

# JLabel JAVA

JLabel es una clase de java Swing. JLabel se utiliza para mostrar una cadena corta o un icono de imagen. JLabel puede mostrar texto, imagen o ambos. JLabel es solo una visualización de texto o imagen y no puede enfocarse. JLabel está inactivo para introducir eventos como el foco del ratón o el foco del teclado. De forma predeterminada, las etiquetas están centradas verticalmente, pero el usuario puede cambiar la alineación de la etiqueta.

**Los constructores de la clase son:**

1. **JLabel()** : crea una etiqueta en blanco sin texto ni imagen.
2. **JLabel(String s)** : crea una nueva etiqueta con la cadena especificada.
3. **JLabel (Icono i)** : crea una nueva etiqueta con una imagen en ella.

**Los métodos comúnmente utilizados de la clase son:**

1. **getIcon()** : devuelve la imagen que muestra la etiqueta
2. **setIcon(Icon i)** : establece el icono que mostrará la etiqueta en la imagen i
3. **getText()** : devuelve el texto que mostrará la etiqueta
4. **setText(String s)**: establece el texto que mostrará la etiqueta en string s

## 1. Programa para crear una etiqueta en blanco y agregarle texto.

```
// Java Program to create a
// blank label and add text to it.
import java.awt.event.*;
import java.awt.*;
import javax.swing.*;
class text extends JFrame {

    // frame
    static JFrame f;

    // label to display text
    static JLabel l;

    // default constructor
    text()
    {

    }

    // main class
    public static void main(String[] args)
    {
        // create a new frame to store text field and button
        f = new JFrame("label");
```

```
// create a label to display text
l = new JLabel();

// add text to label
l.setText("label text");

// create a panel
JPanel p = new JPanel();

// add label to panel
p.add(l);

// add panel to frame
f.add(p);

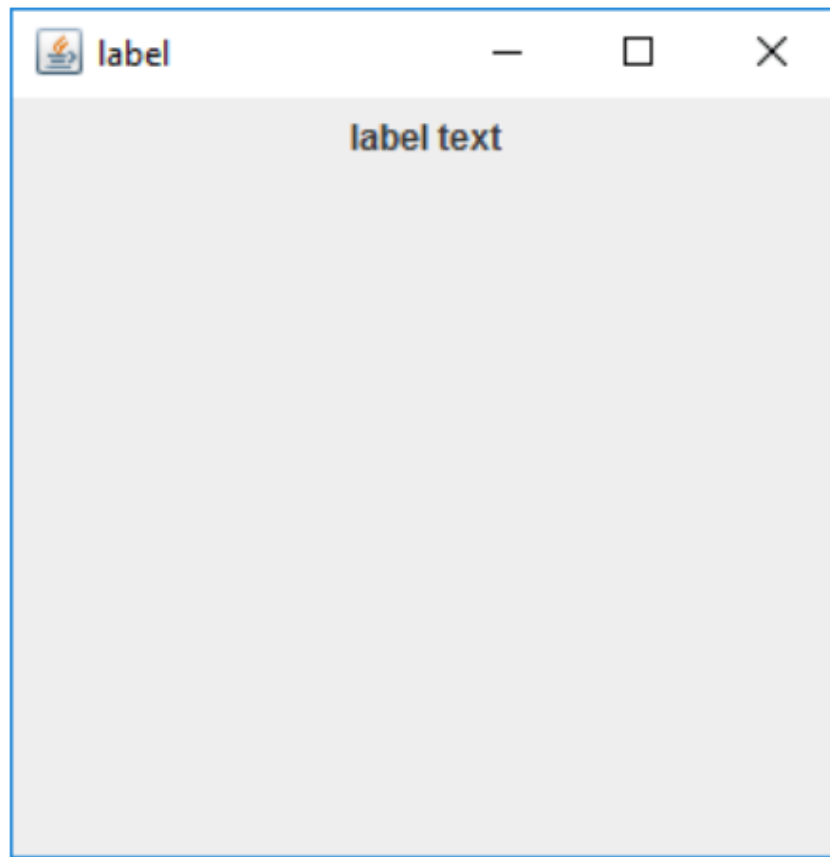
// set the size of frame
f.setSize(300, 300);

f.show();

    }
}
```

[DescargarEjemplo](#)

**Salida:**



## 2. Programa para crear una nueva etiqueta usando constructor – JLabel(String s)

```
// Java Program to create a new label
// using constructor - JLabel(String s)
import java.awt.event.*;
import java.awt.*;
import javax.swing.*;

class text extends JFrame {

    // frame
    static JFrame f;

    // label to display text
    static JLabel l;

    // default constructor
    text()
    {

    }

    // main class
    public static void main(String[] args)
    {

        // create a new frame to store text field and button
        f = new JFrame("label");
```

```
// create a label to display text
l = new JLabel("new text ");

// create a panel
JPanel p = new JPanel();

// add label to panel
p.add(l);

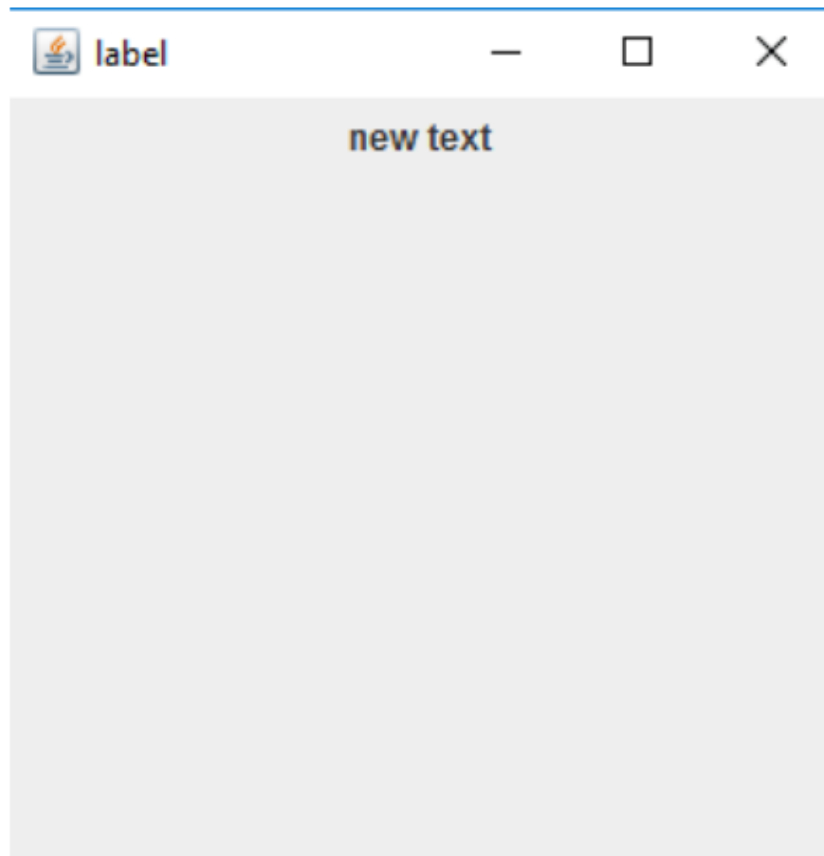
// add panel to frame
f.add(p);

// set the size of frame
f.setSize(300, 300);

f.show();
}
```

[DescargarEjemplo](#)

**Salida:**



### 3. Programa para crear una etiqueta y agregarle imagen.

```
// Java Program to create a label
// and add image to it .
import java.awt.event.*;
import java.awt.*;
import javax.swing.*;

class text extends JFrame {

    // frame
    static JFrame f;

    // label to display text
    static JLabel l;

    // default constructor
    text()
    {
    }

    // main class
    public static void main(String[] args)
    {
        // create a new frame to store text field and button
        f = new JFrame("label");

        // create a new image icon
        ImageIcon i = new ImageIcon("f:/image.png");

        // create a label to display image
        l = new JLabel(i);

        // create a panel
        JPanel p = new JPanel();

        // add label to panel
        p.add(l);

        // add panel to frame
        f.add(p);

        // set the size of frame
        f.setSize(500, 500);

        f.show();
    }
}
```

[DescargarEjemplo](#)

**Salida:**



## Bibliografía:

- Extraído de <<JLabel | Java Swing>>. Consultado el 28 de noviembre del 2022