

*Kevin Jordan Alzate - cod: 2228507*

*Junior Cantor Arévalo – cod: 2224949*

## ***Diseño de clases***

**ModeloIKnowThatWord:** Esta clase implementa el modelo para la lógica del juego

**Diccionario:** La clase es usada para acceder a las palabras y los jugadores de los archivos de texto.

**FileManager:** Esta clase se usa para leer las palabras del archivo de texto diccionario, y nos ayuda a guardar y leer los jugadores que ingresaron al juego digitando un alias.

**PanelPalabras:** Esta clase se usa para establecer el panel en que aparecen las palabras y pintar las palabras a memorizar que se obtienen mediante el método pintarPalabra de la clase ModeloIKnowThatWord.

**GUIIKnowThatWord:** Esta es la clase principal, crea objetos de escucha y de control como también los botones e implementar las acciones respectivas de cada botón y del timer.

**Header:** Esta clase sirve para establecer el título del juego.