#### Nama Anggota Kelompok:

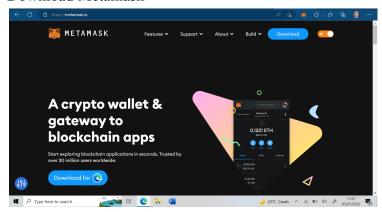
- 1. Putri Mellia Zahrani (1103190143)
- 2. Kevin Erico Prasetyo (1103193116)

=====UAS (32 Hour Course)======

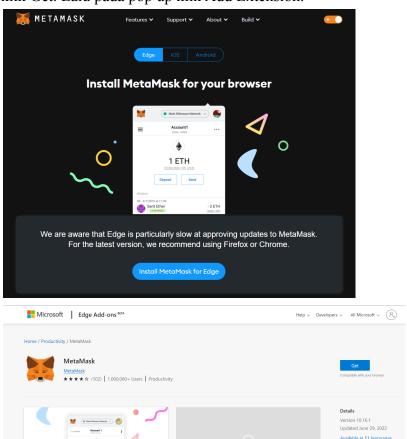
#### 1. First Transaction in Blockchain

Hal yang pertama dilakukan untuk melakukan transaksi di Blockchain adalah melakukan set up wallet. Dibawah ini merupakan langkah- langkah untuk melakukan set up pada wallet :

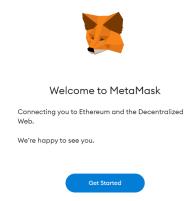
a. Download Metamask



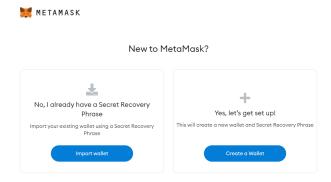
b. Pilih sesuai dengan device yang anda gunakan lalu klik Install Metamask dan klik Get. Lalu pada pop up klik Add Extension.



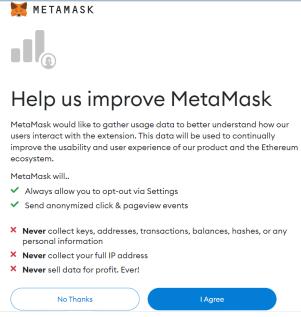
c. Setelah itu maka akan muncul tampilan seperti di bawah ini, lalu klik Get Started



d. Jika sudah memiliki wallet maka klik Import walet apabila belum memiliki Wallet maka klik Create a Wallet.



e. Karena saya belum memiliki wallet maka saya akan Create a Wallet. Setelah mengklik Create a Wallet maka akan muncul tampilan seperti dibawah ini, lalu klik I Agree.



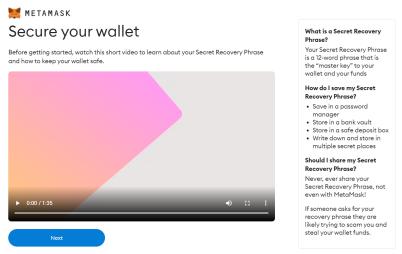
f. Setelah itu masukan password untuk Wallet Anda dan buatlah password seaman mungkin lalu isi kotak centang dan klik Create.



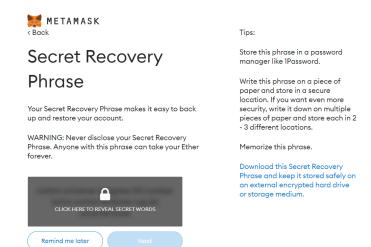
# Create Password

New password (8 characters min)	
Confirm password	
I have read and agree to the Terms o	f Use

g. Akan muncul tampilan seperti dibawah yang berisi tentang cara untuk mengamankan akun Metamask anda. Klik Next.



h. Setelah itu akan muncul tampilan seperti di bawah ini yang berisi tentang kata kunci jika ingin melakukan recovery akun. Kata kunci tidak boleh diketahui siapapun selain pengguna karena ketika orang lain tau maka orang lain akan mendapatkan seluruh akses Wallet ini.



 Setelah anda membuka kata kunci dan mengklik next maka tampilan akan berubah seperti pada gambar dibawah dan Anda diminta untuk mengkonfirmasi kata kunci yang Anda dapatkan sebelumnya. Jika, sudah selesai mengisi maka klik Confirm.



## Confirm your Secret Recovery Phrase

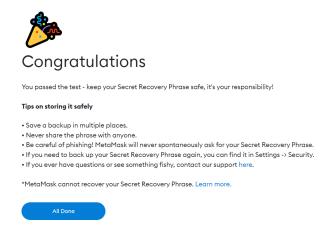
Please select each phrase in order to make sure it is correct.



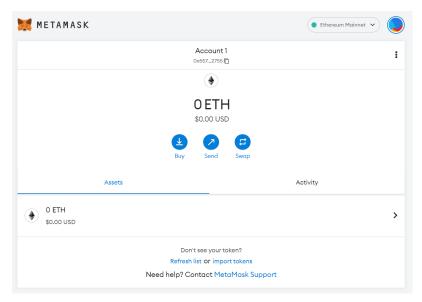


j. Pembuatan akun metamask selesai , lalu klik All Done.

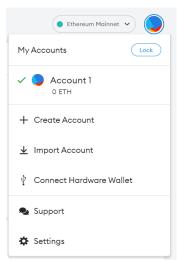




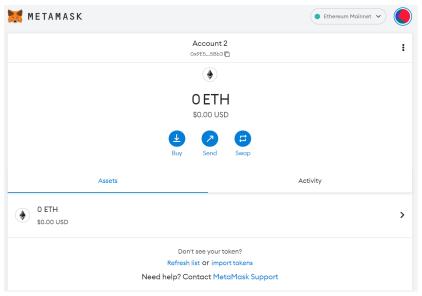
k. Setelah selesai maka Anda dapat melihat tampilan Wallet Anda

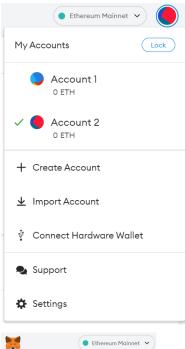


Setelah membuat akun wallet anda bisa membuat account kedua dengan cara mengklik logo akun anda pada pojok kanan atas lalu klik Create Account. Isi nama account anda lalu klik create.



Di bawah ini adalah tampilan dari account kedua Anda:

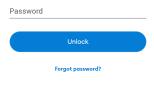






#### Welcome Back!

The decentralized web awaits



Need help? Contact MetaMask Support

Dengan mengisi password di atas maka anda dapat langsung mengakses 2 akun yang anda buat di atas. Oleh karena itu, Anda harus merahasiakan password Anda seaman mungkin.

Pada metamask terdapat 3 jenis password yaitu :

1. Mnemonic

Ketika orang lain mengetahui password Mnemonic Anda maka orang tersebut dapat mengakses seluruh akun Metamask yang anda miliki.

2. Private Key

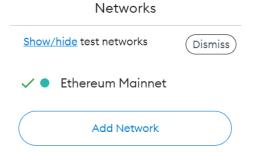
Ketika private key Anda diketahui orang lain maka Anda akan kehilangan account dengan private key tersebut.

3. Public Key

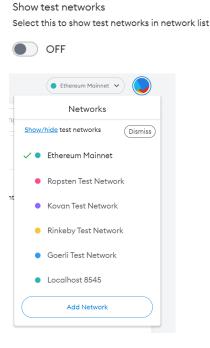
Jika public key Anda diketahui orang lain maka tidak masalah karena dengan public key orang tidak dapat mengakses akun Anda.

Setelah selesai membuat akun kita akan melanjutkan untuk melakukan transaksi pada Ethereum. Berikut adalah langkah-langkah yang harus dilakukan :

1. Ubah Network Metamask menjadi Rinkeby Network. Klik logo akun pada pojok kanan atas lalu klik "Show/hide test network".



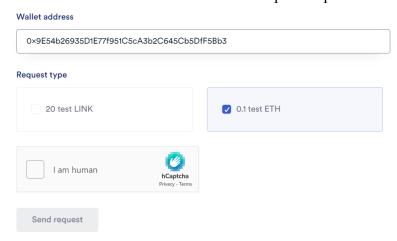
Ubah Show test networks menjadi ON, lalu klik Ethereum Mainnet dan klik Rinkeby Network.



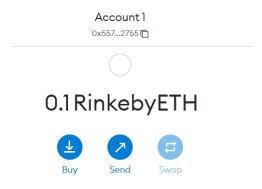
#### 2. Lalu buka <a href="https://faucets.chain.link/">https://faucets.chain.link/</a>



Lalu pengaturan menjadi seperti gambar diatas dan connect your wallet. Setelah terkoneksi maka akan muncul tampilan seperti di bawah ini :

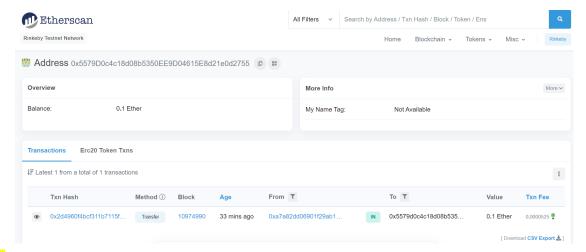


Wallet address akan otomatis terisi dengan address wallet yang sudah terkoneksi, lalu klik 0,1 test ETH dan lakukan verifikasi Captcha lalu klik Send request. Tunggu hingga proses selesai dan kembali ke metamask. Jika transaksi berhasil maka 0 ETH akan berubah menjadi 0,1 ETH.



Untuk melihat informasi transaksi secara detail maka Anda dapat mengakses <u>TESTNET Rinkeby (ETH) Blockchain Explorer (etherscan.io)</u> dan masukkan address wallet Anda lalu klik ikon Search dan akan muncul tampilan seperti dibawah ini:





#### Note:

Rinkeby Network hanya digunakan untuk melakukan testing, jika Anda ingin melakukan real transaction maka anda harus menggunakan Ethereum Mainnet.

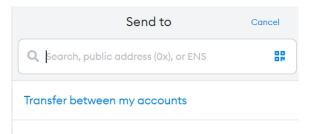
Selain itu kita juga dapat melakukan transfer ETH berikut adalah contohnya:

Klik send pada halaman utama wallet Anda:

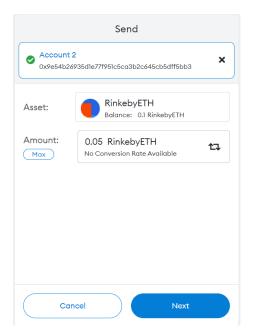
# 0.1 Rinkeby ETH



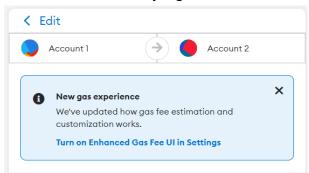
Lalu akan muncul tampilan seperti dibawah lalu pilih kemana Anda akan melakukan transfer ETH tersebut :



Karena Saya akan melakukan transfer ke akun kedua saya maka pilih Transfer between my accounts, jika Anda ingin mentransfer ke orang lain maka isi dengan public address. Setelah itu pilih account 2 sebagai tujuan.



Lalu masukan nominal yang akan di transfer dan klik Next.



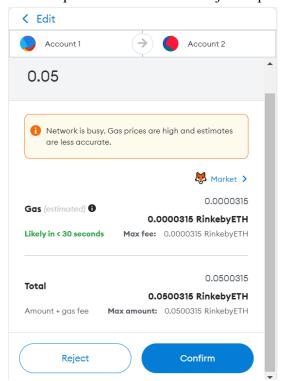
Lalu klik Turn on Enhanced Gas Fee UI in Settings dan Anda akan diarahkan ke menu Settings lalu ubah Pengaturan menjadi ON.

#### Enable Enhanced Gas Fee UI

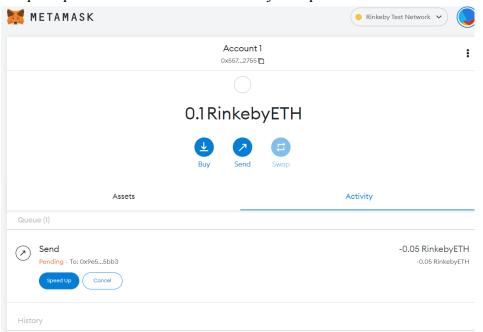
We've updated how gas estimation and customization works. Turn on if you'd like to use the new gas experience. Learn more



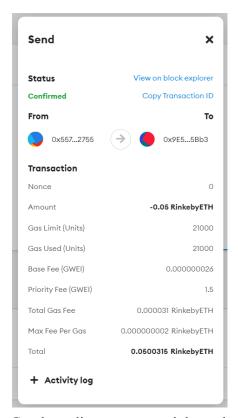
Lalu tampilan akan berubah menjadi seperti di bawah ini lalu klik Confirm.



Tampilan pada wallet account 1 akan menjadi seperti di bawah ini:



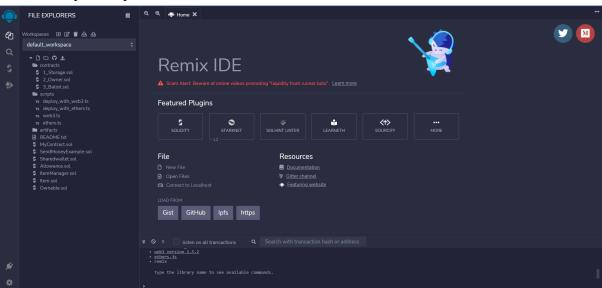
Pengiriman membutuhkan waktu sehingga status pengiriman di atas pending. Tunggu hingga proses Success.



Gambar di atas menunjukan detail pengiriman. Jika kita lihat total ETH yang dikeluarkan tidak 0.05 melainkan 0.0500315. Setiap transaksi pada Ethereum akan dikenakan fee. Fee tergantung pada tingkat kesulitan transaksi yang dilakukan dan banyaknya Gas yang terpakai. Semakin sulit transaksi dan semakin banyak Gas yang digunakan maka fee nya akan semakin besar.

#### 2. Simple Storage

Hal yang pertama dilakukan untuk membuat sebuah penyimpanan sederhana adalah membuka <a href="https://remix.ethereum.org/">https://remix.ethereum.org/</a> . Setelah membuka link tersebut maka akan muncul tampilan seperti di bawah ini :



Setelah itu hapus semua folder kecuali contracts. Lalu hapus file yang ada pada folder contracts dan buat file baru bernala SimpleStorage.sol.

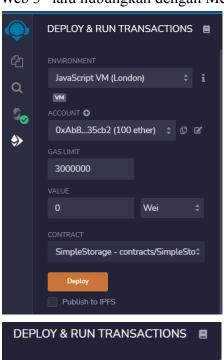


Lalu masukan code di bawah ini kedalam Smart Contracts Anda.

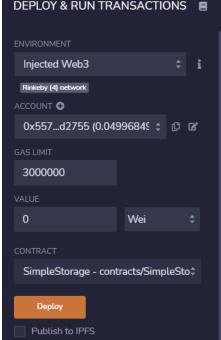
```
pragma solidity ^0.8.8;
contract SimpleStorage {
   uint256 favoriteNumber;
   struct People {
       uint256 favoriteNumber;
   People[] public people;
   mapping(string => uint256) public
nameToFavoriteNumber;
    function retrieve() public view returns (uint256){
       return favoriteNumber;
    function addPerson(string memory name, uint256
favoriteNumber) public {
       people.push(People(favoriteNumber, name));
```

Setelah menuliskan kode di atas kita dapat melakukan testing menggunakan akun

Jika Anda tidak ingin menggunakan akun Ethereum asli Anda, Anda dapat men-*deploy* menggunakan pengaturan dibawah ini. Jika Anda ingin langsung melakukan testing menggunakan akun Anda maka ubah environment menjadi "Inject Web 3" lalu hubungkan dengan Metamask Anda.



metamask.

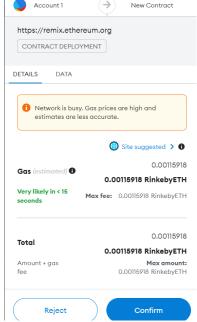


Setelah itu klik deploy dan akan muncul pop up seperti di bawah ini :

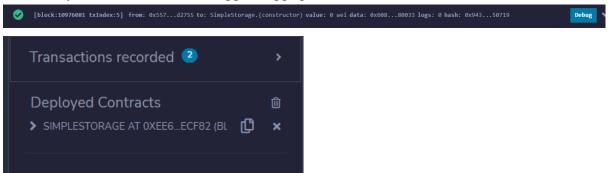
Account 1

New Contract

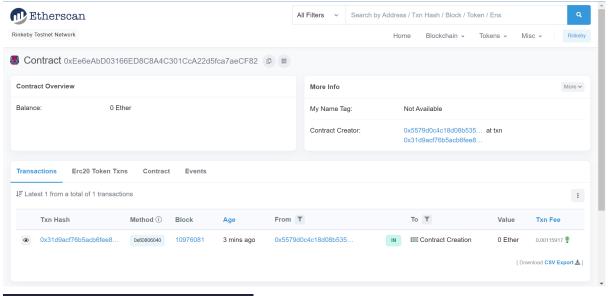
https://remix.ethereum.org

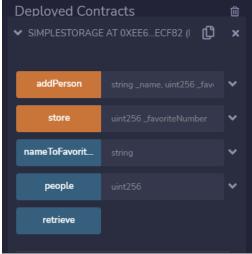


Ingat bahwa setiap transaksi maka akan dikenakan biaya Gas sesuai dengan tingkat kesulitannya. Klik confirm dan tunggu hingga proses selesai.

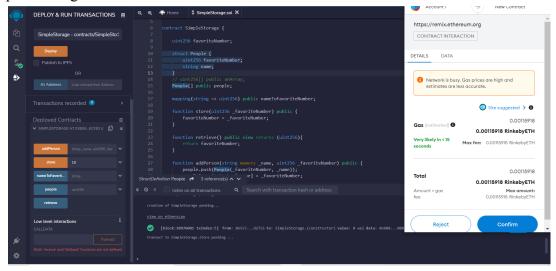


Jika Anda mengcopy alamat pada Simple Storage dan memasukkannya ke <u>TESTNET</u> <u>Rinkeby (ETH) Blockchain Explorer (etherscan.io)</u> maka kita dapat melihat contract yang kita buat.

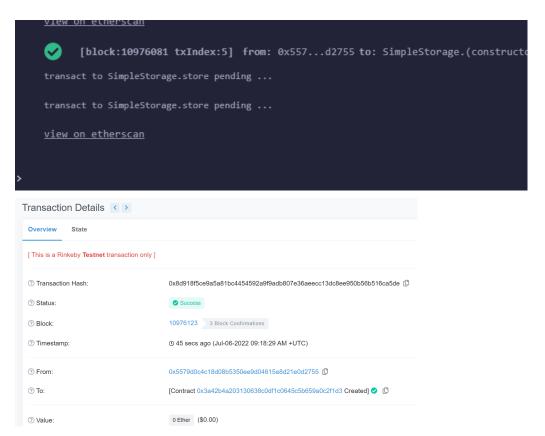




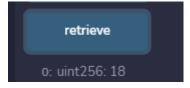
Ketika Anda mengklik kotak yang berwarna biru maka Metamask tidak akan memunculkan pop up karena merupakan Blue View Function. Kita akan mencoba mengisi store dengan angka 18 maka Metamask akan memunculkan pop up dan kita perlu mengkonfirmasi transaksi tersebut.



Anda dapat melihat detail transaksi maka Anda dapat mengklik "view on etherscan".



Dan jika kita mengklik retrieve pada Remix maka akan muncul seperti di bawah ini dan berarti bahwa 18 berhasil di store.



Kita akan melakukan testing kembali untuk mengecek apakah Contract sudah sempurna.



Klik addPerson dan akan muncul popup Metamask lalu klik Confirm dan tunggu hingga proses transaksi selesai. Klik nameToFavorite dan people maka akan tampil seperti di bawah ini dan berarti bahwa Smart Contract Anda sempurna.



# 3. Remix Storage Factory

Hal yang pertama membuat file storagefactory, SimpleStorage, dan Adding Storage, pada folder artifact



## Kemudian masukkan Codingan berikut

```
// SPDX-License-Identifier: MIT

pragma solidity ^0.8.0;

import "./SimpleStorage.sol";

contract StorageFactory {

   SimpleStorage[] public simpleStorageArray;

   function createSimpleStorageContract() public {

        SimpleStorage simpleStorage = new

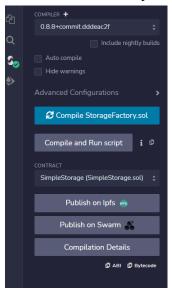
SimpleStorage();

        simpleStorageArray.push(simpleStorage);
   }

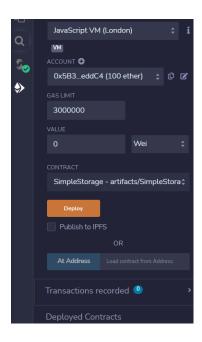
   function sfStore(uint256 _simpleStorageIndex, uint256
_simpleStorageNumber) public {

        // Address
        // ABI
```

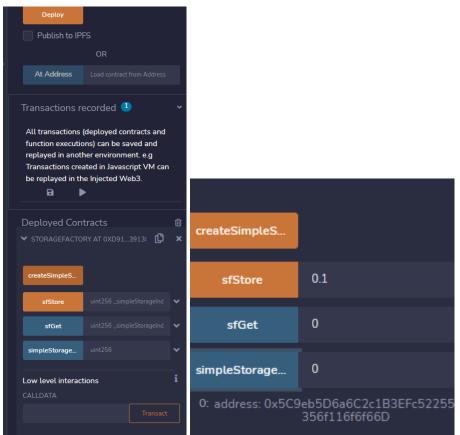
Lalu masuk ke solidity compiler dan lakukan compiler pada storage Factory



Setelah itu masuk ke menu Deploy & Run Transactions, dan lakukan DEPLOY pada Storage Factory



Lalu setelah selesai Deploy lakukan Create Simple Factory, sekaligus isi tabel sesuai contoh berikut



Setelah selesai, kita sudah sampai pada tahap fitur soliditas seperti mengimpor penyimpanan.

Selanjutnya kita akan belajar mengimpor kontrak, ke kontrak lain Pertama copy & paste, kodingan berikut ke SimpleStorage.sol di Remix.

```
pragma solidity 0.8.8;
contract SimpleStorage {
   uint256 favoriteNumber;
   struct People {
       uint256 favoriteNumber;
       string name;
   People[] public people;
               mapping(string => uint256) public
nameToFavoriteNumber;
   function store(uint256 favoriteNumber) public {
   function retrieve() public view returns (uint256){
       return favoriteNumber;
       function addPerson(string memory name, uint256
 favoriteNumber) public {
       people.push(People( favoriteNumber, name));
       nameToFavoriteNumber[ name] = favoriteNumber;
```

Kemudian sebelum kita memulai kontrak, kita buat storagefactory dan setting kodingan sesuai contoh berikut.

```
Storage-actory.sol
SimpleStorage.sol

deps

//SPDX-License-Identifier: MIT

pragma solidity ^0.8.0;

contract StorageFactory {

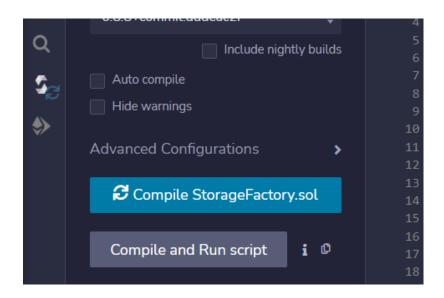
function createSimpleStorageContract() public {

}
```

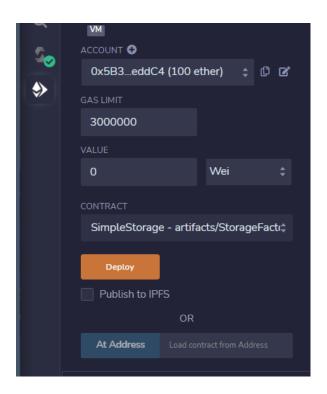
Kemudian tambahkan kodingan berikut dibawah pragma solidity.

```
function addPerson(string memory _name, uint256
_favoriteNumber) public {
    people.push(People(_favoriteNumber, _name));
    nameToFavoriteNumber[_name] = _favoriteNumber;
}
```

# Kemudian lakukan Compile dan save



Kemudian masuk pada tab menu Deploy



Kemudian tambahkan kodingan pada StorageFactory.sol sesuai contoh berikut

```
//SPDX-License-Identifier: MIT
pragma solidity ^0.8.0;

contract SimpleStorage {
    uint256 favoriteNumber;
    struct People {
        uint256 favoriteNumber;
        string name;
    }
    // uint256[] public anArray;
    People[] public people;

        mapping(string => uint256) public nameToFavoriteNumber;

    function store(uint256 _favoriteNumber) public {
        favoriteNumber = _favoriteNumber;
    }
}
```

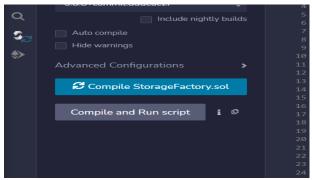
```
function retrieve() public view returns (uint256) {
    return favoriteNumber;
}

function addPerson(string memory _name, uint256
_favoriteNumber) public {
    people.push(People(_favoriteNumber, _name));
    nameToFavoriteNumber[_name] = _favoriteNumber;
}

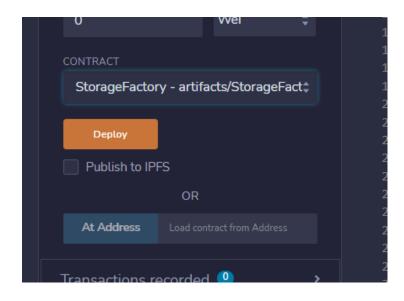
contract StorageFactory {
    SimpleStorage public simpleStorage;

    function createSimpleStorageContract() public {
        simpleStorage = new SimpleStorage();
    }
}
```

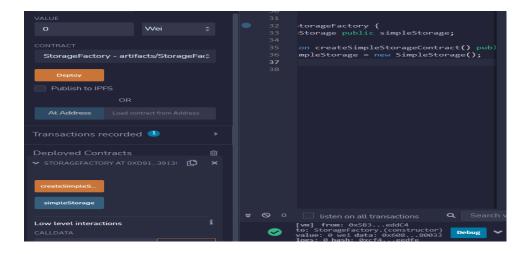
# Kemudian klik Compile Storage



Setelah selesai compile, ubah kontrak yang awalnya simpleStorage menjadi StorageFactory lalu DEPLOY

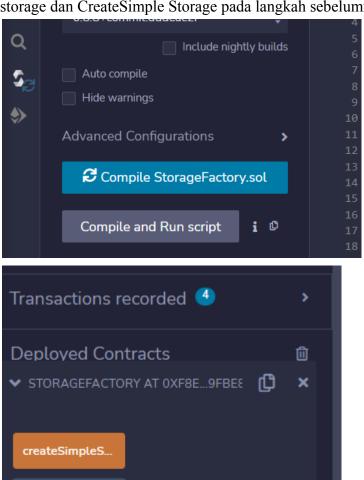


Setelah Deploy, lakukan disini kita memiliki 2 pilihan storage factory contract, yang pertama untuk membuat storage dan yang kedua untuk melihat storage contract kita. Disini kita bisa memulai membuat kontrak maupun hanya melihat kontrak sesuai kemauan kita.



Kemudian langkah selanjutnya, tambahkan kodingan pada StorageFactory seperti berikut. Kodingan ini berfungsi sama seperti sistem copy paste pada SimpleStorage.

Kemudian lakukan Compile dan lakukan pengulangan Deploy, dan klik Simple storage dan CreateSimple Storage pada langkah sebelumnya.



0: address: 0x93Ff8fe9BF40051E8763C864B15 A0E87f2f96468

simpleStorage

Kemudian lakukan tambahkan kodingan "StorageFactory.sol" seperti contoh di bawah ini, lalu lakukan Pengulangan Deploy dan Create.

#### Interaksi dengan kontrak lain

Selanjutnya disini kita mempelajari cara interaksi dengan kontrak lain. Pertama ketik kodingan berikut pada StorageFactory.sol kalian.

```
//SPDX-License-Identifier: MIT
pragma solidity ^0.8.0;
import "./SimpleStorage.sol";

contract StorageFactory {
   SimpleStorage[] public simpleStorage;
```

Kemudian buat kontrak baru dengan nama file ExtraStorage.sol dengan input kodingan dibawah ini, lalu lakukan compile dan deploy.

Ketika terjadi error seperti dibawh ini, untuk mengatasinya tambhakn function override seperti contoh dibwah ini.

```
// SPDX-License-Identifier: MIT

pragma solidity ^0.8.0;

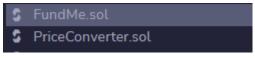
import "./SimpleStorage.sol";

contract ExtraStorage is SimpleStorage {
    // + 5
    // override
    // virtual override
    function store(uint256_favoriteNummber public override {
```

```
_favoriteNumber = _favoriteNummber +5;
}
}
```

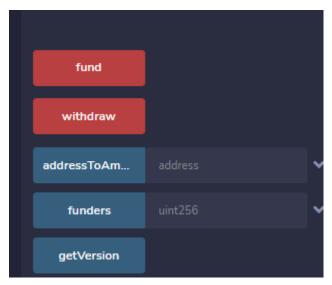
#### 4. Remix Fund Me

Sebelum memulai untuk penggabungan dana copy paste kodingan berikut beserta nama kontrak sesuai contoh berikut. Masukkan kodingan kedalam FundMe.sol lalu lakukan compile dan Deploy.



```
pragma solidity ^0.8.8;
import
"@chainlink/contracts/src/v0.8/interfaces/AggregatorV3Int
erface.sol";
error NotOwner();
   using PriceConverter for uint256;
               mapping(address => uint256)
addressToAmountFunded;
   address[] public funders;
   uint256 public constant MINIMUM USD = 50 * 10 ** 18;
   constructor() {
```

Kemudian, setelah menDeploy lanjut untuk "fund" pada menu Deploy. Ketika seseorang memencet fund maka sebenarnya dilakukan penarikan dana kembali dan mereset menjadi 0. Hal ini berguna untuk anda mengosongkan metamask anda dan mengubah kontrak baru.



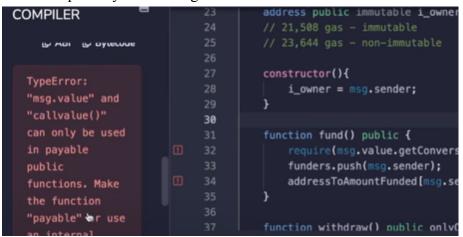
### 5. Ethers.js Simple Storage

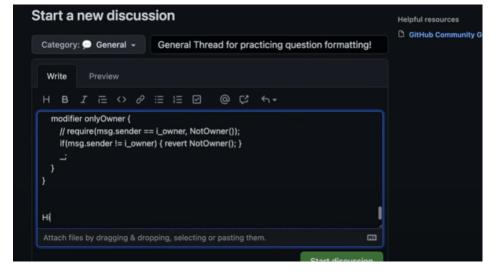
Sebelum memulai, buka kontrak FundMe.sol lalu hapus kodingan Public Payable menjadi Public

```
function fund() public {
    require(msg.value.getConversionRate() >= MINIMUN
    // require(PriceConverter.getConversionRate(msg.
    addressToAmountFunded[msg.sender] += msg.value;
    funders.push(msg.sender);
}

function getVersion() public view returns (uint256){
    AggregatorV3Interface priceFeed = AggregatorV3In
    return priceFeed version():
```

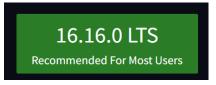
Kemudian akan muncul error seperti berikut. Disini jika kamu kesusahan dalam mencari kesalahan coding, kamu dapat mencari bantuan dari forum gitHub ataupun mencari repository milik orang lain.





Untuk membuat Hard Hat yang lebih baik maka kita akan membuat sistem Hadrdhat pada Visual Studio code, terdapat beberapa instalasi yang di perlukan untuk membuat Hard Hat pada Visual Studio Code diantaranya:

1. Install Node.JS pada link https://nodejs.org/en/ dan pilihlah yang versi LTS.



- 2. Setelah itu, download dan install Node.JS
- 3. Lalu, buka Visual Studio Code dan buka terminal lalu ketik node –version dan akan muncul versi berapa Node.JS yang digunakan.

```
PS C:\Users\Putri Mellia Zahrani> node --version v16.16.0
```

- 4. Setelah itu ketikan wsl –install untuk menginstall, wsl atau Windows Subsystem for Linux ini digunakan agar windows dapat berjalan dalam mode Linux. Jika terjadi error atau wsl tidak terinstall maka cari aplikasi VSCode dan klik kanan lalu run as administrator lalu buka terminal dan ketikan ulang wsl –install. Tunggu hingga wsl selesai terinstall lalu reboot komputer anda agar WSL dapat berjalan.
- 5. Setelah itu akan muncul pop up untuk mengatur username dan password pada Ubuntu.

```
OUDUNTU

Installing, this may take a few minutes...

Please create a default UNIX user account. The username does not need to match your Windows username.

For more information visit: https://aka.ms/wslusers

Enter new UNIX username: putri
```

6. Setelah mengisi username dan password lalu enter dan tutup aplikasi Ubuntu, setelah itu buka kembali untuk memastikan dapat masuk ke dalam aplikasi kembali.

```
Retype new password:
passwd: password updated successfully
:Installation successfull
To run a command as administrator (user "root"), use "sudo <command>".

See "man sudo_root" for details.

Welcome to Ubuntu 20.04 LTS (GNU/Linux 5.10.16.3-microsoft-standard-WSL2 x86_64

* Documentation: https://help.ubuntu.com
* Management: https://help.ubuntu.com
* Support: https://landscape.canonical.com
* Support: https://ubuntu.com/advantage

System information as of Sat Jul 9 21:59:23 WIB 2022

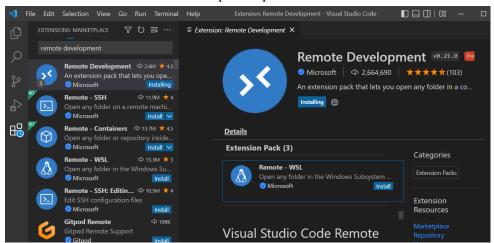
System load: 0.0 Processes: 8
Usage of /: 0.4% of 250.98GB Users logged in: 0
Memory usage: 1%

O updates can be installed immediately.
O of these updates are security updates.

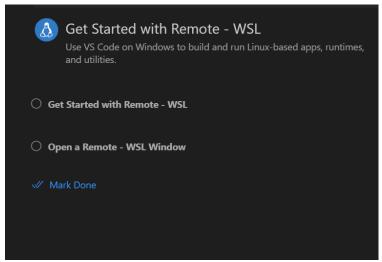
The list of available updates is more than a week old.
To check for new updates run: sudo apt update

This message is shown once once a day. To disable it please create the /home/putri/.hushlogin file.
putrisOSEXTOP-A28VeXC:-$
```

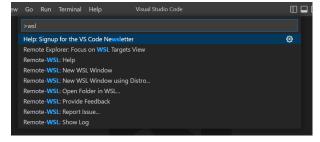
7. Install exstension Remote Development pada Visual Studio Code.



8. Lalu pilih mark done.



9. Setelah itu buka terminal lalu tekan Ctrl+Shift+P dan ketik wsl lalu pilih New WSL Window dan tunggu hingga proses selesai maka



- 10. Setelah proses selesai maka anda dapat menjalankan code menggunakan Linux dan bukan lagi menggunakan Windows Powershell.
- 11. Buka Ubuntu lalu ketikan seperti di bawah untuk membuat file pada VS Code

```
oputri@DESKTOP-A28V0KD: ~/folder

To run a command as administrator (user "root"), use "sudo <command>".

See "man sudo_root" for details.

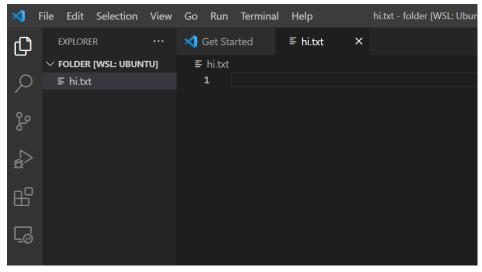
putri@DESKTOP-A28V0KD:~$ mkdir folder

putri@DESKTOP-A28V0KD:~$ cd folder

putri@DESKTOP-A28V0KD:~/folder$ code .

putri@DESKTOP-A28V0KD:~/folder$
```

12. Maka tampilan VScode akan berubah menjadi



13. Selanjutnya kita akan melakukan installasi NVM pada VScode.