

실습 시험 #3

- 주제: 야간 숲속 좀비 소탕 게임
- 제한 시간 : 80분
- 게임 개요
 - 들판에서 주인공 캐릭터가 공과 주먹질로 좀비들을 소탕
- 게임 기능
 - 배경: 좀비가 숨어 있는 200미터x200미터의 숲, 달밤, 좀비들이 숨어있고, 여기 저기 공들이 흩어져 있음.
 - 플레이어는 공을 잡아서 좀비를 향해 던질 수 있음.
 - 공에 맞으면 공은 좀비에 흡수되고, 좀비는 얼음으로 바뀌고 굳음.
 - 얼음으로 바뀐 좀비를 주먹으로 타격하면 좀비가 파괴됨.
 - 공은 색깔이 있으며, 좀비가 얼음으로 바뀔 때 공의 색깔이 반영됨. 이때 얼음은 밝게 발광되어야 함.
 - 공을 던질 때 십자가 조준점으로 공을 정확히 던질 수 있어야 함.

시작 프로젝트

- e-class에 제공되는 Test3Starter 프로젝트에서 시작.
 - 플레이어 캐릭터와 좀비 캐릭터의 3D 모델과 애니메이션 제공됨.
 - 배경용 머티리얼 및 애셋 제공됨.
 - 플레이어 및 좀비의 기본 애니메이션 블루프린트는 제공됨.
- 에디터 실행 후, StarterContent 팩 추가

채점표

학번		이름		
NO	채점 기준	배점	자기평가	평가
1	공 획득	2		
2	공 투척	2		
3	조준점 향해 투척	1		
4	좀비 공 피격시 좀비 얼음 변화	1		
5	얼음 변화 시 공의 색상 반영 및 발광 효과	2		
6	주먹질로 좀비 제거	1		
7	밤하늘 배경	1		
8	200미터x200미터 숲(나무와 풀 포함)	1		
9	JUICY FACTOR	3		
총점		14	X	