

제 2장 윈도우 기본 입출력 (실습 2-14)

2024년 1학기 윈도우 프로그래밍

- 알파벳이나 숫자 변경하기

- 화면에 20x20 보드를 그린다.
- 화면의 보드칸에 놓여져 있는 숫자 또는 문자를 합해서 새로운 숫자 또는 문자를 만든다.
- 모드 1: 숫자 더하기
 - 숫자가 0부터 9까지 랜덤한 개수로 놓여져 있다. 13번 실습처럼 주인공이 숫자를 밀어서 다른 숫자와 충돌시키면 그 두 숫자가 더해진 숫자로 바뀌어 놓여진다.
- 모드 2: 문자 더하기
 - 문자가 a부터 z 까지 놓여져 있다. 문자를 밀어서 두 문자가 충돌하면 문자가 더해진 새로운 문자로 바뀌어 놓여진다. 즉, 알파벳이 a를 1부터 z는 26까지 배정한 후 두 알파벳의 숫자를 더해서 새로운 알파벳을 만들어 출력한다. (최대 26이고 26보다 커지면 다시 1로)
 - 예를 들어) $a + c$ 는 d , ($1 + 3 = 4 \rightarrow d$), $k + q$ 는 b ($11 + 17 = 28 = 2 \rightarrow b$)
- 모드 3: 문자와 숫자 더하기
 - 문자와 숫자가 놓여져 있고 (문자는 알파벳, 숫자는 1부터 26) 숫자와 숫자는 모드 1과 같이, 문자와 문자는 모드2과 같이, 문자와 숫자는 모드2와 같이 더해서 새로운 숫자 또는 문자를 만든다.
- 키보드 명령:
 - 1/2/3: 모드 결정하기
 - wasd: 이동하기
 - p: 새롭게 시작하기
 - q: 프로그램 종료