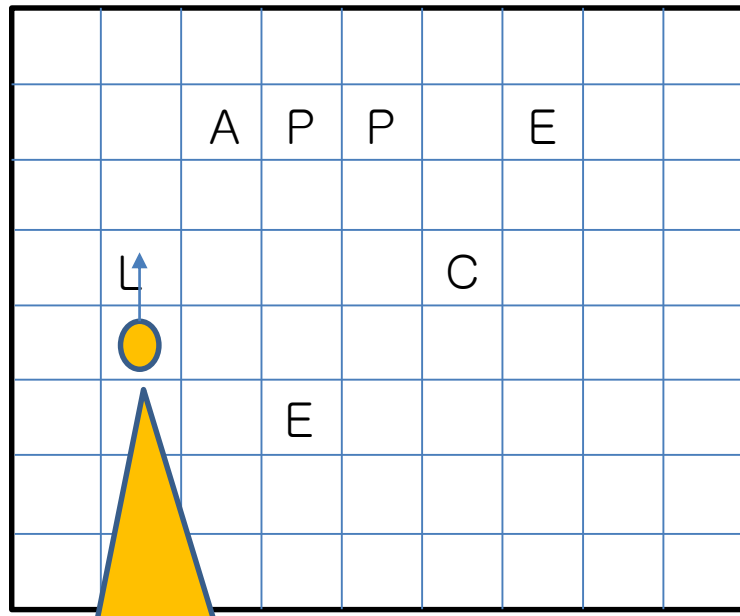
실습 2-13

• 블록 움직여 단어 만들기

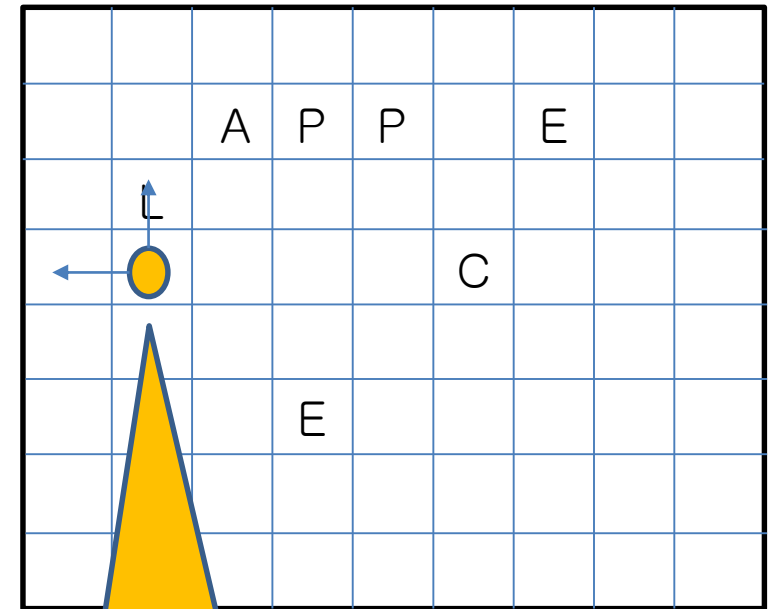
- 화면에 20x20 의 보드를 만든다.
- 화면의 위에서 두번째 칸의 가운데 정렬하여 단어 (또는 문장)가 쓰여져 있다. 이때 단어에는 몇 개의 문자가 빠져있다.
- 문자열이 있는 칸 외에 모든 알파벳이 랜덤한 위치에 놓여져있다.
- 시작 은 화면의 맨 아래칸 중앙에 특정 모양으로 주인공이 그려져 있고, 주인공은 보드 칸에 맞춰 좌우상하 이동할 수 있다.
- 주인공은 알파벳을 밀어서 움직여 단어 또는 문장을 완성한다.
- 단어 또는 문장이 완성되면 완성됐다는 메시지를 출력한다. 단어나 문장은 최소 3개까지 만들고 키보드 명령으로 새로 랜덤하게 선택되어 시작한다. (키보드 명령: s) 프로그램 종료 명령어 q를 만든다.



주인공: 좌우상하로 이동가능하다.



주인공을 위로 움직이면
알파벳이 밀린다..



알파벳을 움직여 APP E의
빈칸에 맞춘다..