Fonction	Paramètres	Indication
Constructinterpolation(X,NBP)	X : vecteur, nœuds des polynômes NBP : scalaire ou vecteur, nombre de points interpolés ou vecteur des abscisses des points à interpoler, dont les extrémités sont égales à celles de X	Renvoi tous les points qui seront interpolés par splines cubiques naturelles. Les éléments des vecteurs en paramètre doivent être croissants
construcinterval(X)	\underline{X} : vecteur de taille n	Renvoi un vecteur (n-1) qui contient les longueurs des intervalles entre deux éléments successifs de X.
constructtridiagonale(interval)	<u>Interval</u> : vecteur	Renvoi une matrice tridiagonale
<pre>constructsigmasecond(secondmembre, tridia gonale)</pre>	<pre>secondmembre : vecteur de taille n Tridiagonale : matrice tridiagonale n*n</pre>	Renvoi le vecteur secondmembre*inverse(tri diagonale).
<pre>constructsigmater(sigmasecond,interval)</pre>	<pre>Sigmasecond : vecteur de taille n Interval : vecteur de taille n-1</pre>	Renvoi un vecteur construit à partir de la formule de l'algorithme
<pre>constructsigmaprime(sigma, sigmasecond, si gmater, interval)</pre>	Tous des vecteurs de la même taille	Renvoi un vecteur calculé avec la formule de l'algorithme
<pre>polyx(X,interpolation,sigma,sigmaprime,s igmasecond,sigmater);</pre>	Tous des vecteur de même taille	Renvoi une matrice dont les éléments sont calculés suivant la forme locale du polynôme d'interpolation.
pspline(X,Y,NBP)	<pre>X : vecteur de taille n Y : vecteur de taille n NBP : scalaire ou vecteur dont les extrémités sont égales à celles de X.</pre>	Renvoi deux vecteurs contenant abscisses et ordonnées des points interpolés puis trace la courbe d'interpolation, elle utilise l'ensemble des fonctions précédemment décrites.