

# diagramas de secuencia

Sequence Diagram

Author: Author

Revision: 0.2

No Magic

One Allen Center, 700 Central Expressway  
South, Suite 110 Allen, Texas 75013 USA

Date: mayo 27, 2019

## APPROVAL

The original of this document is approved and signed by:

Name:

Surname:

Title:

Date:

Signature:

## REVISION HISTORY

Revision	Date	Description	Author
0.1	<date 1>	<draft>	<Author name>
0.2	<date 2>	<release>	<Author name>

## TABLE OF CONTENTS

---

Microsoft Word users please click [here](#) and press F9 to create Table of Contents.  
OpenOffice.org users please remove this text and select Insert Table of Content from menu.

## TABLE OF FIGURES

---

Microsoft Word users please click [here](#) and press F9 to create Table of Contents.  
OpenOffice.org users please remove this text and select Insert Table of Content from menu.

# Introduction

---

## Purpose

<This document provides an overview of the sequence diagram messages.>

## Scope

<Provide a short description of the system being specified and its purpose, including relevant benefits, objectives, and goals.>

## Overview

<Describe what the document contains and explain how the document is organized>

## Buscar partida Diagram

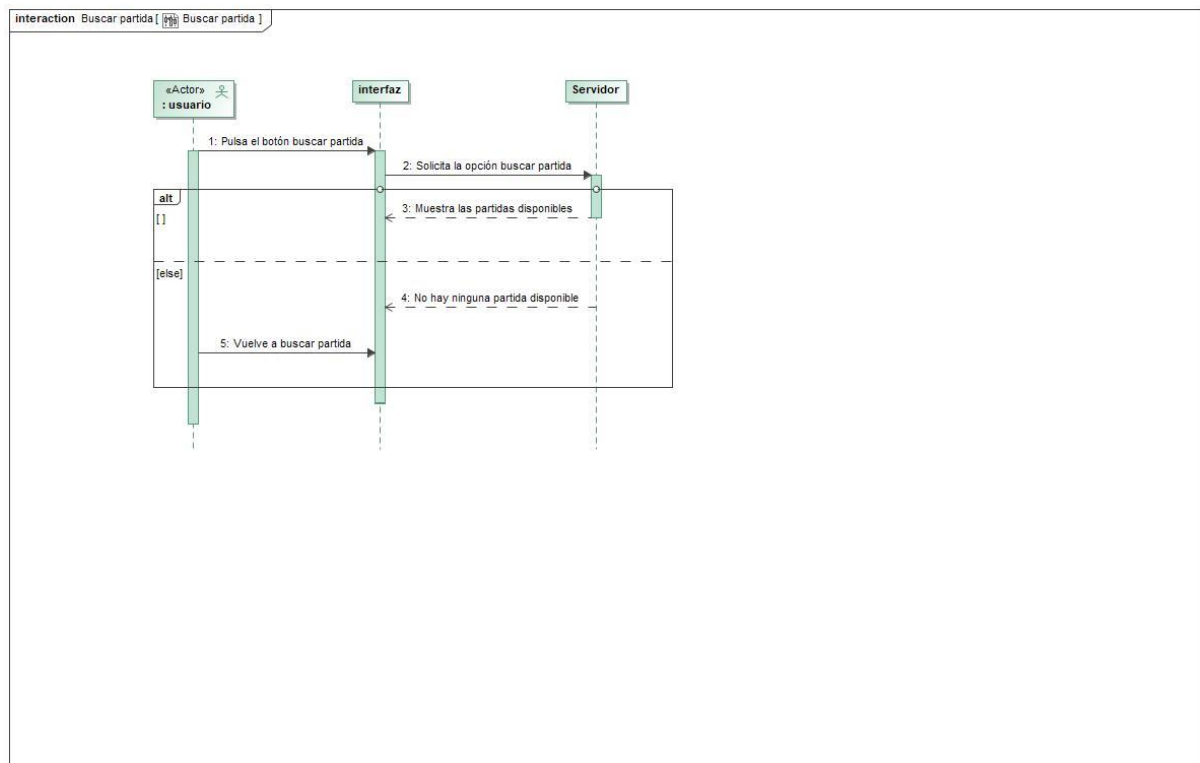

















Figure 1. Buscar partida

## Messages

No.	Message Name	Sender	Receiver	Constraints
1	 Pulsa el botón buscar partida	 : usuario	 interfaz :	
2	 Solicita la opción buscar partida	 interfaz :	 Servidor :	
3	 Muestra las partidas disponibles	 Servidor :	 interfaz :	
4	 No hay ninguna partida disponible	 Servidor :	 interfaz :	
5	 Vuelve a buscar partida	 : usuario	 interfaz :	

## Cambiar apodo Diagram

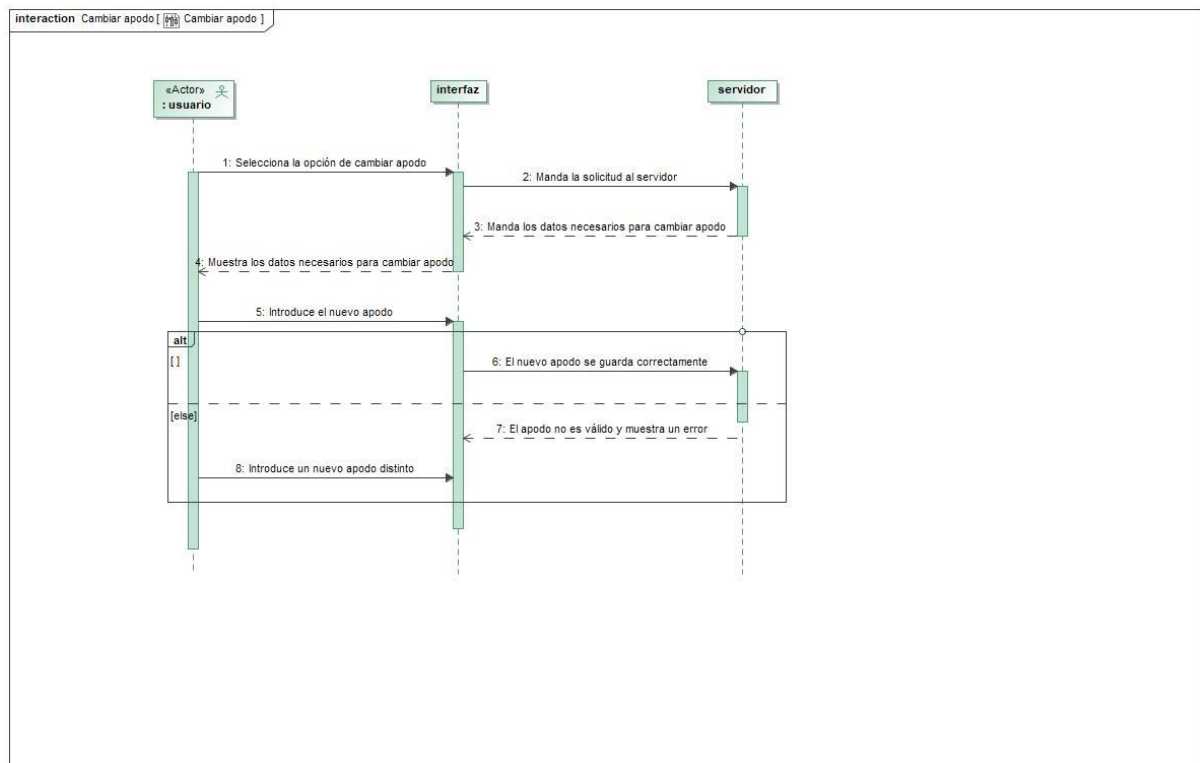


























Figure 2. Cambiar apodo



## Messages

No.	Message Name	Sender	Receiver	Constraints
1	 Selecciona la opción de cambiar apodo	 : usuario	 interfaz :	
2	 Manda la solicitud al servidor	 interfaz :	 servidor :	
3	 Manda los datos necesarios para cambiar apodo	 servidor :	 interfaz :	
4	 Muestra los datos necesarios para cambiar apodo	 interfaz :	 : usuario	
5	 Introduce el nuevo apodo	 : usuario	 interfaz :	
6	 El nuevo apodo se guarda correctamente	 interfaz :	 servidor :	
7	 El apodo no es válido y muestra un error	 servidor :	 interfaz :	
8	 Introduce un nuevo apodo distinto	 : usuario	 interfaz :	

## Contacto Diagram

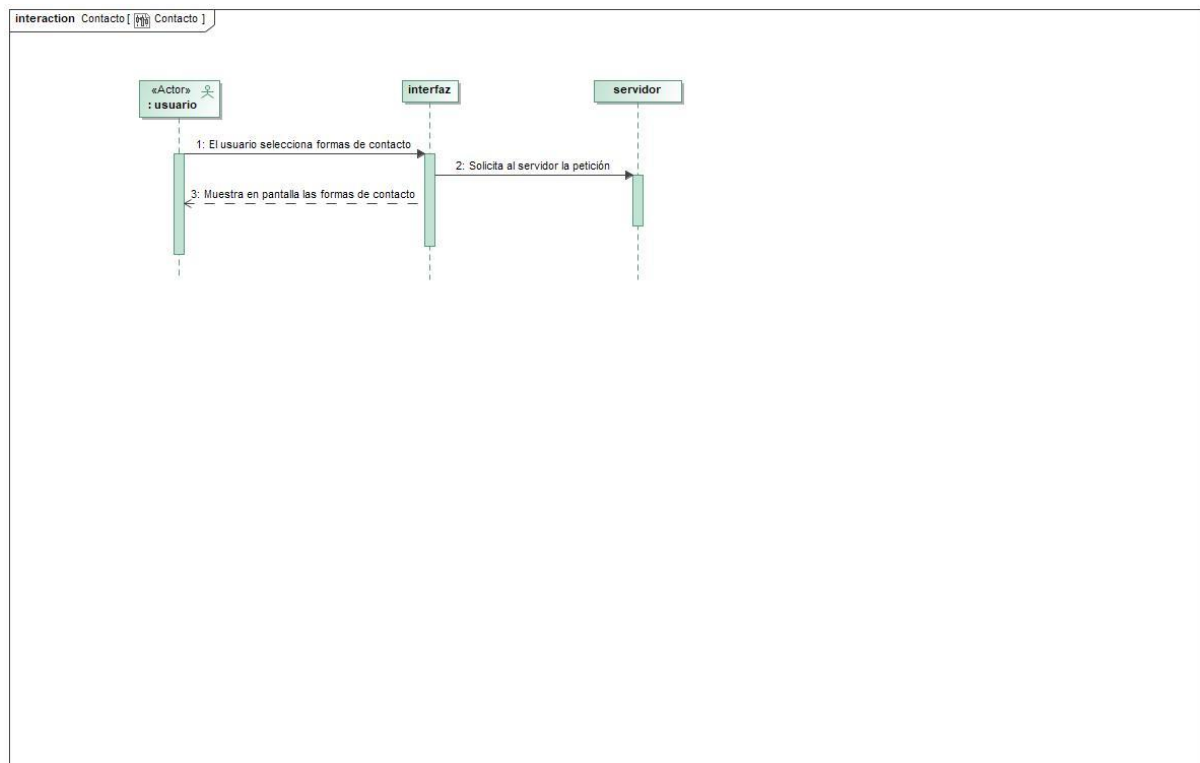











Figure 3. Contacto

## Messages

No.	Message Name	Sender	Receiver	Constraints
1	 El usuario selecciona formas de contacto	 : usuario	 interfaz :	
2	 Solicita al servidor la petición	 interfaz :	 servidor :	
3	 Muestra en pantalla las formas de contacto	 interfaz :	 : usuario	

## Crear cuenta Diagram

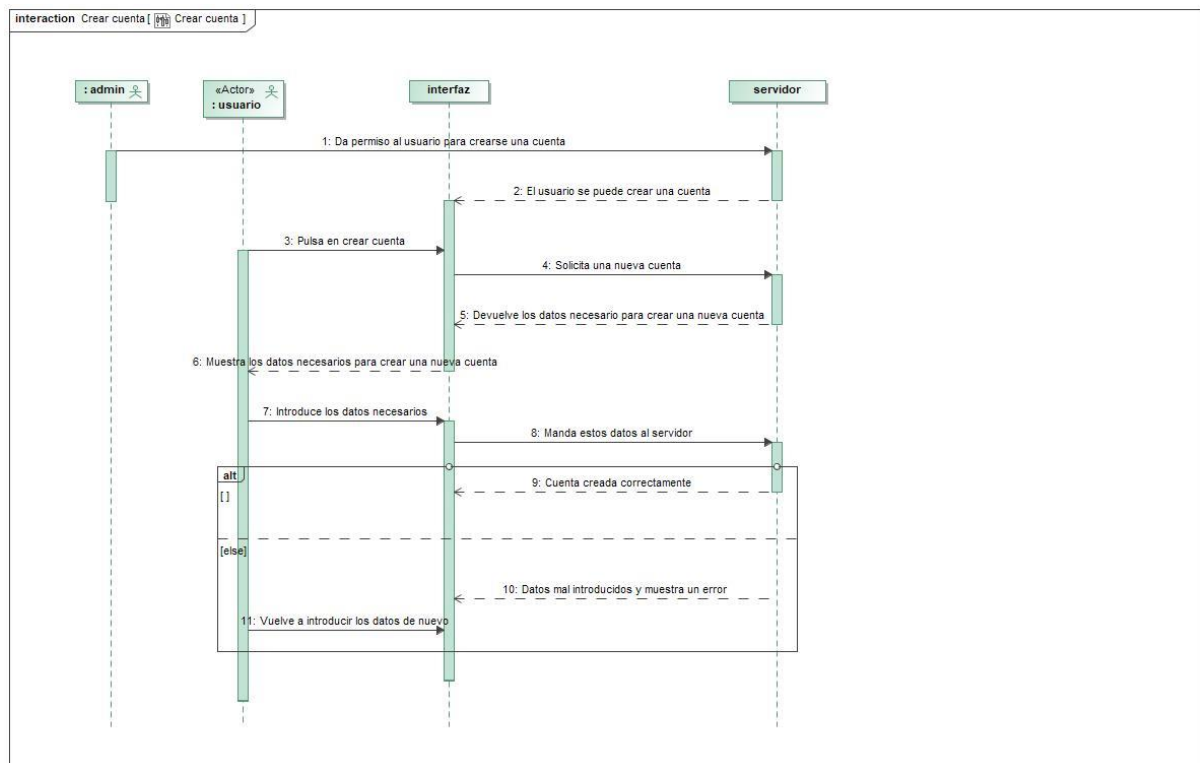



































Figure 4. Crear cuenta

## Messages

No.	Message Name	Sender	Receiver	Constraints
1	 Da permiso al usuario para crearse una cuenta	 : admin	 servidor :	
2	 El usuario se puede crear una cuenta	 servidor :	 interfaz :	
3	 Pulsa en crear cuenta	 : usuario	 interfaz :	
4	 Solicita una nueva cuenta	 interfaz :	 servidor :	
5	 Devuelve los datos necesario para crear una nueva cuenta	 servidor :	 interfaz :	
6	 Muestra los datos necesarios para crear una nueva cuenta	 interfaz :	 : usuario	
7	 Introduce los datos necesarios	 : usuario	 interfaz :	
8	 Manda estos datos al servidor	 interfaz :	 servidor :	
9	 Cuenta creada correctamente	 servidor :	 interfaz :	
10	 Datos mal introducidos y muestra un error	 servidor :	 interfaz :	
11	 Vuelve a introducir los datos de nuevo	 : usuario	 interfaz :	

## Crear partida Diagram

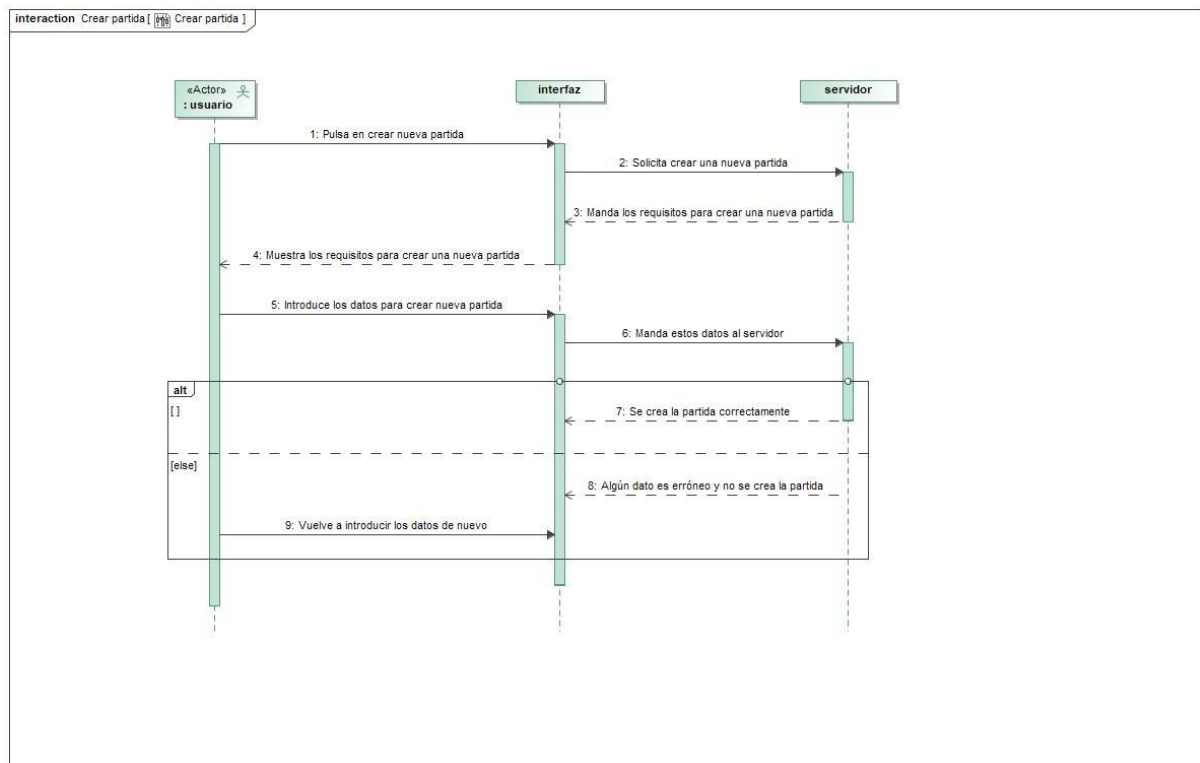





























Figure 5. Crear partida

## Messages

No.	Message Name	Sender	Receiver	Constraints
1	 Pulsa en crear nueva partida	 : usuario	 interfaz :	
2	 Solicita crear una nueva partida	 interfaz :	 servidor :	
3	 Manda los requisitos para crear una nueva partida	 servidor :	 interfaz :	
4	 Muestra los requisitos para crear una nueva partida	 interfaz :	 : usuario	
5	 Introduce los datos para crear nueva partida	 : usuario	 interfaz :	
6	 Manda estos datos al servidor	 interfaz :	 servidor :	
7	 Se crea la partida correctamente	 servidor :	 interfaz :	
8	 Algún dato es erróneo y no se crea la partida	 servidor :	 interfaz :	
9	 Vuelve a introducir los datos de nuevo	 : usuario	 interfaz :	

## Gestión de personaje Diagram

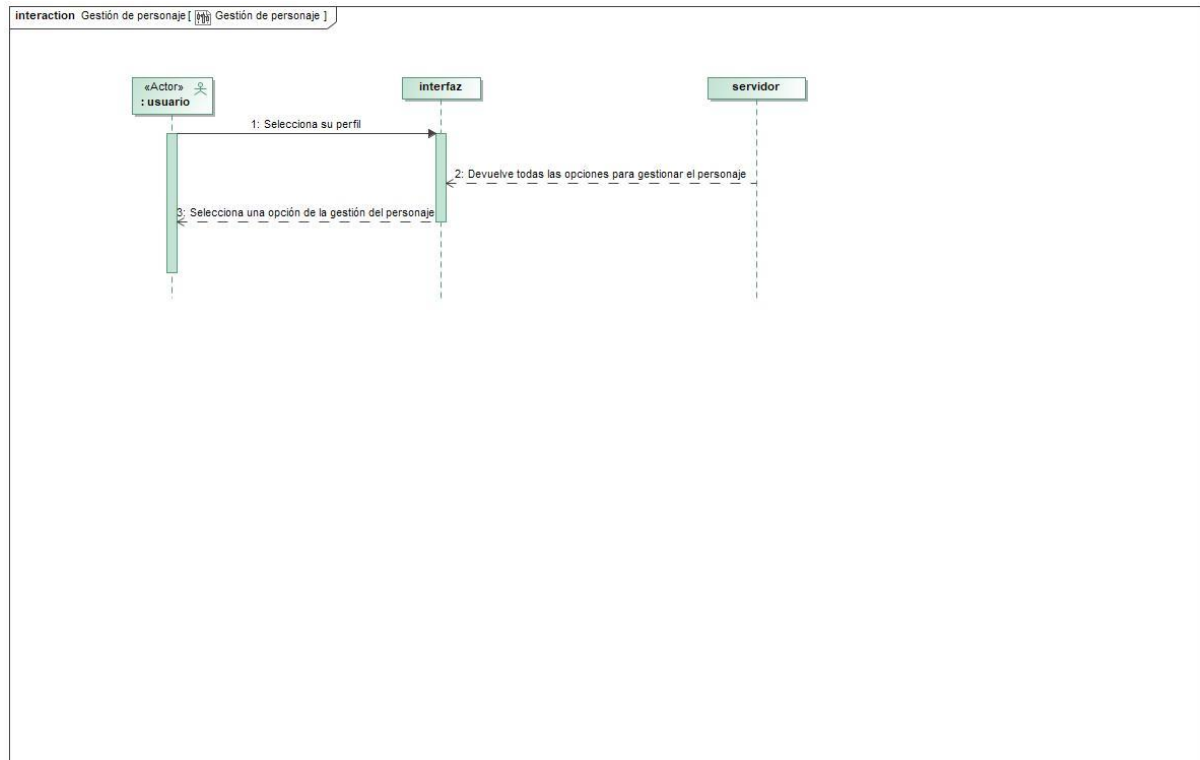











Figure 6. Gestión de personaje



## Messages

No.	Message Name	Sender	Receiver	Constraints
1	 Selecciona su perfil	 : usuario	 interfaz :	
2	 Devuelve todas las opciones para gestionar el personaje	 servidor :	 interfaz :	
3	 Selecciona una opción de la gestión del personaje	 interfaz :	 : usuario	

## Logearse Diagram

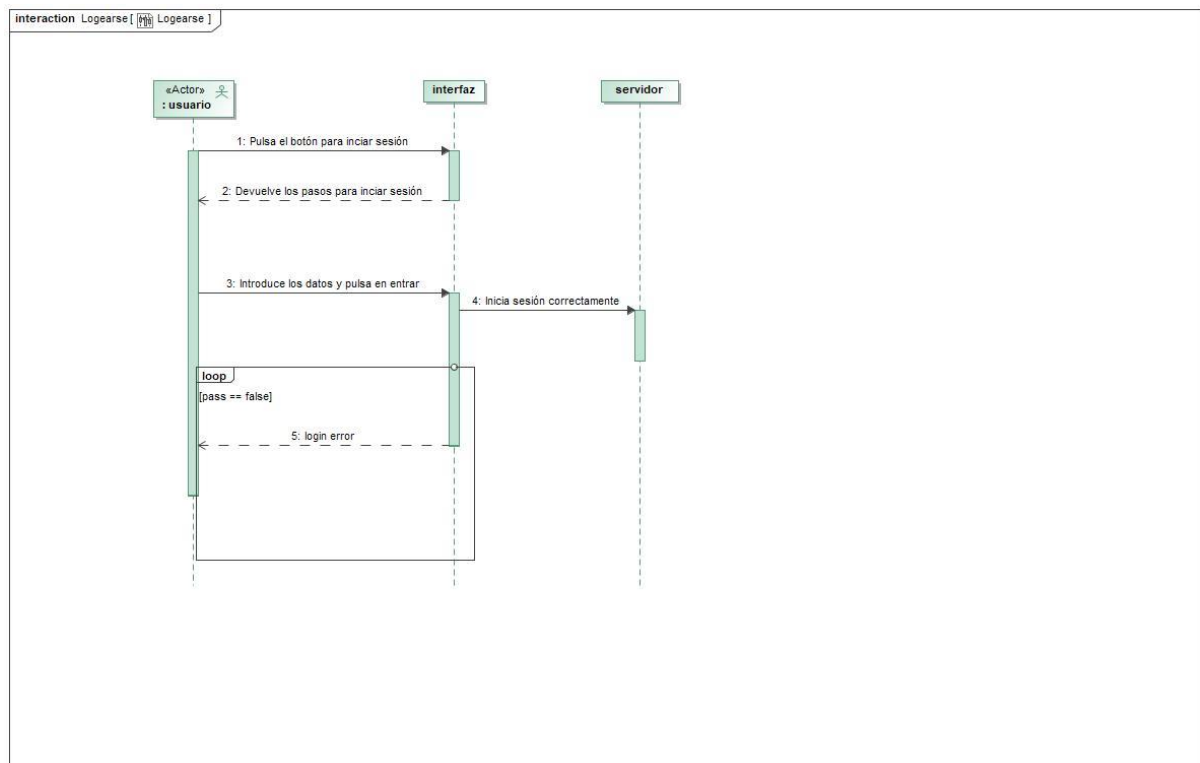

















Figure 7. Logearse

## Messages

No.	Message Name	Sender	Receiver	Constraints
1	 Pulsa el botón para iniciar sesión	 : usuario	 interfaz :	
2	 Devuelve los pasos para iniciar sesión	 interfaz :	 : usuario	
3	 Introduce los datos y pulsa en entrar	 : usuario	 interfaz :	
4	 Inicia sesión correctamente	 interfaz :	 servidor :	
5	 login error	 interfaz :	 : usuario	

## Modificar foto de perfil Diagram

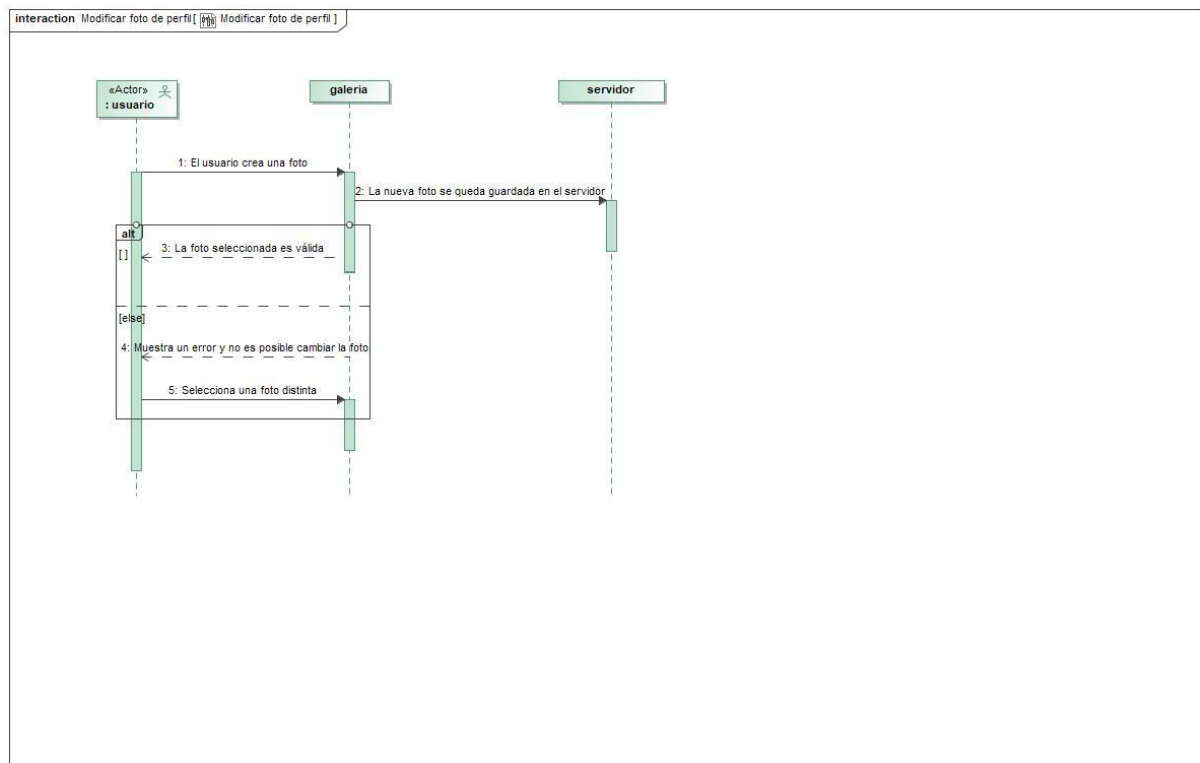

















Figure 8. Modificar foto de perfil

## Messages

No.	Message Name	Sender	Receiver	Constraints
1	 El usuario crea una foto	 : usuario	 galeria :	
2	 La nueva foto se queda guardada en el servidor	 galeria :	 servidor :	
3	 La foto seleccionada es válida	 galeria :	 : usuario	
4	 Muestra un error y no es posible cambiar la foto	 galeria :	 : usuario	
5	 Selecciona una foto distinta	 : usuario	 galeria :	

## Recuperar contraseña Diagram

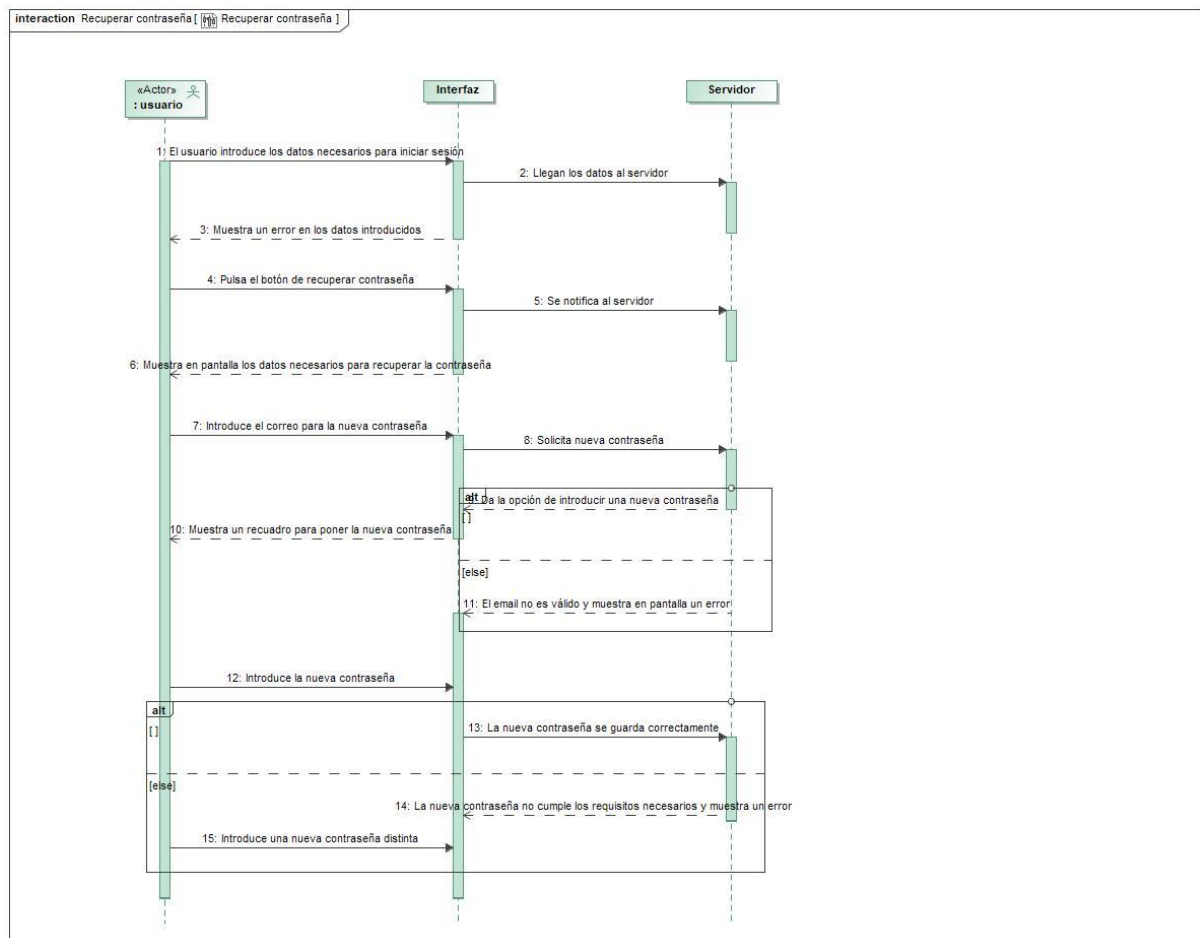


Figure 9. Recuperar contraseña

## Messages

No.	Message Name	Sender	Receiver	Constraints
1	→ El usuario introduce los datos necesarios para iniciar sesión	👤 : usuario	☒ Interfaz :	
2	→ Llegan los datos al servidor	☒ Interfaz :	☒ Servidor :	
3	→ Muestra un error en los datos introducidos	☒ Interfaz :	👤 : usuario	
4	→ Pulsa el botón de recuperar contraseña	👤 : usuario	☒ Interfaz :	
5	→ Se notifica al servidor	☒ Interfaz :	☒ Servidor :	
6	→ Muestra en pantalla los datos necesarios para recuperar la contraseña	☒ Interfaz :	👤 : usuario	
7	→ Introduce el correo para la nueva contraseña	👤 : usuario	☒ Interfaz :	
8	→ Solicita nueva contraseña	☒ Interfaz :	☒ Servidor :	
9	→ Da la opción de introducir una nueva contraseña	☒ Servidor :	☒ Interfaz :	
10	→ Muestra un recuadro para poner la nueva contraseña	☒ Interfaz :	👤 : usuario	
11	→ El email no es válido y muestra en pantalla un error	☒ Servidor :	☒ Interfaz :	
12	→ Introduce la nueva contraseña	👤 : usuario	☒ Interfaz :	
13	→ La nueva contraseña se guarda correctamente	☒ Interfaz :	☒ Servidor :	
14	→ La nueva contraseña no cumple los requisitos necesarios y muestra un error	☒ Servidor :	☒ Interfaz :	
15	→ Introduce una	👤 : usuario	☒ Interfaz :	

No.	Message Name	Sender	Receiver	Constraints
	nueva contraseña distinta			



## Unirse a parida Diagram

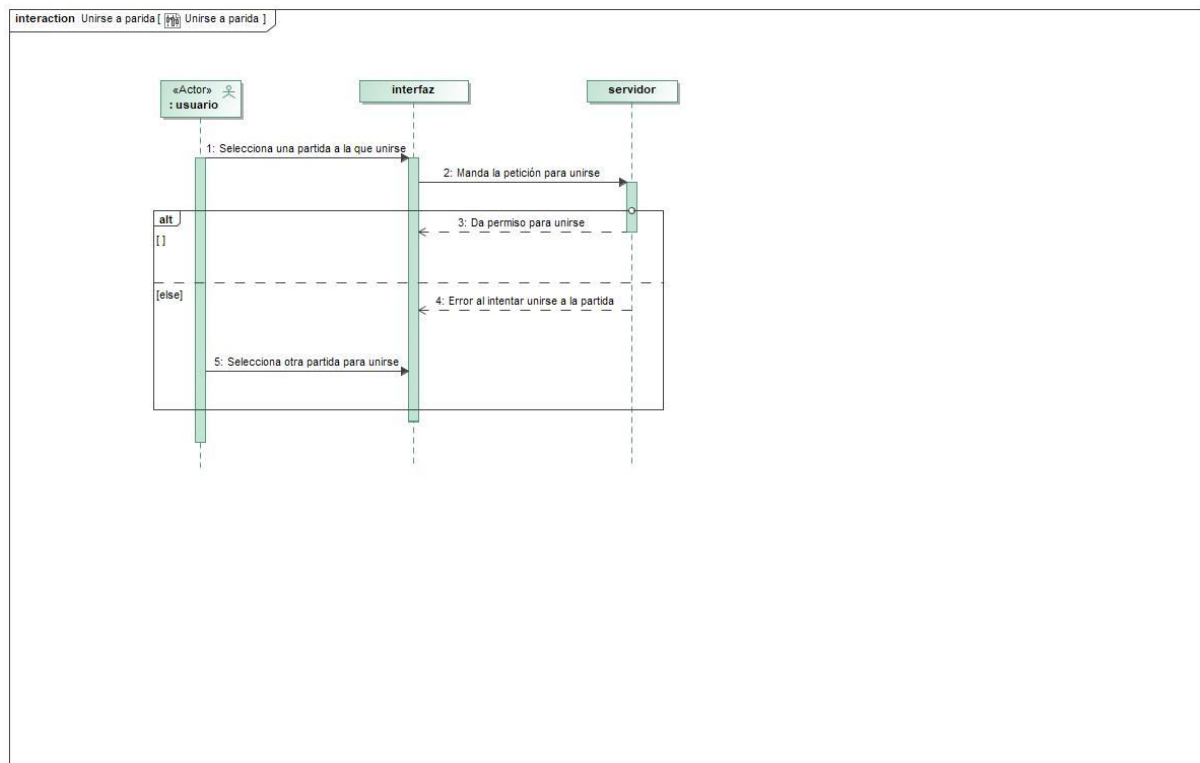

















Figure 10. Unirse a parida

## Messages

No.	Message Name	Sender	Receiver	Constraints
1	 Selecciona una partida a la que unirse	 : usuario	 interfaz :	
2	 Manda la petición para unirse	 interfaz :	 servidor :	
3	 Da permiso para unirse	 servidor :	 interfaz :	
4	 Error al intentar unirse a la partida	 servidor :	 interfaz :	
5	 Selecciona otra partida para unirse	 : usuario	 interfaz :	