|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tipos de Paradigmas | | | |
| Imperativo | Heurístico | Funcional | Lógico |
| -Son aquellos que facilitan los cálculos por medio de cambio de estados.  -Los bloques pueden estar anidados dentro de otros bloques y contener sus propias variables. | - Es el tipo de programación computacional que aplica para la resolución de problemas reglas de buena lógica.  -Implica una forma de modelizar el problema en lo que respecta la representación de su estructura. | -Proviene del cálculo Lamda, la cual es una teoría que se basa en que el resultado de un cálculo es la entrada del siguiente, hasta llegar al valor deseado. | -Su estructura se compone únicamente por expresiones lógicas, es decir que son ciertas o falsas. |