

# UNIVERSIDAD PRIVADA FRANZ TAMAYO

## DEFENSA HITO 3 - TAREA FINAL Estudiante:

**Estudiante:** KEVIN JAVIER SANGA ORTIZ

Asignatura: BASE DE DATOS I

Carrera: INGENIERÍA DE SISTEMAS

Paralelo: BDA (1)

Docente: Lic. William Barra Paredes

fecha: 10/24/2022

GITHUB: [https://github.com/kevinSanga/BASE DE DATOS I](https://github.com/kevinSanga/BASE_DE_DATOS_I)

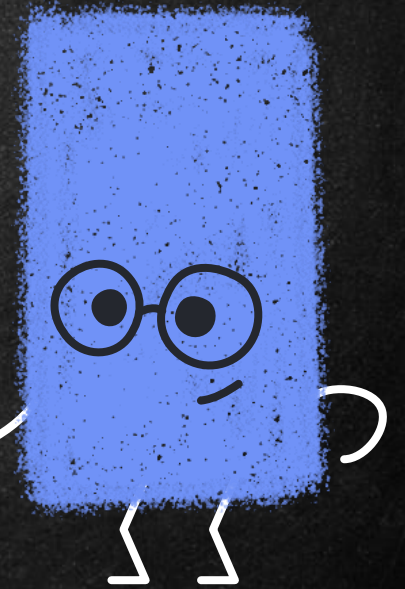


JUGADOR	
 id_JUDAGOR	
NOMBRES	
APELLIDOS	
CI	
EDAD	
ID_EQUIPO	

EQUIPO	
 ID_EQUIPO	
NOMBRE_EQUIPO	
CATEGORIA	
id_CAMPEONATO	

CAMPEONATO	
 id_CAMPEONATO	
NOMBRE_CAMPEONATO	
SEDE	

Tablas principales



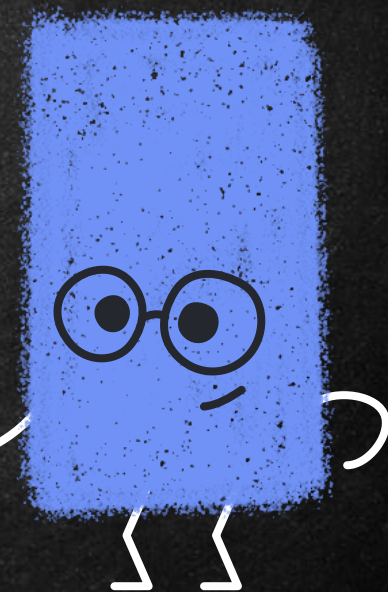


	id_CAMPEONATO	NOMBRE_CAMPEONATO	SEDE
1	camp-111	Campeonato Unifranz	El Alto
2	camp-222	Campeonato Unifranz	Cochabamba

	ID_EQUIPO	NOMBRE_EQUIPO	CATEGORIA	id_CAMPEONATO
1	equ-111	Google	varones	camp-111
2	equ-222	404 Not found	varones	camp-111
3	equ-333	girls unifranz	mujeres	camp-111


	id_JUDAGOR	NOMBRES	APELLIDOS	CI	EDAD	ID_EQUIPO
1	jug-111	Carlos	Villa	8997811LP	19	equ-222
2	jug-222	Pedro	Salas	8997822LP	20	equ-222
3	jug-333	Saul	Araj	8997833LP	21	equ-222
4	jug-444	Sandra	Solis	8997844LP	20	equ-333
5	jug-555	Ana	Mica	8997855LP	23	equ-333

Datos de las tablas

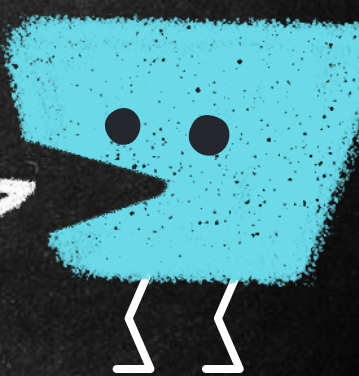




# Que es DDL Y DML




→ La **sentencia DDL** se utiliza para describir una base de datos, para definir su estructura, para crear sus objetos y para crear los sub objetos de la tabla



→ La **sentencia DML** es el conjunto de instrucciones de lenguaje CQL que se utiliza para administrar datos en tablas

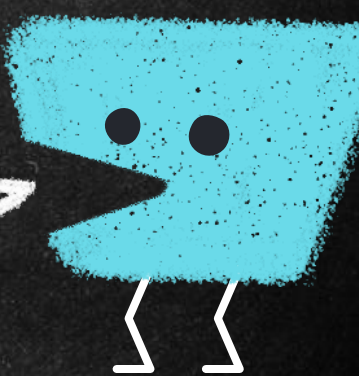


# TABLA Y USO DE IDENTITY

A yellow, round, textured character with two black dots for eyes and a simple curved line for a smile. It has two thin, white, zig-zag legs.

→ **Las tablas** son objetos de base de datos que contienen todos sus datos. En las tablas, los datos se organizan con arreglo a un formato de filas y columnas, similar al de una hoja de cálculo. Cada fila representa un registro único y cada columna un campo dentro del registro.

→ **IDENTITY** permite indicar el valor de inicio de la secuencia y el incremento, un campo definido como "identity" generalmente se establece como clave primaria. Un campo "identity" no es editable, es decir, no se puede ingresar un valor ni actualizarlo.

A blue, square, textured character with two black dots for eyes and a simple curved line for a smile. It has two thin, white, zig-zag legs.



# PARA QUE SE UTILIZA LA CLAUSULA WHERE?

→ especifica criterios que tienen que cumplir los valores de campo para que los registros que contienen los valores se incluyan en los resultados de la consulta.

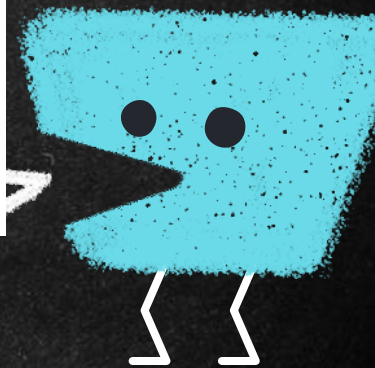
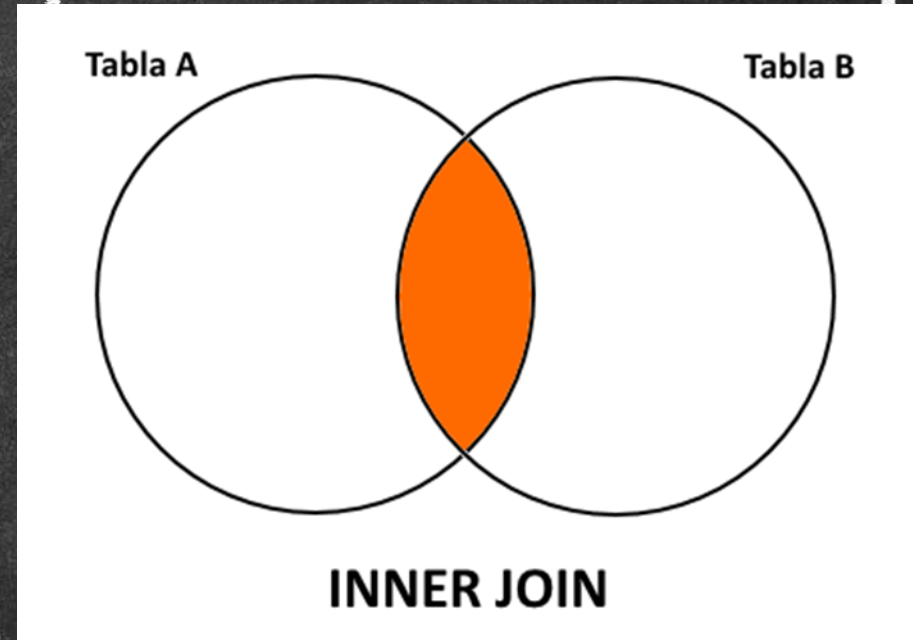
```
SELECT  
s.name AS SchemaName,  
t.name AS TableName  
FROM sys.tables t  
INNER JOIN sys.schemas s  
ON t.schema_id = s.schema_id  
WHERE t.name = 'TableA'
```

	SchemaName	TableName
1	dbo	TableA
2	HR	TableA
3	Admin	TableA
4	Fin	TableA



# PARA QUE SE UTILIZA LA INSTRUCCIÓN INNER JOIN ?

→ Combina los registros de dos tablas si hay valores coincidentes en un campo común.





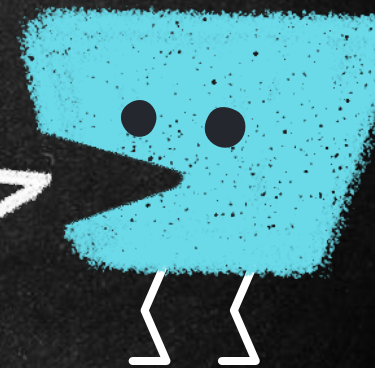
# EJEMPLO DE LEFT JOIN

→ Para crear un combinación externa izquierda. En las combinaciones externas izquierdas se incluyen todos los registros de la primera tabla

LEFT JOIN

table1

table2





# EJEMPLO DE RIGHT JOIN

- En este caso sería al revés utilizamos todos los datos de la tabla de la derecha claramente utilizando las similitudes de ambas tablas

RIGHT JOIN

table1

table2

