■ README.md

BACKEND

CREACION DE WEBAPI

comando de creacion de proyecto webapi

dotnet new webapi --name ApiRest

comando de ejecucion de solucion

dotnet run

```
1. R.
   s0d0ma@void:~/Documentos/PruebasTecnicas/i+volucion/ApiRest
                                          dotnet run 84x41
s0d0ma@void ~/Documentos/PruebasTecnicas/i+volucion/ApiRest
total 52
drwxr-xr-x 7 s0d0ma s0d0ma 4096 may 25 01:42
drwxr-xr-x 3 s0d0ma s0d0ma 4096 may 25 01:25
             s0d0ma s0d0ma
                             249
                                      25 01:24 ApiRest.csproj
                                 may
-rw-r--r-- 1 s0d0ma s0d0ma
                             162
                                 may 25 01:24 appsettings.Development.json
-rw-r--r-- 1 s0d0ma s0d0ma
                                 may 25 01:24 appsettings.json
                             192
drwxr-xr-x 3 s0d0ma s0d0ma 4096
                                 may 25 01:41 bin
drwxr-xr-x 2 s0d0ma s0d0ma 4096
                                 may 25 01:55 Controllers
drwxr-xr-x 3 s0d0ma s0d0ma
                            4096
                                 may 25 01:40 obj
-rw-r--r-- 1 s0d0ma s0d0ma
                             715
                                      25 01:24 Program.cs
                                 may
drwxr-xr-x 2 s0d0ma s0d0ma 4096
                                 may 25 01:24 Properties
-rw-r--r-- 1 s0d0ma s0d0ma 1795 may 25 01:24 Startup.cs
drwxr-xr-x 2 s0d0ma s0d0ma 4096 may 25 01:42 .vscode
-rw-r--r-- 1 s0d0ma s0d0ma 303 may 25 01:24 WeatherForecast.cs
s0d0ma@void
                 /Documentos/PruebasTecnicas/i+volucion/ApiRest
                                                                    dotnet run
Compilando...
info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
      Now listening on: https://localhost:5001
info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
      Now listening on: http://localhost:5000
info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
Application started. Press Ctrl+C to shut down. info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
      Hosting environment: Development
info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
      Content root path: /home/s0d0ma/Documentos/PruebasTecnicas/i+volucion/ApiRest
```

ENDPOINT QUE RETORNA LA HORA COLOMBIANA (GET /HoraCol)

Se obtiene la hora y fecha colombiana en el formato requerido a partir de las zonas horarias del sistema operativo, se valida si la aplicacion se esta ejecutando en windows o linux ya que en ambos sistemas operativos los lds de las zonas horarias se almacenan de manera diferente, en linux en TimeZoneId /usr/share/zoneinfo/America/Bogota y en windows se puede ver el listado de timezone con el comando tzutil -1. Se realiza esta comprobacion por si la aplicacion se despliegua en linux o en windows.

metodo del controlador Controllers/HoraCol.cs

[HttpGet]

```
public ActionResult Get()
 {
     string timeZoneId = "";
     // se valida sobre que SO se esta ejecutando la aplicacion y se
     // asigna el Time Zone Id correspondiente al SO
     // README : https://devblogs.microsoft.com/dotnet/cross-platform-time-zones-with-net-core/
     if(RuntimeInformation.IsOSPlatform(OSPlatform.Linux))
         // PATH TimeZoneId /usr/share/zoneinfo/America/Bogota
         timeZoneId = "America/Bogota";
     }
     else if(RuntimeInformation.IsOSPlatform(OSPlatform.Windows))
         // SA Pacific Standard Time - Bogota, Lima, Quito, Rio Branco
         // https://docs.microsoft.com/en-us/windows-hardware/manufacture/desktop/default-time-zones
         timeZoneId = "SA Pacific Standard Time";
     }
     else
     {
         return Problem("TimeZoneID no encontrado (win/linux)");
     }
     // Obtener TimeZoneInfo a partir de TimeZoneId
     var coTimeZone = TimeZoneInfo.FindSystemTimeZoneById(timeZoneId);
     // Convertir TimeZoneInfo a DateTime
     DateTime coTime = TimeZoneInfo.ConvertTime(
         DateTime.Now,
         TimeZoneInfo.Local,
         coTimeZone
     );
     // Creacion de objeto anonimo para retonar informacion
     var horaActualColombia = new {
         fecha_colombia = coTime.ToString("dd-mm-yyyy"),
         hora_colombia = coTime.ToString("HH:mm:ss")
     };
     // retornar objeto horaActualColombia
     return Ok(horaActualColombia);
 }
  envio de peticion curl
                     curl -k -X GET "https://localhost:5001/HoraCol"
                                                                                      "accept:
  % Total
               % Received % Xferd
                                       Average Speed
                                                           Time
                                                                     Time
                                                                               Time
                                       Dload Upload
                                                           Total
                                                                                      Speed
                                                                               Left
                                                                    Spent
100
        58
                     58
                                        1288
  "fecha_colombia": "25-05-2021",
  "hora_colombia": "03:05:23"
```

ENDPOINT - RECIBE: Num1, Num2 - RETORNA: Num1/Num2 (POST/Division)

```
Metodo de controlador Controllers/Division.cs

[HttpPost]
public IActionResult Post(DivisionOperadores operadores)
{
```

```
if(!ModelState.IsValid)
{
    return BadRequest();
}

return Ok(new { resultado = operadores.Result });
}
```

Clase custom que recibe el json de los numeros con sus respectivos decoradores para validar la informacion (Decorador NotMapped para excluirlo de la base de datos) Models/CustomModels/DivisionOperadores.cs

```
using System.ComponentModel.DataAnnotations;
using System.ComponentModel.DataAnnotations.Schema;
namespace ApiRest.Models.CustomModels
    [NotMapped]
    public class DivisionOperadores
        [Required(ErrorMessage="Num1 es requerido")]
        public float Num1 { get; set; }
        [Required(ErrorMessage="Num2 es requerido")]
        [RequiredGreaterThanZero(ErrorMessage="Num2 differente que 0")]
        public float Num2 { get; set; }
        public float Result {
            get { return Num1 / Num2; }
    }
    public class RequiredGreaterThanZero : ValidationAttribute
        public override bool IsValid(object value)
        {
            return value != null && float.TryParse(value.ToString(), out i) && i > 0;
    }
}
```

envio de peticion curl

```
s0d0ma@void
                  curl -X POST "https://localhost:5001/Division" -H
                                                                      "accept: */*" -H
application/json" -d "{\"num1\":1000,\"num2\":3}" -k | jq
            % Received % Xferd Average Speed
                                                 Time
 % Total
                                                         Time
                                                                  Time
                                                                        Current
                                 Dload Upload
                                                 Total
                                                         Spent
                                                                  Left
                                                                        Speed
100
      45
                 23 100
                             22
                                   396
                                                                            775
            0
                                          379 --:--:--
   resultado": 333.33334
```

CREACION DE BASE DE DATOS Vehiculo Db

Se debe crear una base de datos llamada VehiculoDB y con sglcmd se carga el siguente script

```
sqlcmd -S localhost -U SA -P 123456 -d VehiculoDB -i Documentos/PruebasTecnicas/i+volucion/database.sql use [VehiculoDB];
```

```
-- CREACION DE TABLAS
create table TipoVehiculo(
    TipoVehiculoId int primary key IDENTITY(1,1) NOT NULL,
    NombreTipoVeh varchar(50) NOT NULL,
    Descripcion varchar(50) NOT NULL
);
create table Marca(
    MarcaId int primary key IDENTITY(1,1) NOT NULL,
    Nombre varchar(50) NOT NULL
);
create table Vehiculo(
    VehiculoId int primary key IDENTITY(1,1) NOT NULL,
    Modelo varchar(50) NOT NULL,
    Agno smallint NOT NULL,
    Cilindraje float NOT NULL,
    TipoVehiculoId int NOT NULL,
    MarcaId int NOT NULL
);
-- LLAVES FORANEAS
ALTER TABLE Vehiculo
ADD CONSTRAINT FK_Vehiculo_TipoVehiculo
FOREIGN KEY (TipoVehiculoId) REFERENCES TipoVehiculo(TipoVehiculoId);
ALTER TABLE Vehiculo
ADD CONSTRAINT FK_Vehiculo_Marca
FOREIGN KEY (Marcaid) REFERENCES Marca(Marcaid);
-- REGISTROS INICIALES
INSERT TipoVehiculo(NombreTipoVeh, Descripcion)
VALUES
('Motocicleta','Vehiculo de dos ruedas'),
('Vehiculo Inteligente', 'Vehiculo controlado por IA'),
('Deportivo','Vehiculo con enfasis en velocidad');
INSERT MARCA(Nombre)
VALUES
('Yamaha'),
('Tesla'),
('Ferrari');
INSERT Vehiculo(Modelo, Agno, Cilindraje, TipoVehiculoId, MarcaId)
VALUES
('ZTX 125', 2010, 125, 1, 1),
('MODEL S', 2008, 670, 2, 2),
('812 Superfast.', 2020, 812, 3, 3);
```

carga base de datos

```
Main PID: 3578 (sqlservr)
     Tasks: 170
    Memory: 1.5G
CPU: 25.518s
    CGroup:
          /system.slice/mssql-server.service
           -3578 /opt/mssql/bin/sqlservr
-3606 /opt/mssql/bin/sqlservr
-d VehiculoDB -i Documentos/PruebasTecnicas/i+volucion/database.sql
3 rows affected)
3 rows affected)
3 rows affected)
s0d0ma@void
  instalacion de dependencias:
dotnet add package Microsoft.EntityFrameWorkCore.SqlServer
dotnet add package Microsoft.EntityFrameWorkCore.Design
 Creacion de modelos
dotnet ef dbcontext scaffold "Server=127.0.0.1;Database=VehiculoDB;ConnectRetryCount=0; User ID=sa;Password=123456"
```

ENDPOINT RETORNA TODOS LOS VEHICULOS CON SU MARCA Y TIPO DE VEHICULO (GET /VehiculosDB/Listado)

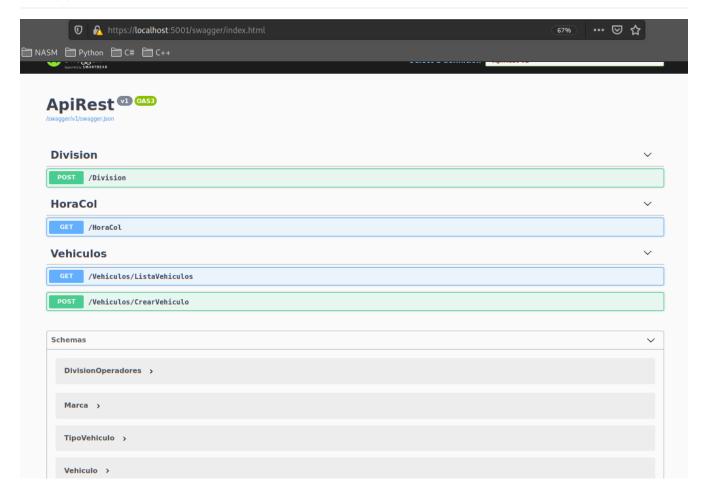
Microsoft.EntityFrameworkcore.SqlServer -o Models -c "VehiculoDBCTX" -d --force

ENDPOINT CREACION DE UN NUEVO VEHICULO (POST /VehiculosDB/Creacion)

```
controlador
```

```
// crear vehiculo nuevo
[HttpPost("CrearVehiculo")]
public async Task<IActionResult> PostVehiculo(Vehiculo vehiculo)
{
    // verificar que el modelo venga bien
    if(!ModelState.IsValid)
    {
        return BadRequest();
    }
    // obtener marca y tipo de vehiculo para la insercion
    Marca _marca = await VehiculoDbCtx.Marcas.FindAsync(vehiculo.MarcaId);
    TipoVehiculo _tvehiculo = await VehiculoDbCtx.TipoVehiculos.FindAsync(vehiculo.TipoVehiculoId);
    // si no existe marca o tipo de vehiculo muestra mensaje de error
    if( _marca == null || _tvehiculo == null)
    {
        return Ok(new { status = false, msg = "suministre id de marca y tipo vehiculos correctos" });
    }
    else
    {
        // se inserta registro nuevo
        VehiculoDbCtx.Vehiculos.Add(vehiculo);
        int registrosAgregados = await VehiculoDbCtx.SaveChangesAsync();
        // se verifica que se agregara
        if(registrosAgregados > 0)
            // mensaje ok
            return Ok(new {status = true, VehiculoId = vehiculo.VehiculoId});
        }
        else
        {
```

Swagger

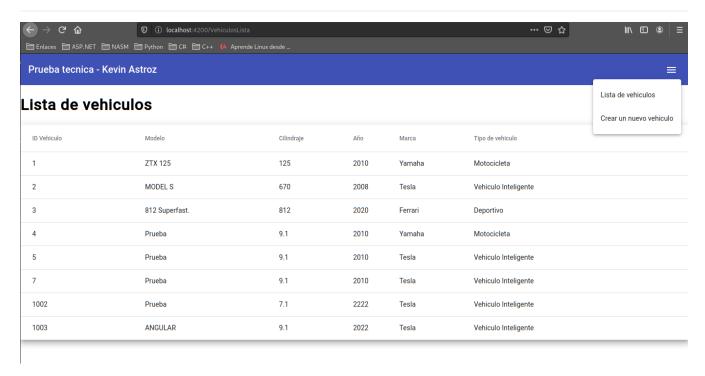


FRONTEND

path: FrontEnd exec: ng serve

El frontend fue desarrollado en angular 8 y material. se crearon un componente para visualizar la lista de vehículos y otro componente para la creacion de vehículos.

Lista de vehiculos



Creacion de vehiculos

