

UNIVERSIDAD FUERZAS ARMADAS ESPE

Nombre: Kevin Cañola Marquez

NRC: 29022

Fecha: 9 octubre 2025

AUTOEVALUACION DEL CAPITULO 8

1. La clasificación de las metodologías de desarrollo de software es:

Estructuradas / Orientadas a objetos / Mixtas.

Estas son las tres grandes categorías usadas para clasificar las metodologías según su enfoque y técnicas.

2. Las metodologías orientadas a procesos se fundamentan en:

El modelo básico de entrada-proceso-salida.

Este modelo representa cómo los datos de entrada se transforman mediante procesos para generar salidas ($E \rightarrow P \rightarrow S$).

3. El proceso unificado de desarrollo se basa en características que son:

Centrado en la arquitectura / Dirigido por casos de uso / Iterativo e incremental.

Estas son las tres bases del *Rational Unified Process (RUP)*, que busca desarrollar software en ciclos sucesivos con una arquitectura sólida.

4. Las metodologías orientadas a datos se concentran en:

Actividades de análisis.

Su enfoque principal está en analizar y modelar los datos (estructuras, relaciones y flujos) más que en los procesos.

5. Las metodologías orientadas a objetos se fundamentan en:

Conjunto de objetos.

Se basan en la representación del sistema mediante objetos que combinan datos y comportamiento, facilitando la reutilización y el modelado realista del software.

6. El diseño y la implementación de las metodologías orientadas a objetos está centrado en:

Los objetos.

El enfoque gira en torno a los objetos como unidades principales del sistema, donde cada uno encapsula sus datos y funciones, promoviendo modularidad y cohesión.

7. Las metodologías ágiles se clasifican en:

Agile Unified Process (AUP).

El AUP es una versión simplificada del RUP que aplica los principios ágiles, promoviendo flexibilidad, iteraciones cortas y adaptación continua durante el desarrollo.

8. Las metodologías orientadas a datos se clasifican en:

Desarrollo de sistemas estructurados – Warnier-Orr.

Este enfoque se centra en la organización lógica de los datos y su transformación, buscando claridad y eficiencia en el procesamiento de la información.

9. Las metodologías ágiles más conocidas son:

XP, SCRUM, AUP.

Estas metodologías priorizan la colaboración, la entrega continua y la capacidad de respuesta al cambio, mejorando la calidad del producto y la satisfacción del cliente.

10. Las metodologías orientadas a objetos se clasifican en:

Object Modelling Technique (OMT) / OOSE / PU / BOOCH.

Estas metodologías proporcionan enfoques estructurados para analizar, diseñar y modelar sistemas basados en objetos, asegurando consistencia y claridad en el desarrollo.

BIBLIOGRAFÍAS

- Booch, G., Rumbaugh, J., & Jacobson, I. (2005). *The Unified Modeling Language User Guide* (2nd ed.). Addison-Wesley.

- Larman, C. (2004). *Applying UML and Patterns: An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and Iterative Development* (3rd ed.). Prentice Hall.
- Ambler, S. W. (2005). *The Agile Unified Process (AUP)*.
- Pressman, R. S. (2014). *Software Engineering: A Practitioner's Approach* (8th ed.). McGraw-Hill.
- Yourdon, E., & Constantine, L. L. (1979). *Structured Design: Fundamentals of a Discipline of Computer Program and Systems Design*. Prentice Hall.
- Sommerville, I. (2016). *Software Engineering* (10th ed.). Pearson.