

Universidad De San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Lenguajes Formales y de Programación
Sección "B-"



"MANUAL DE USUARIO"

Kevin Alexander Lorenzo Lopez

Carné: 201602987

Descripción del Programa

Es una aplicación para el procesamiento de archivos con la extensión “pxla”, cuenta con un entorno grafico para mayor facilidad al momento de ser ejecutado, el programa cuenta con la capacidad de buscar y seleccionar documentos con la extensión antes mencionada en cualquier ubicación de la máquina. Al momento de seleccionar un archivo se muestra un mensaje indicando que la acción realizada fue exitosa, luego de seleccionar el archivo es necesario analizarlo para que el programa obtenga los datos y reportes que se necesiten, de no analizar el archivo e intentar acceder al resto de funciones el programa mostrara un pequeño aviso indicando que es necesario realizar el análisis der archivo para poder utilizar el resto de funciones del programa, por último el programa cuenta con un botón para finalizar el programa. Si el programa es finalizado se borrarán todos los datos que tenía cargado en ese momento.

Descripción de las Funciones del Programa

Cargar:

Cuando se seleccione esa parte el programa desplegara una ventana emergente desde la cual se puede seleccionar los archivos con la extensión solicitada previamente, al momento de seleccionar el archivo se debe presionar el botón “abrir” o “cancelar”. Luego de seleccionar una opción mostrar otro mensaje emergente para confirmar que acción realizo el programa, por último el programa regresara a la pantalla principal para seguir con su ejecución.

Analizar:

Esta opción realiza el análisis de archivo que fue seleccionado previamente, es necesario pasar por esta opción para poder obtener la información del archivo seleccionado, por que al momento de cargar el archivo solo se está cargando el archivo al programa pero no se analiza automáticamente, mientras el programa no analice el archivo no se podrán ejecutar el resto de funciones solo la función de “salir” y la función de “cargar” estarán habilitados.

Seleccionar:

Esta función solo se habilita una vez que el programa haya analizado el archivo, cuando se selecciona esta opción muestra una lista de las imágenes que el archivo contenía para que el usuario seleccione el archivo que quiera visualizar.

Reporte:

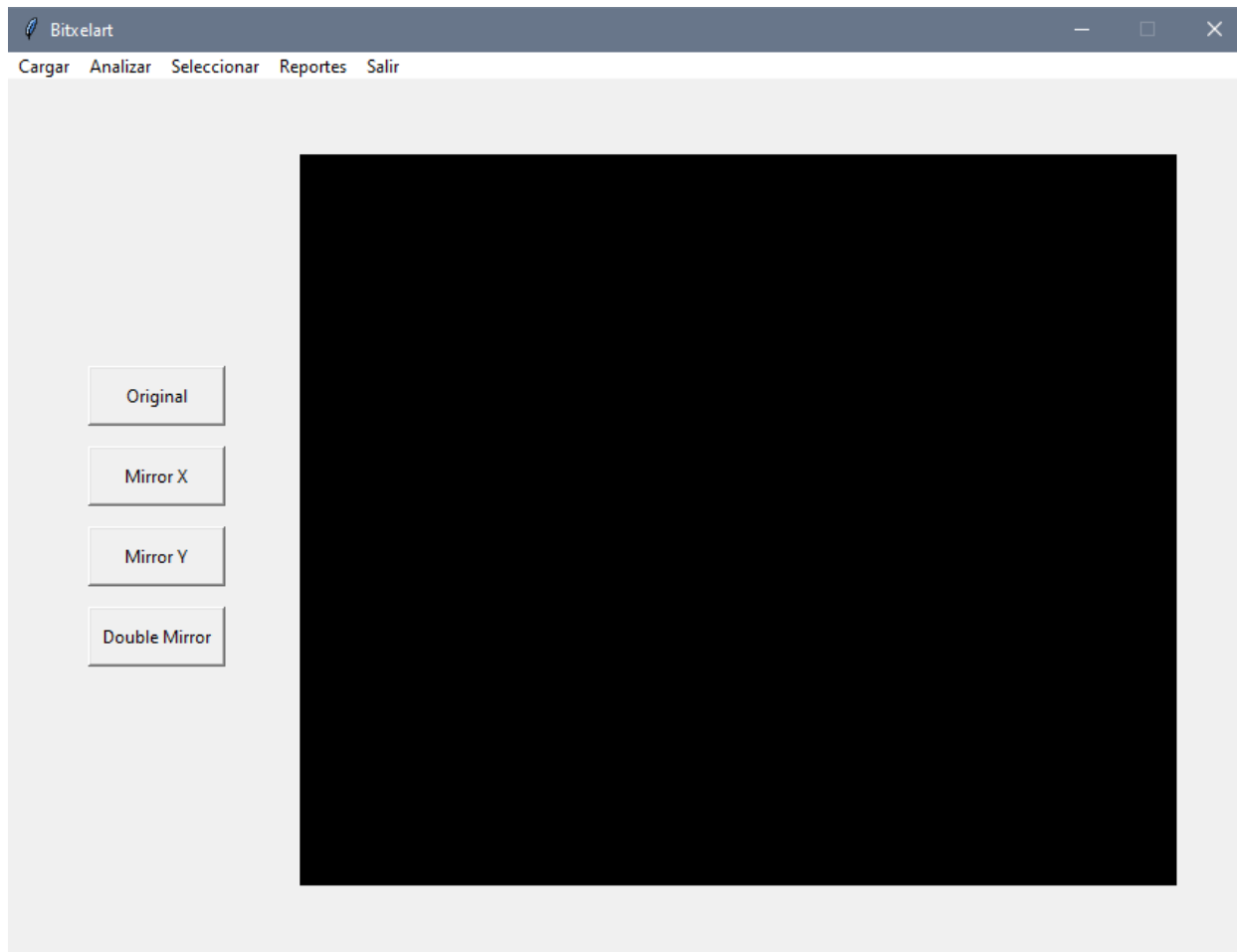
Esta opción generara de forma automática 2 reportes, 1 conteniendo una lista de tokens encontrados en el archivo y el otro mostrara una lista de errores encontrados en el archivo. Ambos reportes se generaran en un formato html y se abrirán de forma automática en nuevas pestañas del buscador “Crom”

Salir:

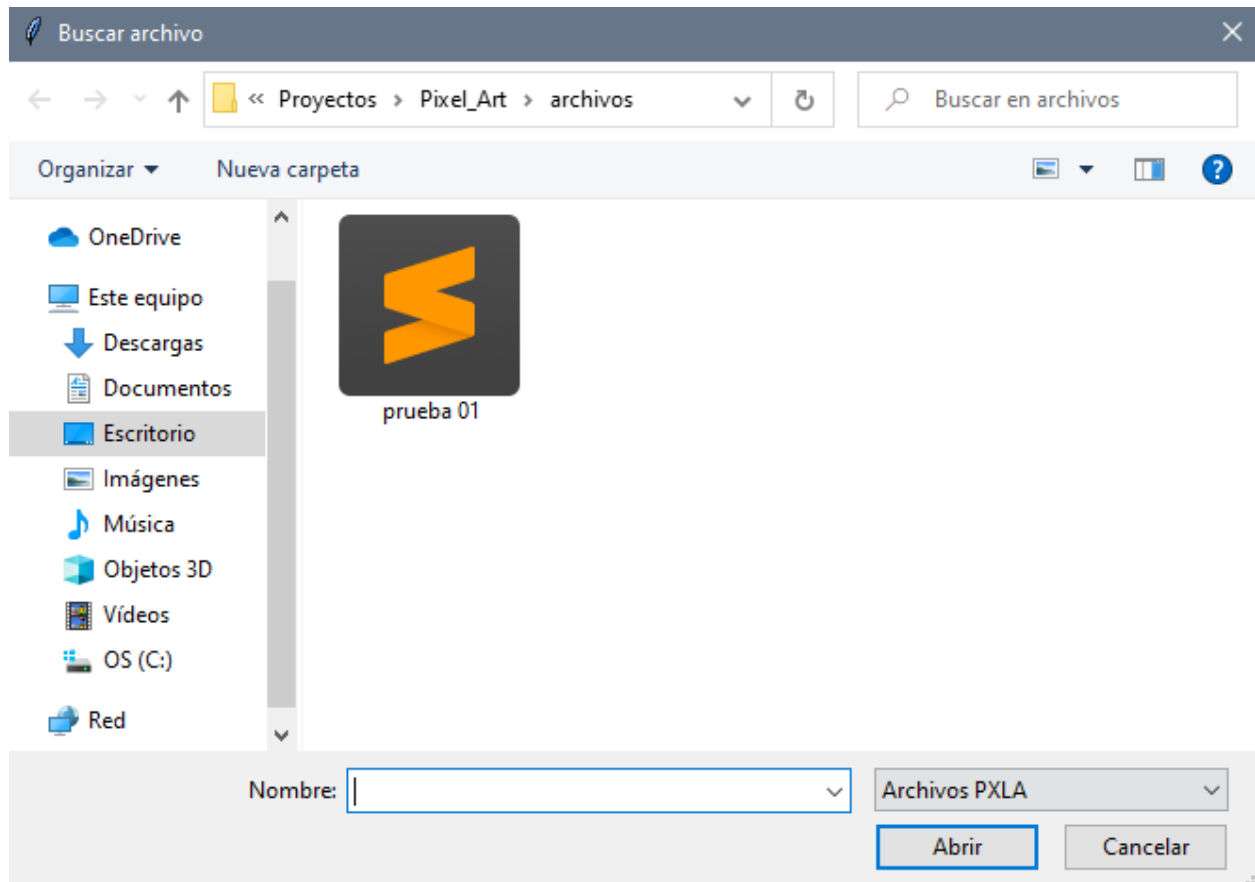
Al momento de seleccionar esta opción el programa será finalizado de forma inmediata, cuando el programa es finalizado limpiando la memoria (no guarda los archivos seleccionados y analizados) y termina con la ejecución del mismo.

Manejo de la Interfaz Gráfica

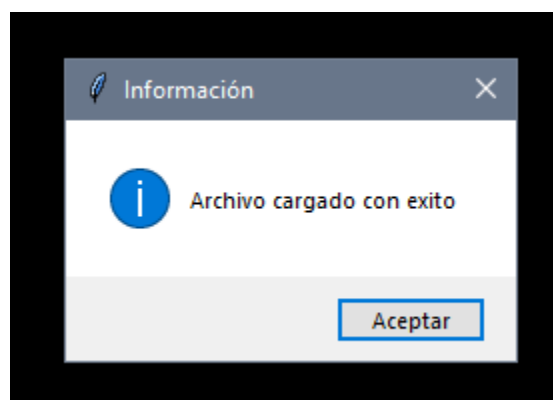
Al momento de Ejecutar el Programa se desplegará la pantalla principal desde la cual se ejecutarán todas las funciones



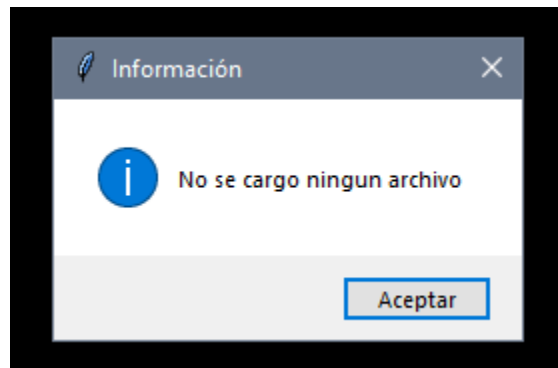
Al momento de seleccionar la opción “cargar” mostrara una ventana emergente desde la cual se podrá seleccionar el archivo deseado.



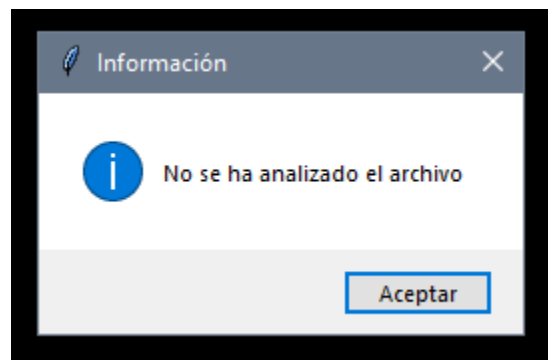
Cuando se seleccione el archivo deseado y se presione la opción de “Abrir” el programa cargara el archivo y mostrara una ventana emergente indicado que el archivo fue cargado con éxito.



Si en lugar de seleccionar algún archivo se selecciona la opción “Cancelar” el programa no cargara nada y mostrara una ventana emergente indicando que no se cargó nada al programa.



Una vez que el archivo está cargado en el programa se puede analizar para obtener los datos que contiene y poder generar el resto de funciones, si son seleccionadas las opciones de “abrir” o “reportes” sin haber analizado el programa mostrara una ventana emergente indicando que es necesario analizar el programa.



Archivo de entrada

El programa necesita que el archivo de entrada posea un formato específico para que pueda analizarlo de forma correcta. A continuación se muestra un ejemplo de cómo debe ir la estructura del archivo de entrada.

```
TITULO = "Ejemplo";

ANCHO = 100;

ALTO = 100;
FILAS = 10;
COLUMNAS = 10;
CELDA = {
    [0,6,TRUE,#000000],
    [1,6,FALSE, FF0000],
    [7,10,TRUE,#CCCAC0]
};
FILTROS = MIRRORX, MIRRORY, DOUBLEMIRROR;

@@@@
```