

CAPÍTULO 2: “Esquinas filosas”

PÁGINA 1.

CONTEXTO:

Es de noche. La habitación de Marie yace encendida en un quinto piso de un condominio en Los Olivos. Como anfitrión se encuentra Peggy jugando su videojuego favorito.

Estilo de Viñeta: 3_viñeta_4

VIÑETA 1 (GRANDE).

Se ve la habitación de Marie por fuera, encendida (Luz blanca) en medio de la noche. En un condominio de 6 pisos, algunos de los demás pisos también se encuentran encendidos. Ella vive en el 5to piso.

VIÑETA 2.

En el interior de la habitación, se muestra un escritorio con algunos libros apilados de forma desordenada y restos de snacks por doquier. Los libros son de ciencias. (Ej.: Fisicoquímica, Física nuclear). También está presente la bebida Rika Cocola.

VIÑETA 3.

Al centro del escritorio, una computadora blanca encendiéndose y una mano sobre el botón de encendido del monitor blanco. La computadora es de estilo gamer. Hay una webcam encima de la pantalla del monitor.

*En caso de colocar letras, que las teclas W, A, S, D estén borrosas.

PÁGINA 2.

Estilo de Viñeta: 4_viñeta_2

VIÑETA 1.

Peggy se sienta sobre su cómoda silla gamer de colores fucsia con blanco.



Peggy comenta:

- ¡SILLA!

Agregar onomatopeya o colocar *se sienta*

VIÑETA 2.

Ella se coloca audífonos con orejas sobre su cabeza con cabello ligeramente ondeado.



Peggy grita:

- ¡AUDÍFONOS!

VIÑETA 3.

Una mano presionando el botón de encendido de un control de luces RGB.

Peggy comenta:

- ¡LUCES!

Onomatopeya en el botón o colocar *presionar*



VIÑETA 4 (GRANDE).

Peggy se ve a cuerpo completo en su habitación con una expresión de concentración e impaciencia, con la mano en el mouse. La vista es desde la computadora. Se observa un póster de Nikola Tesla en la pared y unas consolas de videojuegos en un estante.

Las luces del ambiente se tornan morados, rosados y fucsia.

Peggy comenta:

- ¡A POR EL NUEVO PASE DE BATALLA!