

Behavior Driven Development

On détaille le **comportement** que doit avoir notre feature avant de songer à l'application

Ce détail doit répondre aux mots clé suivants :

Etant donné (*Given*)

Quand (*When*)

Alors (*Then*)

Et (*And*) => Facultatif

Behavior Driven Development

Exemple :

Given qu'un utilisateur laisse un commentaire

When le commentaire dépasse 1000 caractères

Then le commentaire ne doit pas être sauvegardé

And l'utilisateur doit voir un message d'erreur

Pour concevoir une API REST permettant de gérer des commandes clients

- **Définir les besoins métier sous forme de scénarios BDD**

(voir les exigences clients, page suivante)

TP : Exigences clients

1. Création de commande

- Un client ne peut pas créer une commande vide.
- Une commande doit obligatoirement contenir au moins un produit avec une quantité positive.

2. Modification de commande

- Une commande peut être modifiée uniquement si son statut est "EN_COURS".
- Une commande validée ne peut plus être modifiée.

3. Validation de commande

- Une commande peut être validée uniquement si elle contient au moins un produit.
- Lorsqu'une commande est validée, les quantités commandées sont déduites du stock.
- Si le stock d'un produit est insuffisant, la commande est refusée avec un message d'erreur.

4. Annulation de commande

- Une commande peut être annulée uniquement si elle est en cours.
- Une commande annulée est supprimée du système.

TP : Exigences clients



5. Suivi des statuts

- Une commande validée ne peut pas redevenir "EN_COURS".
 - Une commande expédiée ne peut plus être annulée.
 - Une commande livrée est considérée comme terminée et ne peut plus être modifiée.
-
- **Deux exemples sont disponibles sur les slides suivants**

TP : Exemples de scénarios

Un produit en rupture de stock ne peut pas être ajouté à une commande en cours :

- **Scénario 1** : Un client tente d'ajouter un produit qui n'est plus en stock à sa commande en cours → refusé avec un message d'erreur
 - → **Given** : *(Etant donné qu')*un client a une commande en cours
 - **And** : *(et)* un produit n'est plus en stock
 - **When** : *(quand)* il tente d'ajouter ce produit à sa commande
 - **Then** : *(alors)* l'ajout est refusé
 - **And** : *(et)* un message d'erreur "Produit en rupture de stock" est affiché
- **Scénario 2** : Un produit en rupture totale est supprimé des commandes en cours
 - **Given** : *(Etant donné qu')*un client a une commande en cours contenant un produit
 - **And** : *(et)* un produit n'est plus en stock
 - **When** : *(quand)* un autre client passe une commande et achète la dernière unité disponible
 - **Then** : *(alors)* le produit est supprimé de la commande en cours du premier client
 - **And** : *(et)* un alerte est envoyé à l'utilisateur que le produit de sa commande n'est plus en stock