

Manual de usuario

SEMINARIO ANÁLISIS DE SISTEMAS

V. 1.0 | Noviembre de 2024, Guatemala.



---

## **Manual de usuario**

Universidad Mariano Gálvez de Guatemala

Proyecto: Proyecto final de seminario

Responsable: Kevin Tomás de Jesús García Castro

---

## Contenido

<b>Generalidades</b>	<b>4</b>
<b>Capítulo 1- Página de inicio y Login</b>	<b>5</b>
Página de inicio	5
Login	5
<b>Capítulo 2- Administradores</b>	<b>6</b>
1. Listar Proyecto	7
1.1. Editar proyecto	7
1.2. Ver Requerimientos	8
1.3 Crear Requerimiento	8
<b>2. Crear proyecto</b>	<b>9</b>
<b>3. Gráficas</b>	<b>9</b>
<b>4. Listar pruebas</b>	<b>10</b>
4.1 Ver prueba	11
<b>4.2 Reportar bug</b>	<b>11</b>
<b>4.3 Crear prueba</b>	<b>12</b>

## Generalidades

Para hacer uso del servicio web, necesita contar con los siguientes requisitos.

a) **Hardware (Cualquiera de estos dispositivos):**

- Ordenador de sobremesa
- Ordenador portátil
- Conexión a Internet

b) **Software:**

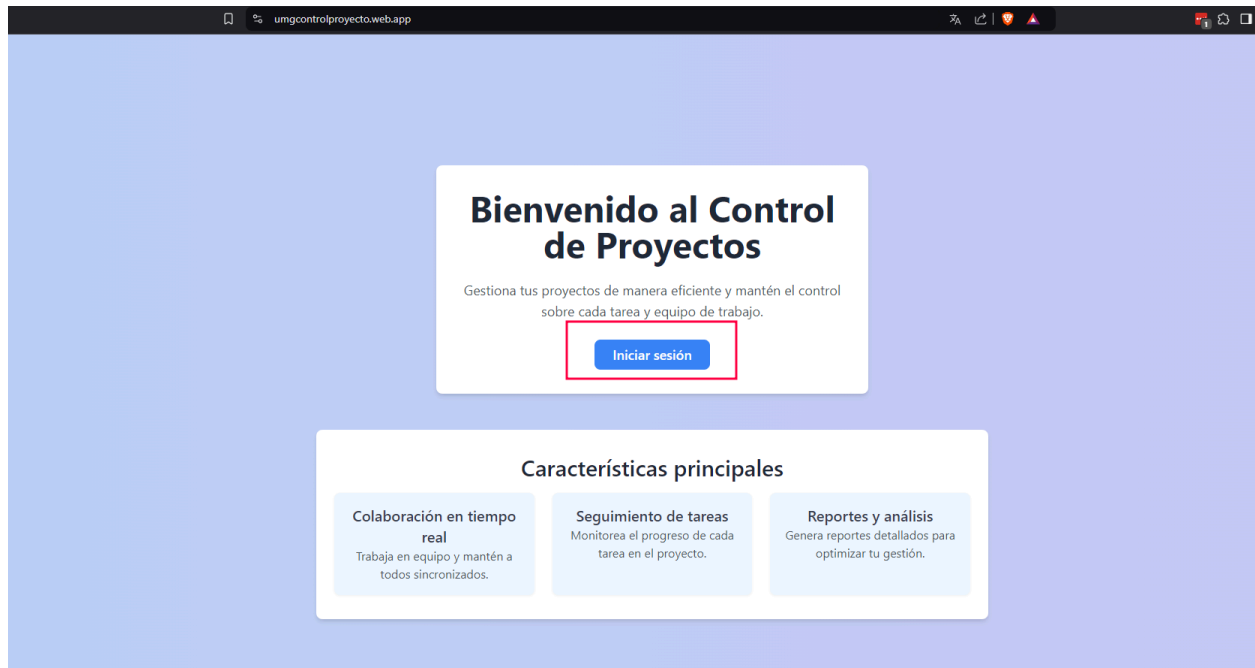
- Sistema operativo (Linux, Windows)
- Navegador (Firefox, Chrome, Brave)

c) **Ingreso al sistema:**

- Desde la barra de direcciones de su navegador, teclee la siguiente dirección electrónica:  
<https://umgcontrolproyecto.web.app/>

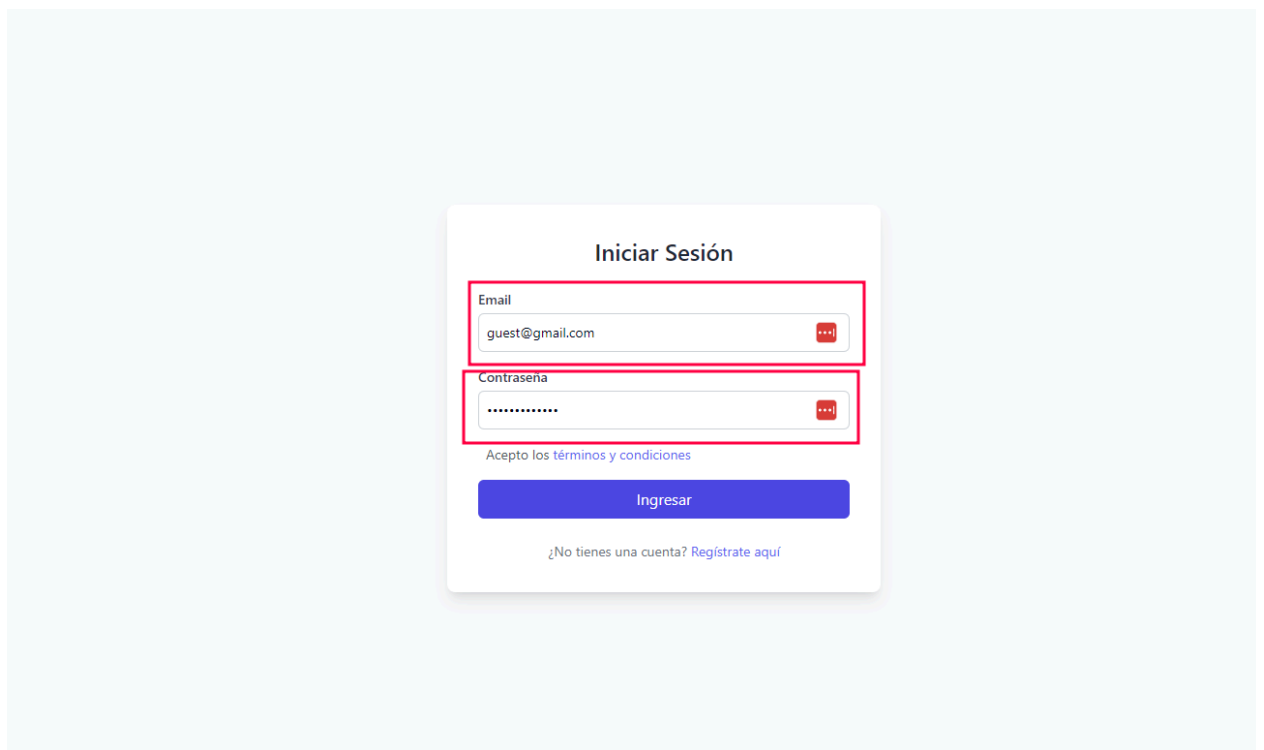
## Capítulo 1- Página de inicio y Login

### Página de inicio



Es la primera ventana que se le mostrará. Para acceder al sistema deberá clicar en uno de “Iniciar sesión”

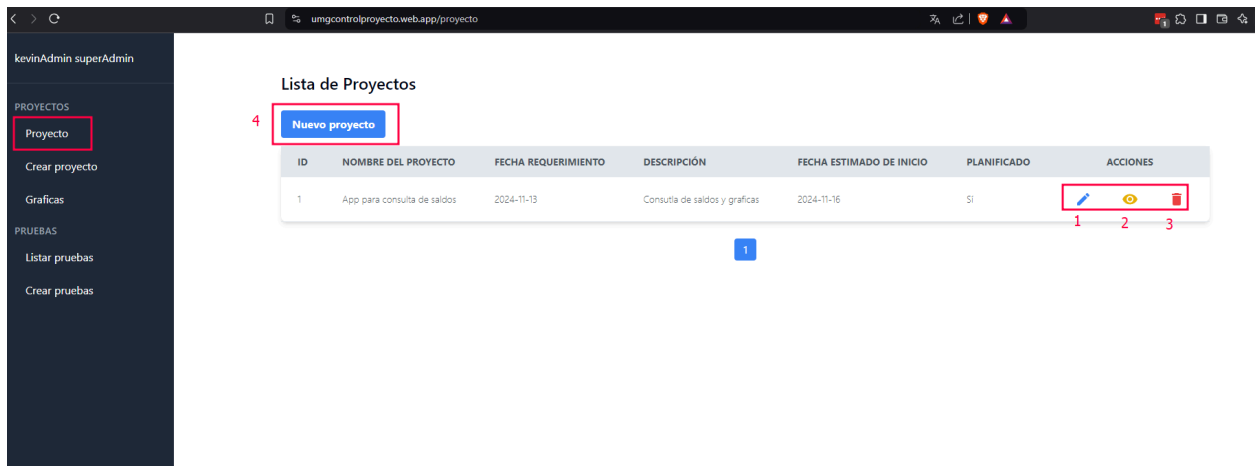
### Login





1. Listar todos los proyectos
2. Crear un nuevo proyecto
3. Ver gráficas de proyecto
4. Listar pruebas del proyecto
5. Crear una nueva prueba

## 1. Listar Proyecto



Al hacer clic en proyecto, nos listará todos los proyectos creados

1. Botón para editar proyecto
2. Botón para Requerimientos
3. Botón para eliminar un proyecto
4. Botón para crear un nuevo proyecto

### 1.1. Editar proyecto

Al hacer clic en el lápiz, nos mostrará la siguiente pantalla donde se podrá editar un proyecto

#### Editar Proyecto

Fecha Requerimiento  
13/11/2024

Usuario encargado  
kevinAdmin

Nombre del Proyecto  
App para consulta de saldos

Descripción  
Consutla de saldos y graficas

Fecha Estimado de Inicio  
16/11/2024

Planificado  
☒ Si

Estado del proyecto  
Primer acercamiento

Complejidad  
Media

Tipo de Requerimiento  
Requerimiento

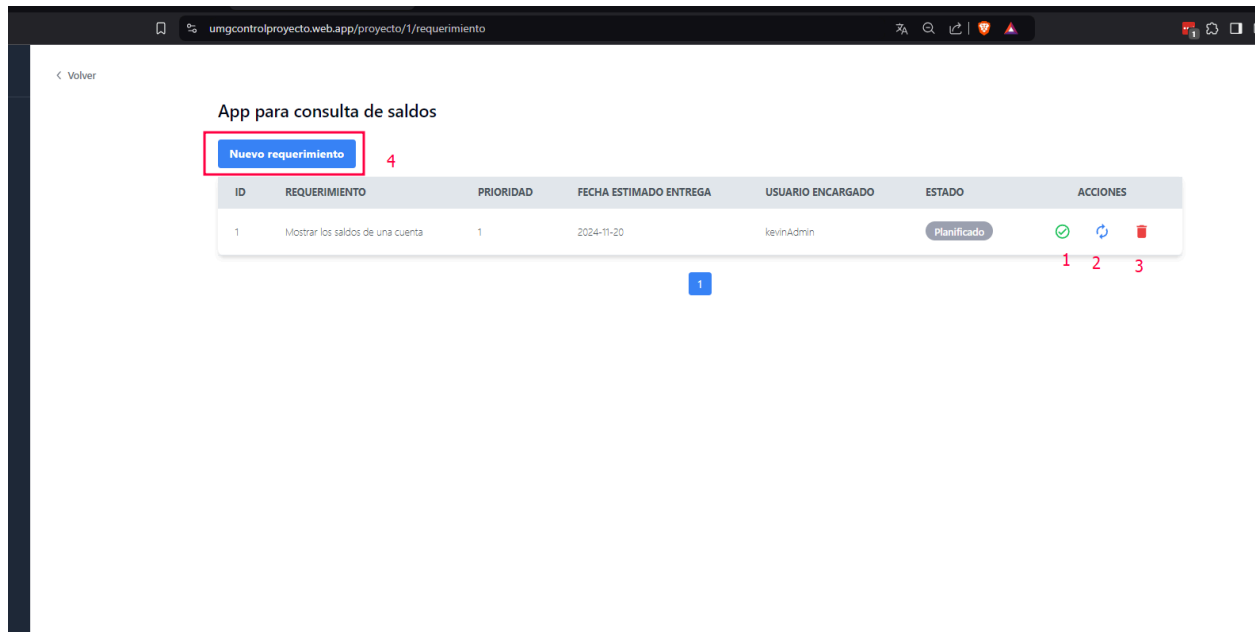
Prioridad  
Media

**Guardar Cambios**

Luego clicar "Guardar cambios"

## 1.2. Ver Requerimientos

Aquí se listan los requerimientos, y se tendrá la opción de crear nuevos requerimientos



1. Pasa el requerimiento a finalizado
2. pasa el requerimiento a progreso
3. elimina el requerimiento
4. Crea un nuevo requerimiento para el proyecto

## 1.3 Crear Requerimiento

Al darle clic a “Nuevo requerimiento” nos mostrará el formulario para ingresar los datos

**Crear Nuevo Requerimiento**

Requerimiento

Orden de prioridad

Fecha Estimado de Entrega

Fecha Inicio Propuesto

Usuario Encargado

Estado del Requerimiento

**Crear Requerimiento**



## 2. Crear proyecto

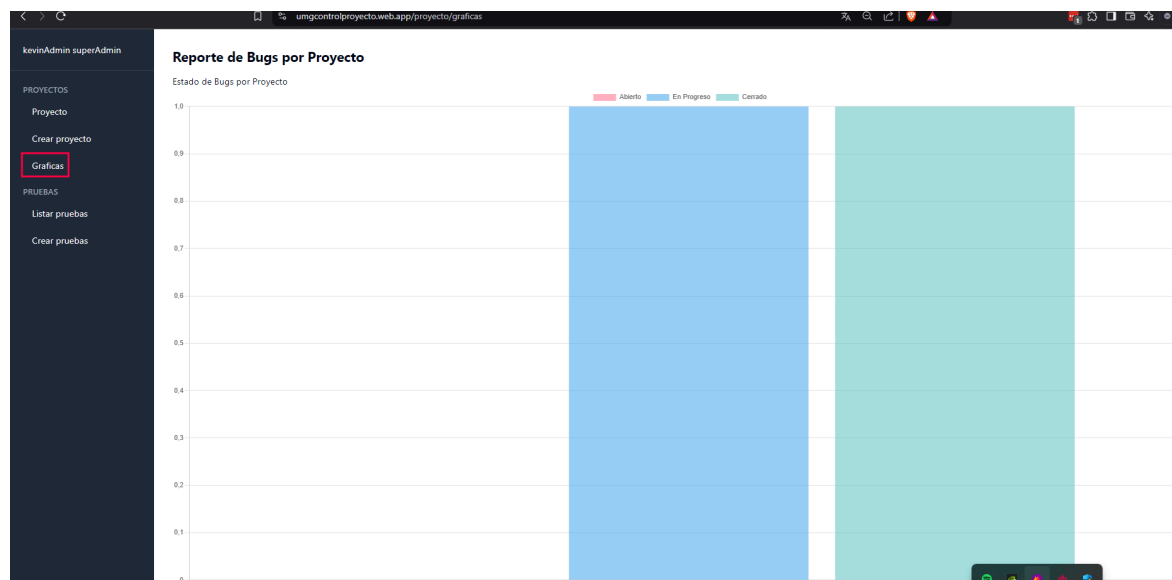
Para crear un nuevo proyecto hacer clic en menu “crear proyecto” y nos desplegara el formulario donde debemos ingresar el proyecto.

The screenshot shows a web application interface for creating a new project. On the left is a dark sidebar with a menu containing 'Proyecto', 'Crear proyecto' (highlighted with a red box), 'Graficas', 'Listar pruebas', and 'Crear pruebas'. The main area is titled 'Crear Nuevo Proyecto' and contains a form with the following fields: 'Fecha Requerimiento' (date picker), 'Usuario encargado' (dropdown), 'Nombre del Proyecto' (text input), 'Descripción' (text area), 'Fecha Estimado de Inicio' (date picker), 'Planificado' (checkbox with 'No' selected), 'Estado del proyecto' (dropdown), 'Complejidad' (dropdown), 'TipoRequerimiento' (dropdown), and 'Prioridad' (dropdown). A blue 'Crear Proyecto' button is at the bottom, highlighted with a red box. The top of the sidebar shows the user 'KevinAdmin superAdmin' and a 'Logout' button.

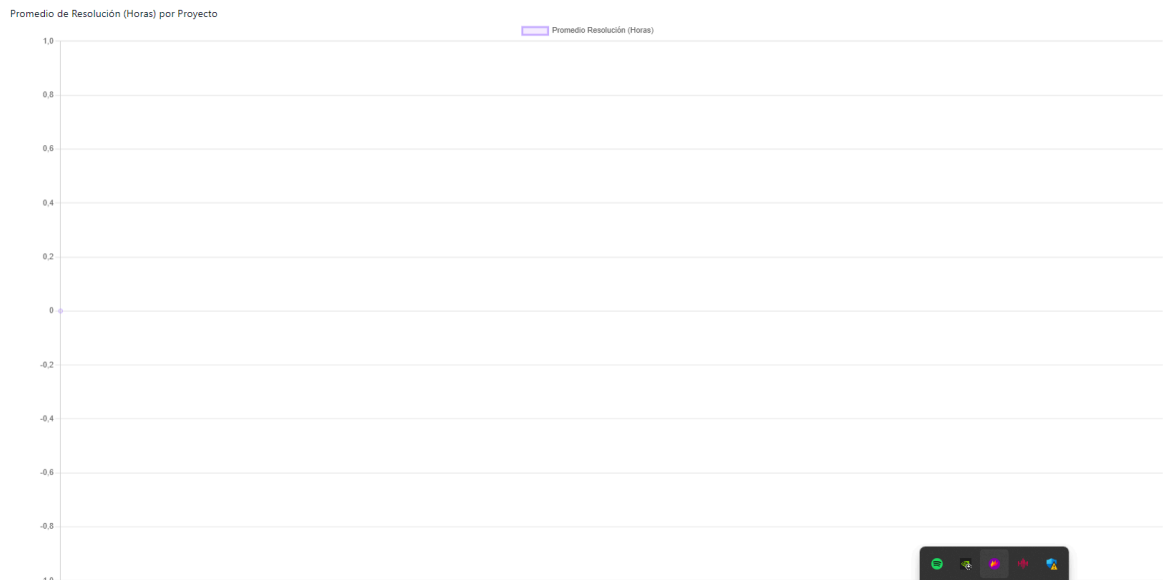
Al finalizar, debemos clicar en “Crear proyecto”

## 3. Gráficas

En este apartado se nos desplegaran 2 gráficas, el primero son los estados de los bug del proyecto



y el segundo es el promedio de resolución de bugs



#### 4. Listar pruebas

En este módulo nos mostrara el listado de pruebas de los proyectos

KevinAdmin superAdmin

PROYECTOS

- Proyecto
- Crear proyecto
- Graficas

PRUEBAS

- Listar pruebas
- Crear pruebas

### Lista de Prueba

Nuevo prueba 4

ID	PRUEBA	DESCRIPCIÓN	ESCENARIO DE PRUEBA	USUARIO REGISTRO	PROYECTO	ESTADOPRUEBA	ACCIONES
1	Prueba de login	Ejemplo de una prueba de login	Probar el login correcto de la aplicacion	guest	App para consulta de saldos	Pendiente	<div>1 2 3</div>

1

1. Ver prueba, nos mostrará el detalle de la prueba
2. Reportar bug, podremos reportar un bug de la prueba
3. Eliminar prueba

## 4.1 Ver prueba

Podemos ver el detalle de la prueba y realizar acciones con los criterios de aceptación y el reporte de bugs

< Volver

### Prueba Details

ID:

1

Descripción:

Ejemplo de una prueba de login

Usuario Registro:

guest

Estado de Prueba:

Pendiente

Prueba:

Prueba de login

Escenario de prueba:

Probar el login correcto de la aplicacion

Proyecto:

App para consulta de saldos

### Criterio aceptacion

DESCRIPCIÓN	ACEPTADO	FECHA DE REGISTRO
<input type="checkbox"/> Mostrarme el dashborad	No	13/11/2024
<input checked="" type="checkbox"/> Ser responsive	Sí	13/11/2024
<input checked="" type="checkbox"/> Solicitar credenciales	Sí	13/11/2024

### Bugs

DESCRIPCIÓN	ESTADO	CLASIFICACION	FECHA DE REGISTRO	FECHA DE RESOLUCION	ACCIONES
No nos pudimos loguear	En progreso	Error	13/11/2024	--	  
Error al cargar la API	Cerrado	Error	13/11/2024	13/11/2024	  

1. Pasa el bug a cerrado, eso significa que ya fue solucionado
2. pasa el bug a progreso, significa que se está trabajando
3. elimina el bug
4. Marca el criterio de aceptación como aceptado y que cumple con la prueba

## 4.2 Reportar bug

Al darle clic al botón de “reportar bug” nos mostrará un formulario para ingresar un bug a la prueba realizada

< Volver

### Registrar Nuevo Bug

Descripción del Bug

Usuario Encargado

Selecciona un usuario

Clasificación

Selecciona la clasificación

Registrar Bug

## 4.3 Crear prueba

En este módulo podremos crear una nueva prueba

kevinAdmin superAdmin

PROYECTOS

- Proyecto
- Crear proyecto
- Graficas

PRUEBAS

- Listar pruebas
- Crear pruebas**

### Crear Nueva Prueba

Nombre de la Prueba

Descripción

Escenario de Prueba

Proyecto

Selecciona un proyecto

Estado de la Prueba

Selecciona un estado

#### Criterios de Aceptación

Descripción del criterio	+	-
Descripción del criterio	+	-
Descripción del criterio	+	-

**Crear Prueba**

Se tendrá una opción de agregar criterios de aceptación para la prueba, si se quiere agregar mas, se debe clicar el botón de más (+) y si se quiere eliminar, clicar el botón de eliminar.

No se permite la copia, duplicación, distribución parcial o total del contenido sin plena y anterior comunicación con el autor. Contacto: kgarcia8@miumg.edu.gt. Guatemala Nov., 2024.