

Prueba de Caja Negra

“Programa de Generación de Proformas MarcallTex”

Integrantes: Eduardo Tasiguano
Esteban Lugmaña
Cañola Kevin
Marcalla Christian

Fecha: 16/1/2026

TABLA 4.- REQ006 Registro Producto

VARIABLE (Textbox)	CLASE DE EQUIVALENCIA	ESTADO	REPRESENTANTE
txtProducto	EC1: Solo letras y espacios EC2: Contiene números o símbolos	Válido No válido	Camisa Camisa123, Camisa@
txtTipoMaterial	EC1: Solo letras y espacios EC2: Contiene números o símbolos	Válido No válido	Algodón Algodón123, Algodón@
txtTalla	EC1: Letras válidas (S, M, L, XL, XXL) EC2: Número entre 30 y 50 EC3: Número fuera de rango (menor que 30 o mayor que 50) EC4: Símbolos o texto inválido	Válido Válido No válido No válido	M 32 25, 55 @##\$
txtPrecioUnitario	EC1: Número decimal positivo EC2: Número <= 0 o no numérico	Válido	15.50
		No válido	-5, abc

Captura de la pantalla de la ejecución

Descripción de la ejecución de acuerdo a los casos de prueba de la tabla 4, casos pass (Ok) y fail (no OK)

Bienvenido Washington Nicolas Marcalla Gancino

PRODUCTOS REGISTRADOS INGRESAR BUSCAR

CLIENTES

PRODUCTOS

PROFORMAS

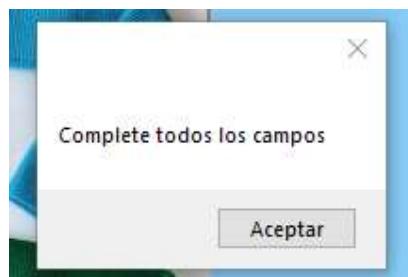
Producto

Talla

Tipo Material

Precio Unitario

LIMPIAR GUARDAR



Validación de estar completo

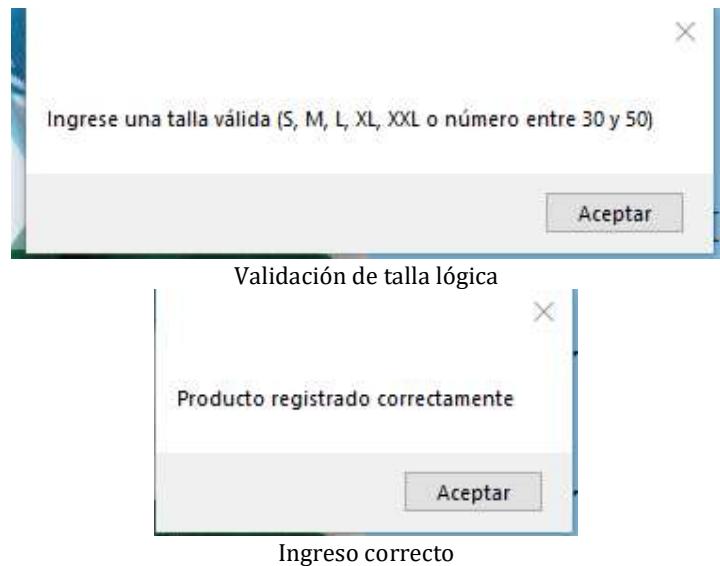


TABLA 5.- REQ007 Búsqueda Producto

VARIABLE (Textbox)	CLASE DE EQUIVALENCIA	ESTADO	REPRESENTANTE
txtProducto	EC1: Producto existe en la base de datos	Válido	Camisa
	EC2: Producto no existe en la base de datos	No válido	No se muestra en pantalla

Captura de la pantalla de la ejecución

Descripción de la ejecución de acuerdo a los casos de prueba de la tabla 5, casos pass (Ok) y fail (no OK)

Bienvenido Washington Nicolas Marcalla Gancino

PRODUCTOS REGISTRADOS INGRESAR BUSCAR

CLIENTES

PRODUCTOS

PROFORMAS

Producto BUSCAR LIMPIAR

PRODUCTO	TALLA	TIPO MATERIAL	PRECIO

EDITAR ELIMINAR

Producto

ca

BUSCAR**LIMPIAR**

	PRODUCTO	TALLA	TIPO MATERIAL	PRECIO
▶	Camisa Polo	L	Lana	5,2
	Camisa Cuello V	L	Seda	1,45
	Camisa	M	Casimir	444

Resultados

Producto

bermuda

BUSCAR**LIMPIAR**

	PRODUCTO	TALLA	TIPO MATERIAL	PRECIO

EDITAR**ELIMINAR**

Si un producto no existe.

TABLA 6. – REQ008 Modificación de Producto

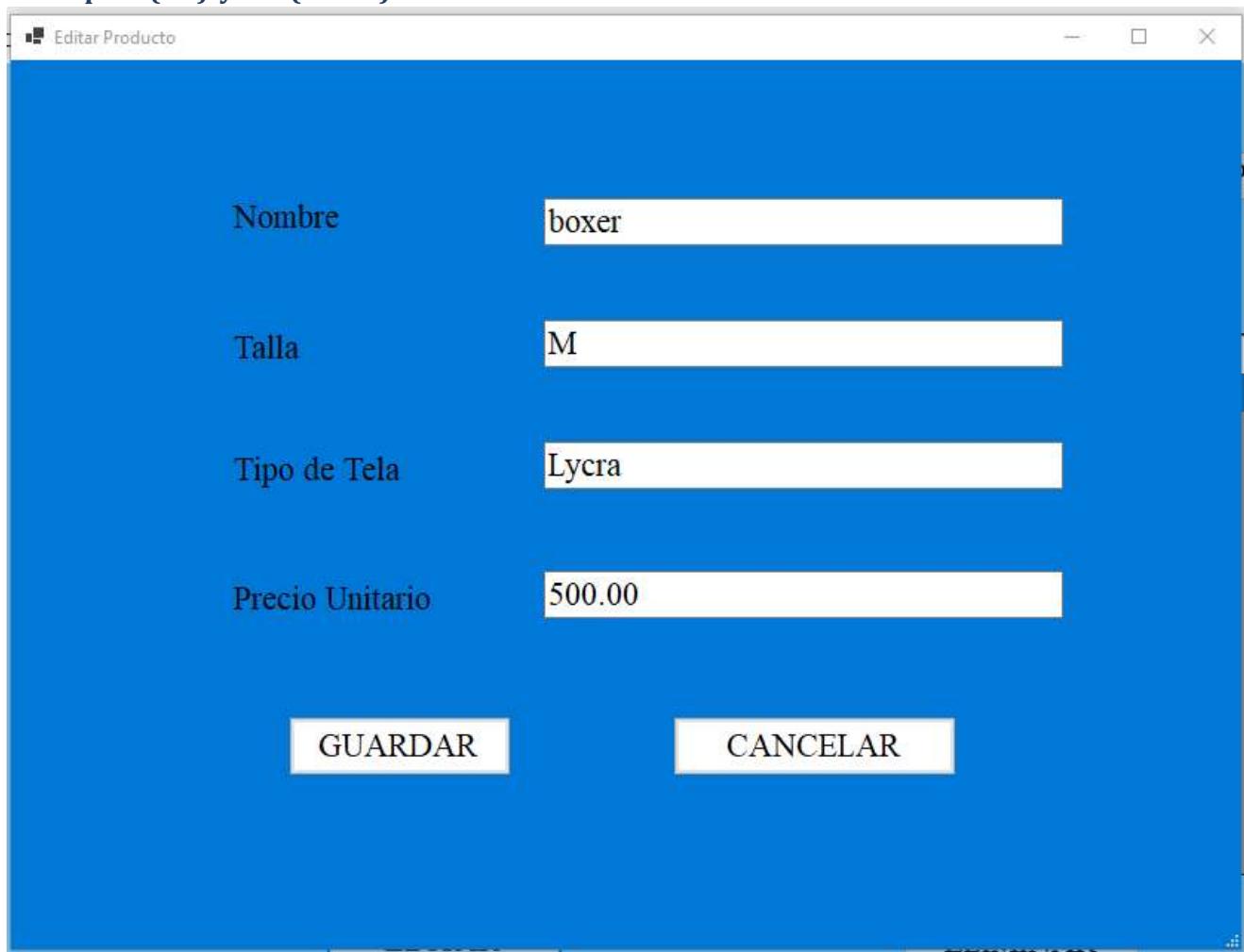
VARIABLE (Textbox)	CLASE DE EQUIVALENCIA	ESTADO	REPRESENTANTE
txtProducto	EC1: Solo letras y espacios	Válido	Camisa
	EC2: Contiene números o símbolos	No válido	Camisa123, Camisa@
txtTipoMaterial	EC1: Solo letras y espacios	Válido	Algodón

VARIABLE (Textbox)	CLASE DE EQUIVALENCIA	ESTADO	REPRESENTANTE
	EC2: Contiene números o símbolos	No válido	Algodón123, Algodón@
txtTalla	EC1: Letras válidas (S, M, L, XL, XXL)	Válido	M
	EC2: Número entre 30 y 50	Válido	32
	EC3: Número fuera de rango	No válido	25, 55
	EC4: Símbolos o texto inválido	No válido	@#\$\$
txtPrecioUnitario	EC1: Número decimal positivo	Válido	15.50
	EC2: Número <=0 o no numérico	No válido	-5, abc

Nota: Para poder eliminar o editar debe existir el producto, es decir aparecer en la búsqueda, caso contrario las opciones no se habilitan.

Captura de la pantalla de la ejecución

Descripción de la ejecución de acuerdo a los casos de prueba de la tabla 6, casos pass (Ok) y fail (no OK)



Validación de estar completo

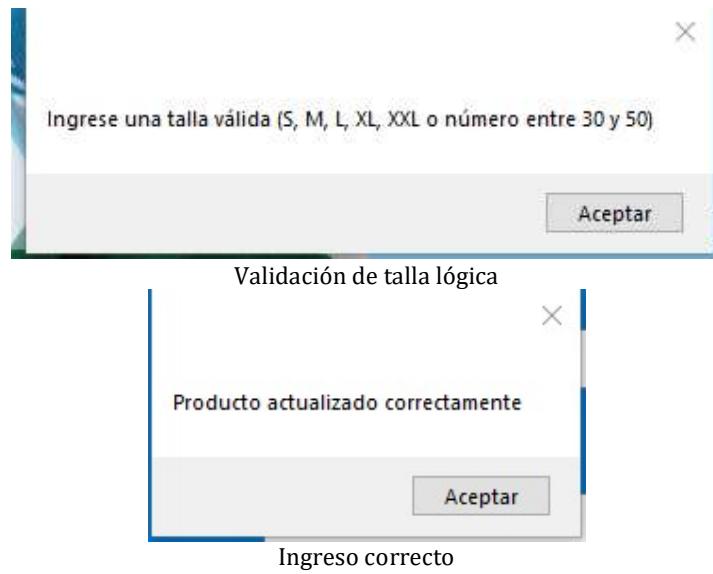


TABLA 7. – REQ009 Eliminacion de Producto

VARIABLE (Textbox)	CLASE DE EQUIVALENCIA	ESTADO	REPRESENTANTE
txtProducto	EC1: Producto existe en la base de datos	Válido	Camisa
	EC2: Producto no existe en la base de datos	No válido	No se muestra en pantalla

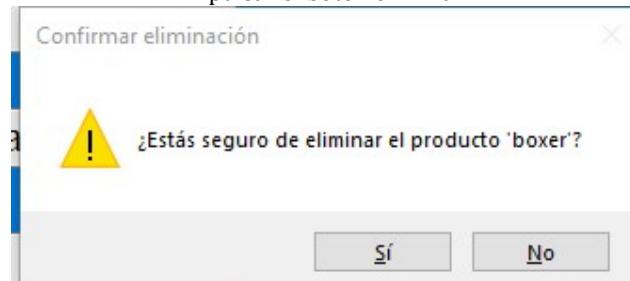
Nota: Para poder eliminar o editar debe existir el producto, es decir aparecer en la búsqueda, caso contrario las opciones no se habilitan.

Captura de la pantalla de la ejecución

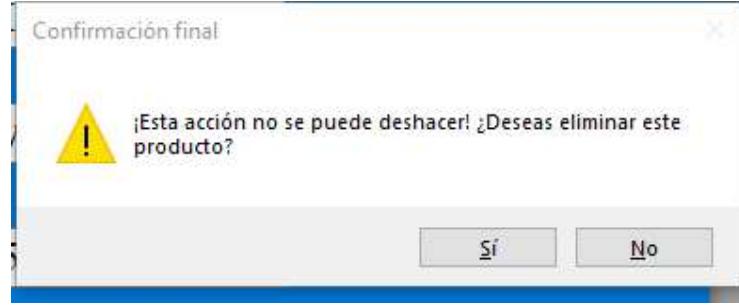
Descripción de la ejecución de acuerdo a los casos de prueba de la tabla 7, casos pass (Ok) y fail (no OK)



Al pulsar el botón eliminar.



Primera confirmación



Segunda confirmación

Éxito X



Producto eliminado correctamente.

Aceptar

Eliminación Correcta