5장. 딥러닝 – VI

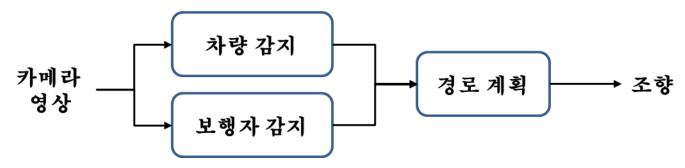
인공지능: 튜링 테스트에서 딥러닝까지

6. 종단간 학습 모델

- 6.1 인코더-디코더 망
- 6.2 인코더-디코더 망의 구성
- 6.3 주목 메커니즘

6. 종단간 학습 모델

- ❖ 종단간 학습(End-to-End Learning)
 - 입력과 출력 정보로 구성된 학습 데이터를 거의 원본 그대로 사용하여, 개 발자의 중간 개입없이 입력으로부터 기대하는 출력을 만들어내는 학습
 - 모든 파라미터를 보통 **경사 하강법** 기반의 방법으로 학습
 - ex. 자율주행 자동차
 - 전통적인 방법(Conventional method)



• 종단간 학습



종단간 학습 모델

❖ 종단간 학습 모델의 적용

- 기계 번역
 - 어떤 언어의 문장을 다른 언어의 문장으로 변환
- 영상 주석 달기
 - 주어진 사진을 설명하는 문장 생성
- 동영상 묘사하기
 - 주어진 동영상을 설명하는 문장 생성
- 음성 인식
 - 음성을 문장으로 변환

6.1 인코더-디코더 망

- ❖ 인코더-디코더 망(Encoder-Decoder Network)
 - 입력 데이터의 구조와 출력 데이터의 **구조 간의 대응 관계**를 찾는 문제에 적용
 - 인코더와 디코더로 구성
 - 인코더
 - 구조적인 정보가 포함된 입력을 일정한 차원의 특징 벡터로 압축하여 표현
 - 디코더
 - 특징 벡터를 출력 공간의 데이터로 변환

인코더-디코더 망

❖ 인코더-디코더 망의 형태

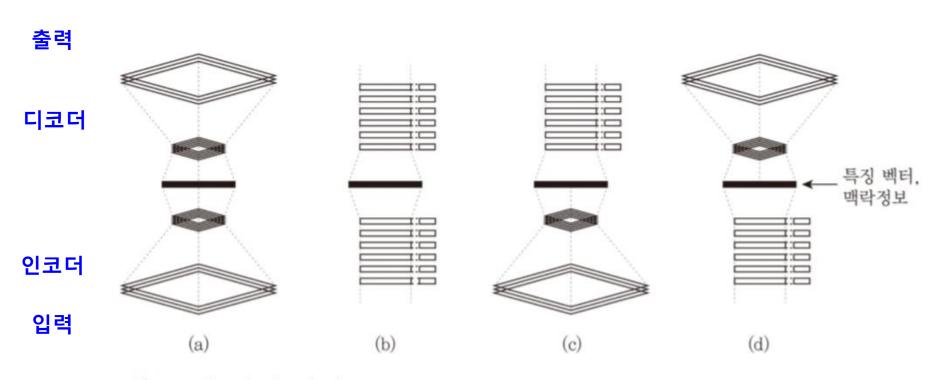


그림 5.72 인코더-디코더 망

(a) 오토인코더 (b) 서열대서열 변환 (c) 영상 주석달기 (d) 영상 합성^[출처: http://gabgoh.github.io/ThoughtVectors/]

6.2 인코더-디코더 망의 구조

❖ 단순 인코더-디코더 망(Simple Encoder-Decoder Network)

- 인코더 f_{enc}
 - 입력 데이터 x를 읽어들여 일정한 차원의 실수 벡터 c을 생성
 - 벡터 c : 입력 데이터에 대한 요약으로 맥락 정보

$$c = f_{enc}(x)$$

RNN, CNN 등으로 구현

■ 디코더 *f*_{dec}

- 입력에 대한 맥락정보 c를 사용하여 출력 y를 생성
- 조건부 확률 p(y|x) 계산

$$p(Y|\mathbf{x}) = f_{dec}(\mathbf{x}, \mathbf{c})$$

• RNN, RBM 등으로 구현

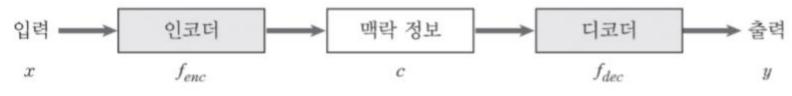


그림 5.73 인코더-디코더 망.

인코더-디코더 망의 구조

❖ 기계번역 인코더-디코더 망

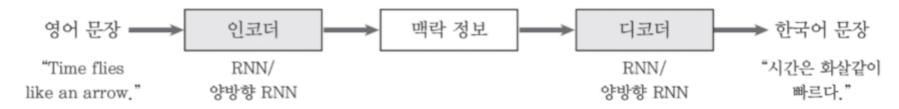
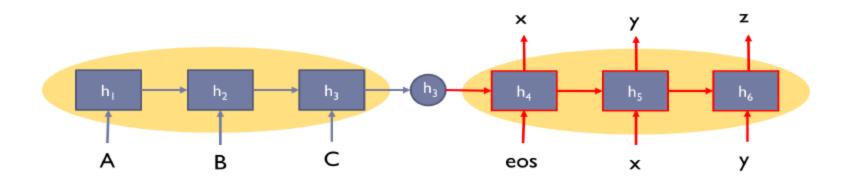


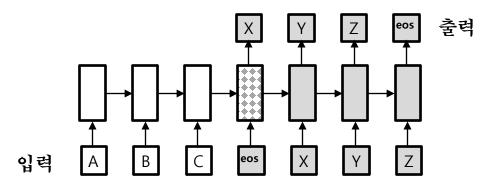
그림 5.74 기계 번역 인코더-디코더 망.

 어떤 언어의 문장 하나가 수치 벡터로 변환된 다음, 해당 수치 벡터로 부터 다른 언어의 같은 의미의 문장 생성



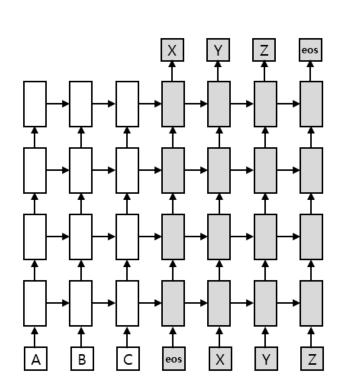
인코더-디코더 망의 구조

❖ 단순한 RNN 기반의 기계 번역 망의 형태



eos : 문장의 끝

❖ 딥 재귀신경망 기반 기계 번역 망의 형태



인코더-디코더 망의 구조

❖ 영상 주석 달기(Image Captioning)

인코더를 통해 입력 영상의 맥락 정보를 추출하고, 맥락 정보로 부터 설명
명 문장 생성

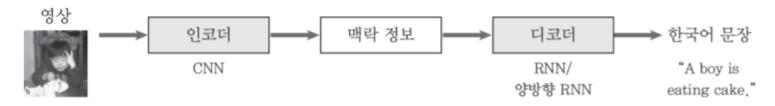
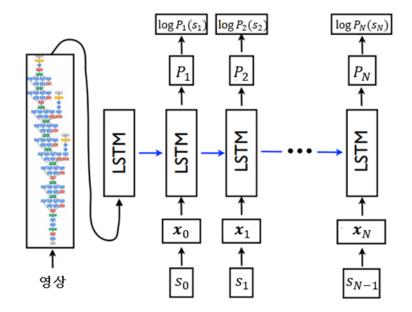


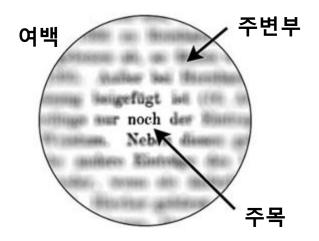
그림 5.75 영상 주석달기 인코더-디코더 망

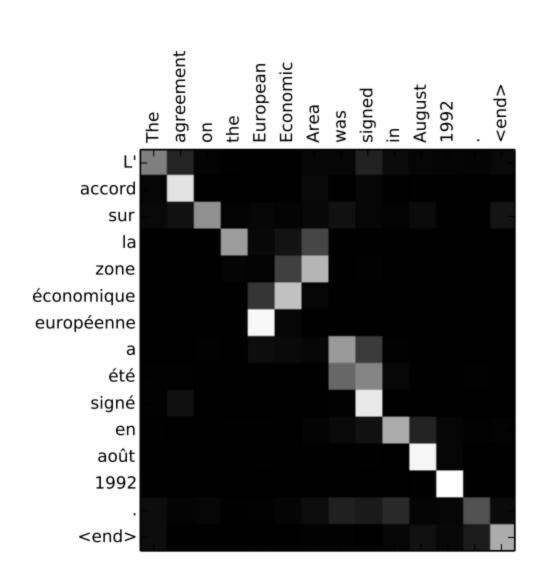


6.3 주목 메커니즘

❖ 단순 인코더-디코더 망의 제약

- 입력의 길이가 길어지면 일정한 크기의 벡터로는 입력의 모든 정보를 표현하기 곤란
 - 재귀 신경 망의 은닉층 노드 개수를 증가
 - 각 과거 시점의 은닉층 상태 정보를 디코더에서 함께 사용
 - 특정 시점을 출력을 결정할 때, 인코더 의 모든 시점에 대한 은닉층 상태 정보를 필요로 하지는 않음
- 특정 정보에 대한 주목 필요





- ❖ 예. 영어-프랑스어 번역에서 관련된 단어
 - 번역시 모든 단어의 정보를 고려할 필요가 없음

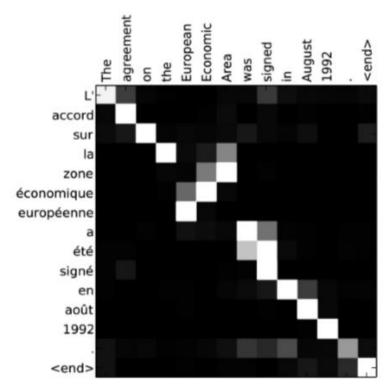


그림 5.76 기계번역에서 영어 단어와 프랑스어 단어의 관련도^[출처 Bahdanau, Cho, Bengio, 2014] 밝을수록 관련도가 큰 것을 의미한다.

❖ 주목 모델

- 인코더의 시간적, 공간적, 또는 시공간적인 상태들을 결합하여 주목해야 할 부분에 대한 맥락 정보를 만드는 역할
- 인코더와 디코더의 사이에 위치

■ 선택적 주목





 인코더가 입력 전체에 대한 하나의 맥락정보를 만들어 디코더에 전 달하는 대신에, 디코더가 출력을 산출하는 매 시점마다 맥락정보를 계산하여 사용

- ❖ 주목 메커니즘을 포함한 인코더-디코더 망
 - 인코더
 - 요약 정보 생성
 - 주목 모델
 - 해당 순간의 요약 정보를 결합에서 맥락 정보 생성
 - 디코더
 - 맥락 정보를 사용하여 출력 생성

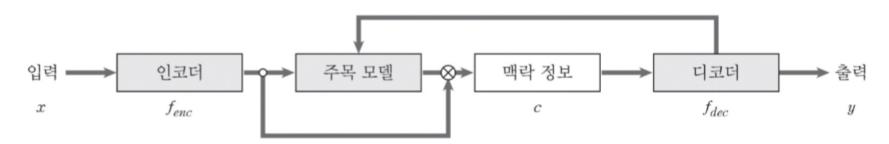


그림 5.78 주목 메커니즘을 포함한 인코더-디코더 망.

❖ 주목 메커니즘을 포함한 기계번역 인코더-디코더 망

- 인코더
 - 양방향 RNN 등을 사용하여 특징 벡터 서열 $\{h_1, h_2, \dots, h_T\}$ 생성
- 주목 모델
 - 시점 t에 노드의 출력 $m{h}_i$ 에 대한 가중치 $lpha_i^t$ 계산
 - 가중치를 사용하여 노드의 출력 결정

$$c_t = \sum_{i=1}^T \alpha_i^t h_i$$

• MLP와 softmax 사용

$$e_{i}^{t} = \mathbf{v}^{\mathsf{T}} tanh\left(W_{a} \mathbf{s}_{t-1} + U_{a} \mathbf{h}_{i}\right)$$

$$\alpha_i^t = \frac{\exp(e_i^t)}{\sum_{k=1}^T \exp(e_k^t)}$$

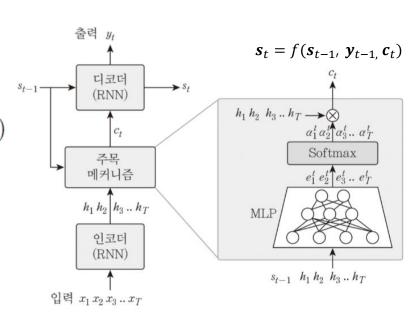


그림 5.79 서열대서열 변환을 하는 주목 메커니즘을 포함한 인코더-디코더 망.

❖ 영상 주석달기를 위한 인코더-디코더 망

 입력 영상을 격자 형태로 구분하고 디코더가 격자들을 선택적으로 주목 하도록 하는 방법을 사용

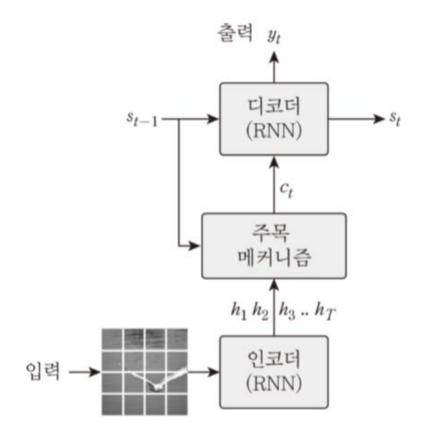


그림 5.80 영상 주석달기를 하는 주목 메커니즘을 포함한 인코더-디코더 망

❖ Ex. 시간에 따른 주목



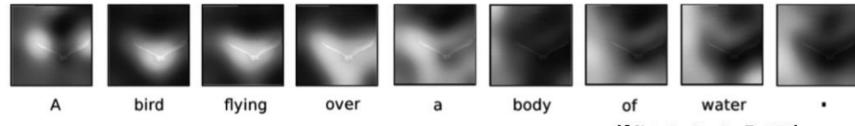


그림 5.81 영상 주석달기를 할 때 디코더가 각 단어 생성시 주목하는 영역^[출처 : Xu, Bengjio 등, 2016]



A woman is throwing a frisbee in a park.



A dog is standing on a hardwood floor.



A stop sign is on a road with a mountain in the background.