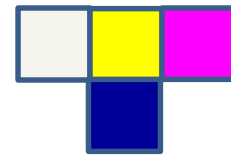
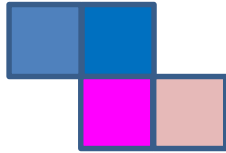
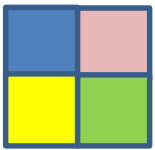


## 제4장 윈도우 메뉴 (실습 4-3)

2024년 1학기 윈도우 프로그래밍

## • 변형 테트리스 게임 만들기

- 6X12 칸의 보드를 그린다. (보드 크기 변경 가능)
- 위에서 내려오는 블록들은 아래의 색상과 모양으로 만든다. 메뉴에 의해 색상과 모양의 개수가 변경될 수 있다.
  - 기본 색상: 8종류
  - 기본 모양: 다음의 6종류의 모양, 아래의 모양에서 블록들은 한 개 마다 다른 색상이다. (색상은 8개의 색상을 사용한다.)



### - 블록 삭제 조건,

- 색상에 관계없이 한 줄이 다 차면 한 줄의 블록이 사라진다.
- 같은 색의 블록이 3개 이상이면 같은 색상의 블록들은 사라진다.

### - 키보드 명령

- **화살표**: 사각형을 좌우하 이동. 아래로 이동은 속도를 빠르게 한다.
- **엔터키**: 사각형 회전

### - 메뉴

- **Start/End**: 게임 시작/종료
- **Block**: 4/5/6 (위의 모양 중 4/5/6 개를 선택해서 사용 – 위의 모양 중 좌측에서 5번째 모양은 항상 포함)
- **Color**: 6/7/8 (위의 색상 중 6/7/8를 사용)
- **Speed**: Fast/Medium/Slow (블록 내려오는 속도를 빠르게/느리게/천천히 설정)

\*\* 테스트를 위하여, 명령어(h)를 누르면 한 모양은 같은 색으로 설정되어 내려온다. (원래는 한 모양에서도 각각의 블록을 다른 색으로 설정한다)