Utilisation des programmes

Programme.py

usage ./programme fichier_source sommet_depart nombre_de_pas

Le programme programme.py s'utilise avec 3 arguments :

- Le fichier source c'est à dire le fichier depuis lequel on va charger la matrice sous format txt.
- Le sommet de d\'epart est le sommet pour lequel on aura la valeur 1 dans la liste mod\'elisant le vecteur.
- Le nombre de pas est le nombre d'itération pour lequel on va faire le calcul transposée de la matrice X Vn avec n le nombre d'itération.

Programme2.py

 $usage \ ./programme \ fichier_source \ sommet_depart \ epsilon$

Le programme programme2.py s'utilise avec 3 arguments:

- Le fichier source c'est à dire le fichier depuis lequel on va charger la matrice sous format txt
- Le sommet de d\'epart est le sommet pour lequel on aura la valeur 1 dans la liste modélisant le vecteur
- Epsilon étant la valeur pour laquelle on va arréter le calcul

Programme3.py

usage ./programme fichier_source sommet_depart epsilon zap

Le programme programme 3.py s'utilise avec 4 arguments:

- Le fichier source c'est à dire le fichier depuis lequel on va charger la matrice sous format txt
- Le sommet de départ est le sommet pour lequel on aura la valeur 1 dans la liste modélisant le vecteur
- Epsilon étant la valeur pour laquelle on va arrêter le calcul
- · zap étant la valeur du facteur zap