**头条后端一面**

1.自我介绍，介绍简历上的项目

2.问我为什么要转开发？

5.Java里synchronized是怎么实现的？synchronized是可重入锁吗，怎么实现？

6.JVM调优

7.线程与进程的区别，线程切换与进程切换？进程切换一定比线程切换开销大吗？（进程间线程切换）

8.进程通信，线程同步方法

9.操作系统内存是怎么管理的，虚拟内存是什么？

10.操作系统用户态和内核态

11.计算机网络模型有哪些，分别介绍

12.TCP四次挥手过程？第三次挥手客户端收到服务端发来的FIN后处于什么状态（time\_wait），为什么要time wait？

13.MySQL索引有哪些，基于数据结构的分类一下？基于hash和B+树的有什么区别、复杂度？什么时候要建立索引？

14.索引最左原则，模糊查询一定索引失效?

15.数据库的事务隔离级别? 脏读、不可重复读、幻读？

16.安全隔离级别设置为序列化，删除更新操作会产生幻读吗（问题记的有点模糊）

17.sql语句的执行过程，写完一条sql语句之后过程是怎样的。

18.怎么加快sql查询？sql优化方法？

vivo提前批Android面经

1.自我介绍，包括项目经历；

2.项目中遇到的问题，怎么解决的？

例如三级目录的排序问题。可以牵扯到如何设计数据库表

全局异常处理的优点

3.数据类型有哪些？

4.什么时候会自动装箱、自动拆箱？

5.接口和抽象类的区别？

6.线程和进程的区别？

7.线程有哪些状态？

8.创建线程有哪几种方法？

9.调用哪些方法实现线程阻塞？

10.wait和sleep方法的区别？

11.异常处理简单说一下？哪些类型异常必须放到finally处理？

16.手撕多线程代码：两个线程交替打印0-100；

# 并发

你用过Java的J.U.C并发包吧，给我讲一下AQS的原理

能讲下ConcurrentHashMap的实现原理么 JDK7或者8都行

CAS的原理给我讲一下

他是怎么保证内存的可见性的

CAS会产生什么问题

# 多线程

你平时是怎么创建线程的？

为什么用线程池，线程池有什么好处？

创建线程池需要的关键参数有哪些？

线程池有哪几种任务拒绝策略

# Redis

我看了一下你简历上写了很多redis字眼，那你知道redis的什么东西

Redis的key的写入和删除的原理

怎么保证Redis的高可用

# RabbitMQ

给你一道进阶题，rabbitMQ是怎么保证消息不丢的，从客户端—消息队列， 消息队列—服务器端的角度考虑

# JVM

知道Java中的内存模型吧，它有8个指令你给我说一下

双亲委派模型本质是解决了什么问题？安全性

有哪几种类加载器？

# SQL

MySQL InnoDB存储引擎中的MVCC解决了什么问题，能说下MVCC的实现原理么

SQL语句经常写吧，那我给你出一道SQL题（分组求和排序）

你认为什么情况下不应该建立索引

# 其他

RPC你了解过吗？