## Vuex



- ❖ 학습해야 할 내용
  - ✓ Vuex
- 1. 다음은 Vuex로 구성된 하나의 숫자를 counting하는 store이다.
  - (a), (b), (c)에 들어갈 코드를 작성하시오.
    - NUMBER\_INCREMENT mutation handler가 호출되면 state의 count를 1만큼 증가시킨다.

```
export default new ___(a)__({
    state: {
        count: 0,
    },
    mutations: {
        NUMBER_INCREMENT: function (state) {
            ___(b)__
        }
    },
    actions: {
        numberIncrement: function (context) {
            ___(c)__
        }
    }
}
```

## Vuex



2. 아래 예시의 함수는 서버로부터 데이터를 가져 온 뒤, 응답 값을 state에 저장하기 위하여 mutations를 호출하는 로직을 수행한다. 이와 같이 비동기 API 및 mutations 호출에 적합한 store의 속성 (a)를 작성하시오.

```
__(a)__: {
    fetchTodoList: function({ commit }) {
        const requestUrl = 'http://localhost:8000/api/v1/todos/'

    axios.get(requestUrl)
    .then((response) => {
        // API 요청 성공 처리
        commit('TODO_LIST_SUCCESS', response)
    })
    .catch((error) => {
        // API 요청 실패 처리
        commit('TODO_LIST_FAILURE', error)
    })
    },
},
```

3. 왼쪽처럼 store에 state, getters, actions가 정의되어 있다.
"Component Binding Helpers"를 통해 각 컴포넌트에서 사용하고자 한다.
Vuex 공식문서를 참고하여 빈 칸 (a), (b), (c), (d), (e)에 들어갈 코드를 작성하시오.

```
import __(a)__ from __(b)__

export default {
    name: 'todoList',
    computed: {
        __(c)__([
         'todoList', // state
    ]),
        __(d)__([
         'todoListByStatus', // getters
    ]),
    },
    methods: {
        __(e)__([
         'createTodo', // actions
    ])
    },
}
```

## Vuex



4. store에 정의한 state를 직접 변경하지 않고, mutations를 통해 변경해야 하는 이유를 <u>Vuex 공식문서</u>를 참고하여 작성하시오.