

Item
Documentación
PDF único
Carátula
Código comentado
Tabla de precarga
Diagrama de clases UML dominio
Presenta evidencia de que la precarga de al menos 3 entidades haya sido realizada mediante IA (link, prompts o screenshot de la interacción con la herramienta seleccionada)
Diseño
Aplica herencia
No resuelve lógica del negocio en la aplicación de consola
No resuelve lógica correspondiente a otras clases en la clase administradora
Uso de variables privadas, públicas y static adecuadas
Realiza validaciones en Program de datos consistentes y en el dominio utilizando excepciones.
Validaciones de reglas de dominio en dominio, en la iu o se duplica validación, o se validan excepciones (letras en numéricos, etc.)
Trabaja con dos proyectos (Aplicación de consola y Biblioteca de clases)
Entrega diagrama de clases de toda la realidad planteada (incluye requerimientos de segunda parte aunque al momento no se implementen) con métodos, atributos, navegabilidades y multiplicidades en formato Astah
Precarga de datos
Utiliza métodos de dominio con las validaciones adecuadas para precargar entidades.
Precarga al menos 2 capataces, 10 Peones, 30 animales, 10 tipos de vacuna, 10 potreros, 15 tareas para cada peon y asigna todos los animales a distintos potreros (la evidencia de la utilización de IA debe ser entregada en la documentación solicitada)
Precarga información masiva y de calidad con datos verosímiles, utilizando el potencial de la IA
Menú
Muestra menú con las opciones indicadas en el punto 3. "Desplegar un menú en consola"
Controla el ingreso de valores según el tipo de datos esperado. (strings, numeros, fechas, etc)
Listado de Todos los Animales
Visualiza datos como id de caravana, raza, peso y sexo
A pesar de tener datos ya precargados, controla que se muestre un mensaje en caso de que no existan animales en el sistema.
Listado de potreros por hectarea y capacidad
Solicita datos necesarios al usuario
Valida los datos ingresados
Muestra en pantalla la lista de potreros acorde al filtro solicitado
De cada potrero muestra el identificador, descripción, la cantidad de hectáreas y la capacidad máxima
Muestra un mensaje en caso de no encontrar potreros que cumplan las características ingresadas
Establecer el precio por kilogramo de lana de los ovinos
Muestra el valor actual del precio por Kg de lana
Solicita un nuevo valor al usuarios y valida el ingreso
Modifica el valor del precio por Kg de lana correctamente mostrando un mensaje
Alta de ganado bovino
Valida que el usuario ingrese los tipos de datos correspondientes a los atributos de un bovino (a nivel de UI - Consola)
Muestra los mensajes correspondientes en caso de ingreso de valores erróneos.
Validación sobre la unicidad del código de caravana
Validación de las reglas de negocio sobre los datos del bovino (IValidable)
Muestra un mensaje de éxito al darse de alta el nuevo animal
Los datos del nuevo animal se reflejan en el listado de animales