Metodología de la Programación

Prácticas Caso de Estudio 3





Solado económico (I)

Necesitamos solar una superficie cuadrada de n metros de lado. A tal efecto, contratamos a los hermanos Scott, unos instaladores reformistas con amplia experiencia, para realizar el trabajo. Para el solado podemos elegir diferentes baldosas cuadradas de s0, s1, s2, ... metros de lado.



Gracias a sus contactos profesionales, los hermanos Scott pueden conseguir las baldosas al mismo precio por baldosa independientemente del tamaño. Además, pueden conseguir la cantidad necesaria de baldosas de cualquier tamaño. Para reducir costes, pretendemos utilizar tan pocas baldosas como sea posible y por razones estéticas queremos usar baldosas enteras (aunque se mezclen tamaños).

las baldosas no se pueden partir

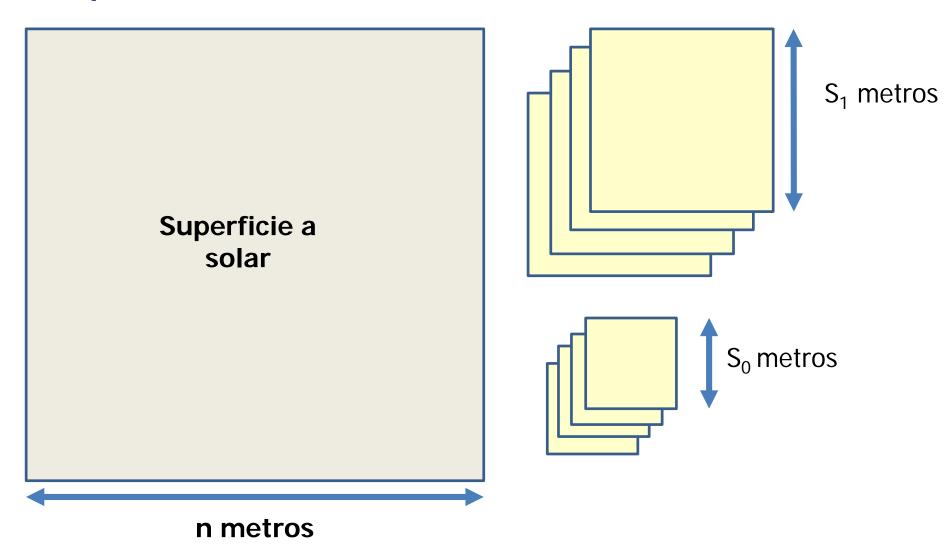
Solado económico (II)

- Se pide, usando sólo baldosas enteras
 - 1. Desarrollar e implementar en java un algoritmo voraz que resuelva el problema anterior.
 - 2. Determinar la complejidad del algoritmo
 - 3. Indicar si el algoritmo es óptimo. Para ello, demuéstrelo o indique un contraejemplo.

en caso de que no sea optimo tenemos que aplicar un contraejempllo

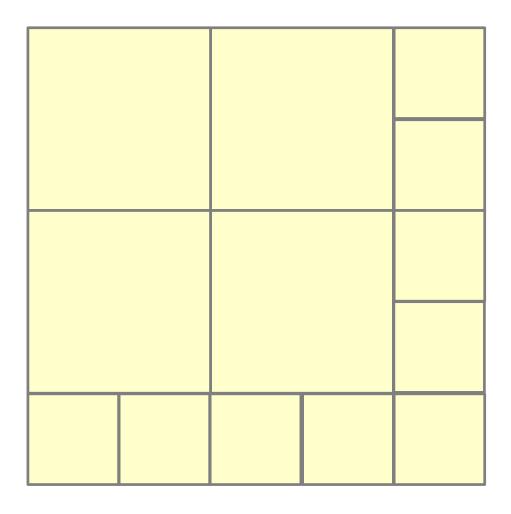
Solado económico (III)

El problema



Solado económico (IV)

El problema (resultado)



Solado económico (V)

Estrategia voraz

- Ordenar las baldosas en orden decreciente
- Solar la superficie de izquierda a derecha y de arriba hacia abajo usando tantas badosas como sea possible del tamaño mayor
- Seguir con baldosas del siguiente tamaño y repetir el proceso hasta que no se puedan poner más baldosas

¿Optimalidad?

poner siempre las baldosas de mayor tamaño y estariamos en el caso de la mochila no fraccional posteriormnete habra que comprobar si es optimo o no

Solado económico (V)

Estrategia voraz

- Ordenar las baldosas en orden decreciente
- Solar la superficie de izquierda a derecha y de arriba hacia abajo usando tantas badosas como sea possible del tamaño mayor
- Seguir con baldosas del siguiente tamaño y repetir el proceso hasta que no se puedan poner más baldosas

¿Optimalidad?

- Ver qué ocurre con un suelo de lado 4 metros y baldosas de tamaños 3, 2 y 1 metros
 - > Solución del algoritmo: ?????
 - > Solución óptima: ????

Solado económico (VI)

Algoritmo.

ususario coge tamaño de suelo y baldosas

```
buscar una api de java que incorpore el mergesort
Algorithm tileFloor (tiles, n)
   current \leftarrow 0
   set empty solution
                                                        Building up
   sort tiles in decreasing order a mayor
                                                        the solution
   while there is room for whole tiles do
       if room for size tile(current) then
                                                                    Selection and
           place tile of size tile(current)
                                                                    feasibility
           reduce available floor surface
                                                                    Add current
           add one tile of size tile(current) to solution
                                                                    element
        else
                                                                    to the solution
           current \leftarrow current + 1
        end_if
   end_while
   return solution
```

Solado económico (VII)

Sugerencias

- Trabajar con unidades de 1 unidad lineal (cm, m,..)
- Usar una variable para el lado del suelo: side
- Usar un array para los tamaños de baldosa (tamaños enteros en orden creciente): tilesSizes[]
- Usar un array de tamaño side x side para el suelo (cada elemento representa una celda de 1 x 1 unidades² en el suelo: floor[][]

• Ejemplo:

- side = 3
- tilesSizes = $\{1, 2, 3, 4\}$
- floor[2][2] ← el lado es igual a 3 (contando índice 0)

Solado económico (VII)

Procesando el array floor

Comprobando si hay sitio para una baldosa

```
current = tilesSize.length - 1; con esto me posicione mas grande pero como
size = tilesSize[current]; nosotros vamos a ordenar el array en roden
decreciente para no tner ese problema

!(i+size<=side && j+size<=side)){
    current--; size = tilesSize[current];
    ademas de comprobar si tiene suelo para poner, hayq ue comprabr si quedna baldosas del tamaño que se
necesitan.</pre>
```

Solado económico (VIII)

- ¿Complejidad?
 - ¿Ordenación?
 - ¿Bucles anidados?