

Chapter 01

가상현실과 인간의 삶 OT



가상현실과 인간의 삶

한국공학대학교 교양교육센터 교수 최진



■ 학습목표

1. 수업계획서
2. 강의진행, 교재 관련 등
3. 가상현실과 4차 산업혁명
4. 자본주의

1. 수업계획서 1

주차	수업 내용	비고
1	수업 진행 안내 및 가상현실 소개	
2	4차 산업혁명 시대와 핵심 분야	
3	1~3차 산업혁명과 혁신	
4	가상현실 개념 이해 및 생태계	
5	퍼스트무버와 패스트팔로워	
6	가상현실 발전 가능성	
7	가상현실의 활성화 방안	
8	중간고사	

1. 수업계획서 2

주차	수업 내용	비고
9	홀로그램	
10	가상현실과 미디어	
11	사용자 경험	
12	가상현실 부작용	
13	메타버스	
14	플랫폼	
15	기말고사	

1. 2025년도 2학기 강의 진행

가상현실과 인간의 삶



- 중간/기말고사
(시험 전주 요점 정리, 요점
정리에서 상당 부분 그대로 또는
유사 출제)
- 중간고사: 8주차(20분)
- 기말고사: 15주차(20분)

1. 중간고사 예시, 객관식

중간고사 예상문제(객관식)

1. 4차 산업혁명 관련 용어가 아닌 것은?

가. AI(인공지능) 나. IOT(사물인터넷) 다. VR(네트워크 서비스) 라. AR(증강현실)

2. 사고나 학습 등 인간이 가진 지적 능력을 컴퓨터를 통해 구현하는 기술을 무엇이라고 하나? 가. 3D 프린팅 나. 클라우드 컴퓨팅 다. AI 라. VR

3. 각 산업혁명별 핵심동인으로 맞지 않은 것은?

가. 1차 산업혁명: 증기기관 나. 2차 산업혁명: 전기, 에너지
다. 3차 산업혁명: 컴퓨터, 인터넷 라. 4차 산업혁명: 대량 생산

4. 새로운 아이디어, 더 효율적인 장치나 프로세스, 낡은 것을 바꾸거나 고쳐서 새롭게 하는 것을 일컫는 단어는?

가. 신기술 나. 아이디어 다. 개척 라. 혁신

중간고사(09분반)

학번: 이름: 학년: 소속학과:

객관식(16문제, 문항별 4.5점)

1. 4차 산업혁명 관련 용어가 아닌 것은?

가. AI(인공지능) 나. IOT(사물인터넷) 다. VR(네트워크 서비스) 라. AR(증강현실)

2. 사고나 학습 등 인간이 가진 지적 능력을 컴퓨터를 통해 구현하는 기술을 무엇이라고 하나?

가. 3D 프린팅 나. 클라우드 컴퓨팅 다. AI 라. VR

3. 각 산업혁명별 핵심동인으로 맞지 않은 것은?

가. 1차 산업혁명: 증기기관 나. 2차 산업혁명: 전기, 에너지 다. 3차 산업혁명: 컴퓨터, 인터넷
라. 4차 산업혁명: 대량 생산

4. 새로운 아이디어, 더 효율적인 장치나 프로세스, 낡은 것을 바꾸거나 고쳐서 새롭게 하는 것을 일컫는 단어는?

가. 신기술 나. 아이디어 다. 개척 라. 혁신

- 객관식 16문제 중 10문제 그대로 또는 유사하게 출제, 주관식 4문제 중 2문제 출제
- 나머지 객관식 6문제와 주관식 2문제도 강의 및 강의자료에서 출제

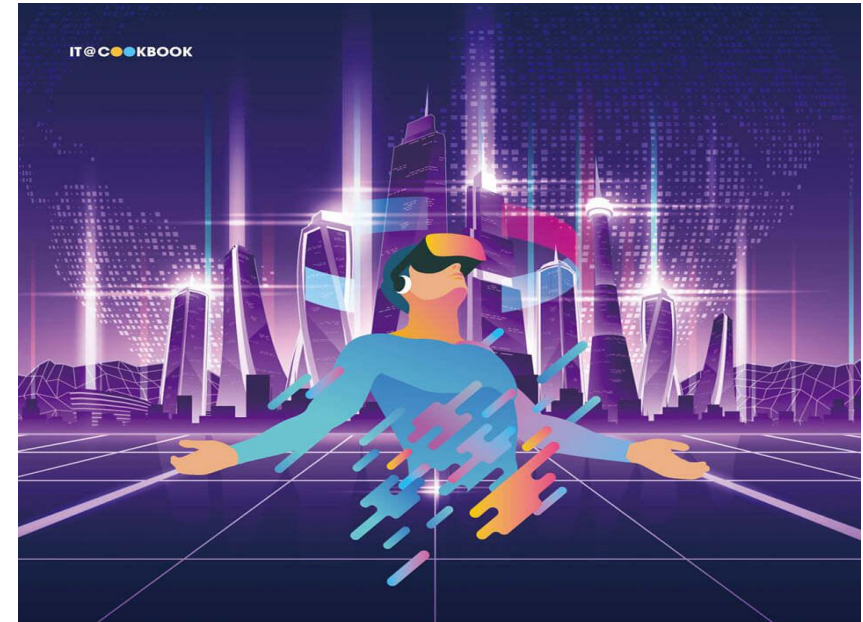
1. 교재 관련

가상현실과 인간의 삶



- 강의내용
: 강의자료 업로드
: LMS 게시판 첨부
(강의 전주)
- 교재 구입 필요 없음

참고 도서



상상이 현실이 되는 메타버스로 가는 첫걸음

가상현실의 이해

송은지 지음

2. 가상현실이란



2. 가상현실이란

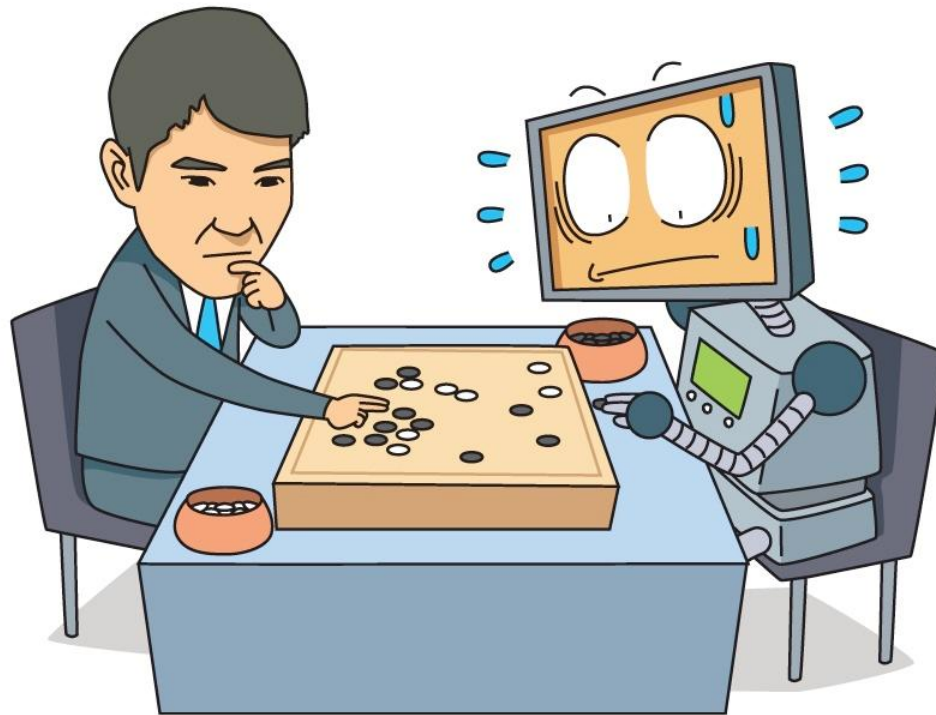


▪ 가상현실(VR):

- Virtual Reality
- 실체가 아닌 가상의 환경을 체험

3. 4차 산업혁명 시대의 개막

- 구글의 AI "알파고"와 이세돌 기사와의 대국
 - 알파고는 우리에게 미래 사회의 단면을 보여준다.



<https://www.youtube.com/watch?v=A7fVYA16Wrl>

3. 4차 산업혁명 시대의 개막

YTN

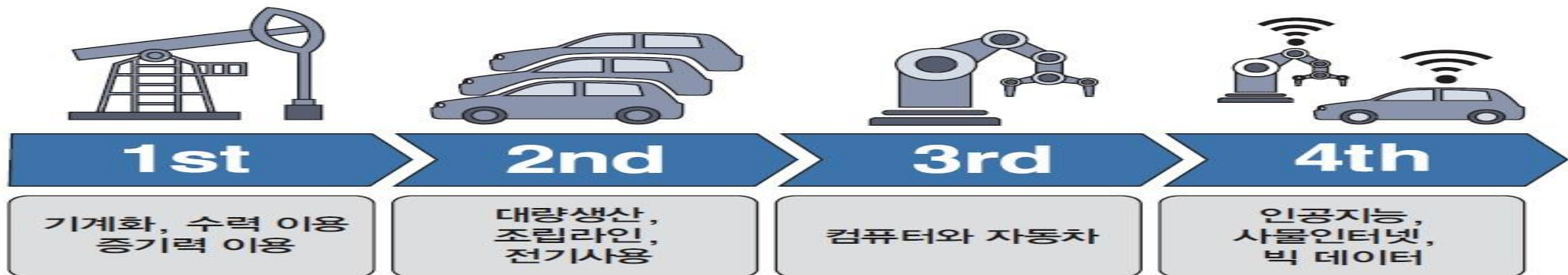


지구촌 강타 AI 쇼크 ...4차 산업혁명 온다

3. 알파고와 4차 산업혁명

■ 우리는 4차 산업혁명 시대에 살고 있다.

- 1차 산업혁명: 증기기관의 힘을 이용한 기계화
- 2차 산업혁명: 대량 생산을 위해 전기를 사용
- 3차 산업혁명: 생산 자동화를 위한 전자 및 정보기술 사용
- 4차 산업혁명: 인공지능, 사물인터넷, 빅데이터 등이 결합, 기계의 지능화를 통해 생산성을 고도로 향상



3. 2차 산업혁명_전기

현대 전기문명을 완성한 과학자는
에디슨이 아니었다?



YTN science

3. 3차 산업혁명_컴퓨터



알쏭달쏭
탐험대

신기한 컴퓨터 세상

YTN science

4. 자본주의, 어디까지 알고 있나



하던 일만 계속하면 뇌는 빠르게 쇠퇴한다

했던 일만 계속하는 것은 뇌가 빠르게 쇠퇴하는 지름길이다.

전에는 해보지 않았거나 도전하기 꺼렸던 일을 시작해보자.

뇌가 가장 선호하는 생활 방식이다.

가령 새로운 외국어를 배우는 일, 새로운 모임에 참석하는 일 등은 뇌 전체가 가장 의욕적으로 활성화되는 방법 중 하나이다.

- 박민수, '공부 호르몬'에서

춘천혈인 - 한치의 허로 사람을 살린다!

낮익은 일은 편하지만 나를 정체 혹은 쇠퇴케 하고,

낯설은 일은 불편하고 서툴지만 나를 키웁니다.

낯설음을 경계하고 두려워하는 대신 낮익음을 경계하고 두려워할 줄 아는 사람들이 내일의 주인공이 됩니다.

* 참고 문헌

- 4차 산업혁명 시대의 기업가 정신 플러그인, 김문선 외, 한국비전교육원
- EBS 다큐프라임, EBS
- YTN Science, YTN
- Google Portal
- Youtube
- 조영탁의 행복한 경영이야기



Thank you

