

실습 시험 #2

- 주제: 공중 침투 좀비 소탕 게임

- 제한 시간 : 70분

- 게임 개요

- 플레이어는 비행접시를 타고 적진에 침투하여 좀비들을 사살하면 게임 완료

- 최소 게임 기능

- 비행 접시 위에 서있을 때는 비행접시를 컨트롤 해서 조종.
- 비행 접시 운행 중, 스페이스를 누르면 주인공은 낙하함.
- 낙하 중에, 그냥 바닥에 떨어지면 즉사. 바닥에 근접했을 때, 일정 거리 내에서 스페이스키이를 누르면, 착지를 함.
- 땅에 착지 후에는, 캐릭터 이동 모드(WASD와 마우스로 이동. SPACE 는 점프)
- 캐릭터 이동시 Dash 할 수 있음 - Shift 키이를 누른 상태로 이동하면 DASH 모드 - 기존 속도보다 2배로 빠른 주행.
- 땅에 떨어져 있는 총을 획득해서 장착.
- 적진에 있는 좀비들을 총으로 모두 사살하면, 게임 종료.

시작 프로젝트

- **Test2Starter 프로젝트에서 시작.**
 - 플레이어 캐릭터와 좀비 캐릭터의 3D 모델과 애니메이션은 기본 제공됨.
 - 아래 링크에서 다운로드
 - <https://drive.google.com/file/d/1ZmjBR3MqYi1MAHAm9DIAMzBrhAJLIICI/view?usp=sharing>
- **에디터 실행 후, Feature 팩 추가**
 - Starter Contents
- **Fab 콘텐츠는 자유롭게 추가 가능 (단, 실습 시험 시간 진행 중일때만)**

채점표

학번		이름		
NO	채점 기준	배점	자기평가	평가
1	비행 접시 이동(WASD + 마우스)	3		
2	낙하 및 착지	1		
3	DASH	1		
4	착지 사망 시 게임 재시작, 좀비 전부 사살 시 게임 종료	1		
5	총 획득 및 장착	1		
6	총질	1		
7	좀비 사망	1		
8	조준 모드 시 FPS 스타일의 이동과 회전	2		
9	JUICY FACTOR	3	X	
총점		14		