

**B** *I* U

MENU

Angular utilise zoneJS pour surveiller le changement de valeur des variables affichées sur le dom .

Les 'signals'

Lire les signaux, comme avec un fonction classique ( `count()` )

Deux méthodes pour modifier la valeur d'un signal

-> `set()` : passer directement la nouvelle valeur

-> `update()` : changer la valeur en assignant une valeur qui est CALCULEE en fonction de la valeur précédente du signal

Deux méthodes pour déclencher des calculs / effets secondaires

- `computed` -> il est directement associé à une variable. Il contient un calcul qui dépend d'un de nos signaux, ce calcul sera relancé UNIQUEMENT si la valeur de ce signal est modifiée. Se lance également lors du premier rendu du composant

- `effect()` -> permet d' "isoler" du code qui sera relancé QUE si un des signaux utilisé dans le `effect()` est modifié . Se lance également lors du premier rendu du composant

CLAVARDAGE



0