



 **VEM SER**  
**DBC**



# Introdução ao Desenvolvimento Backend

# Avisos Paroquiais

- Não tenham medo de perguntar! :D (adoramos participação por aqui)

# Avisos Paroquiais

- Não tenham medo de perguntar! :D (adoramos participação por aqui)
- Não é uma competição

# Avisos Paroquiais

- Não tenham medo de perguntar! :D (adoramos participação por aqui)
- Não é uma competição
- Façam os exercícios propostos

# Avisos Paroquiais

- Não tenham medo de perguntar! :D (adoramos participação por aqui)
- Não é uma competição
- Façam os exercícios propostos
- Fiquem ligados nos meios de comunicação (WhatsApp, Discord, Teams...)

# Avisos Paroquiais

- Não tenham medo de perguntar! :D (adoramos participação por aqui)
- Não é uma competição
- Façam os exercícios propostos
- Fiquem ligados nos meios de comunicação (WhatsApp, Discord, Teams...)
- Usaremos muito o famoso git que vocês aprenderam

# Avisos Paroquiais

- Não tenham medo de perguntar! :D (adoramos participação por aqui)
- Não é uma competição
- Façam os exercícios propostos
- Fiquem ligados nos meios de comunicação (WhatsApp, Discord, Teams...)
- Usaremos muito o famoso git que vocês aprenderam
- Homeworks são muito importantes (SEMPRE NO TEMPO)

# Avisos Paroquiais

- Não tenham medo de perguntar! :D (adoramos participação por aqui)
- Não é uma competição
- Façam os exercícios propostos
- Fiquem ligados nos meios de comunicação (WhatsApp, Discord, Teams...)
- Usaremos muito o famoso git que vocês aprenderam
- Homeworks são muito importantes (SEMPRE NO TEMPO)
- Câmera SEMPRE ligada



# Apresentações Pessoais

- Tema livre
- Sugestões de apresentações:
  - Falar sobre sua história
  - Falar sobre família
  - Trazer fotos e vídeos
  - Pode ser filmes, coisas sobre sua região, culinária...
- Não necessariamente pode ser relacionado a programação
- Cada dia cada um vai apresentar em um dia
- No máximo 10 minutos da aula (13h30 às 13h40)
- No dia da apresentação a pessoa que irá apresentar tem que entrar antes (uns 2 minutos) para se organizar para apresentar
- A ordem um escolhe o outro para o próximo dia

# Módulos do Treinamento Backend

1. Java Básico / Orientação a Objetos
2. Banco de dados Oracle
3. Microservices
  1. Spring Web
  2. Spring Data
  3. Spring Security
4. Tópicos Especiais
  1. Mongo DB
  2. Testes Unitários com Mockito
  3. Kafka
  4. Schedule

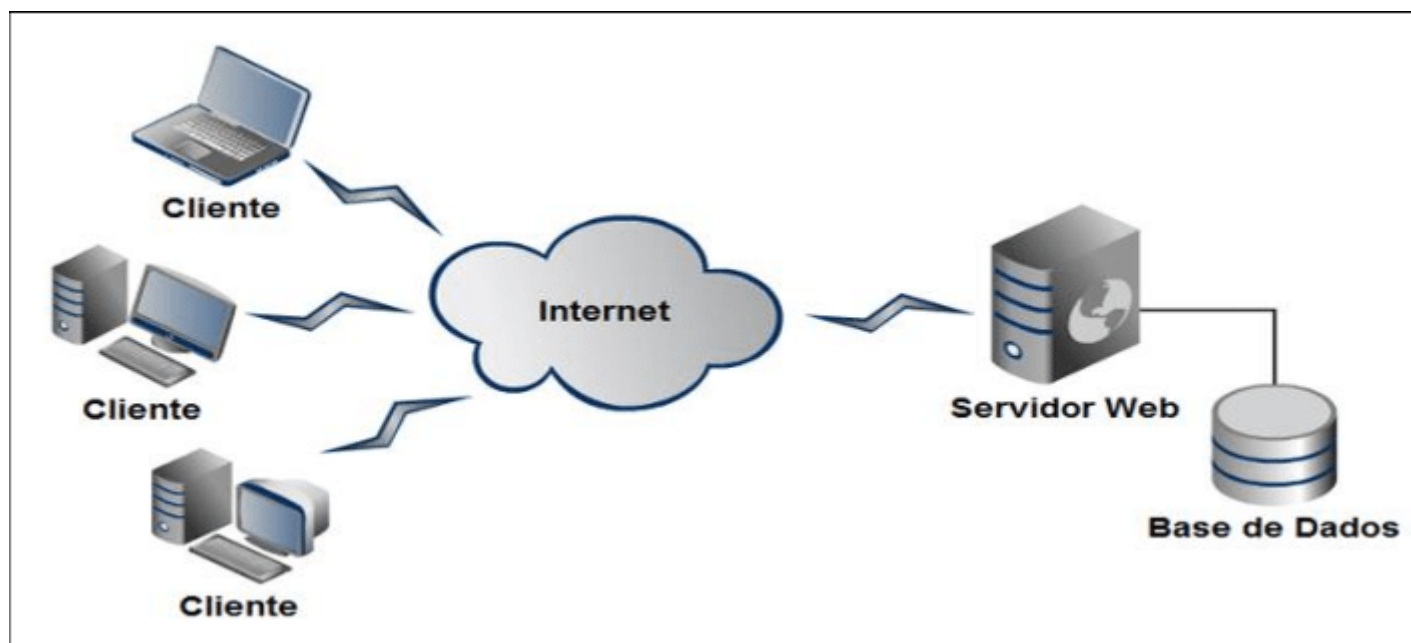
# Conteúdo Do Módulo 1

- Introdução ao desenvolvimento backend com Java
- Variáveis e Condicionais
- Repetições, Arrays e Matrizes
- Orientação a Objetos
- Collections
- Testes unitários
- Enums
- Paradigma Funcional
- Trabalho Final Do Módulo

# O que é desenvolvimento backend?

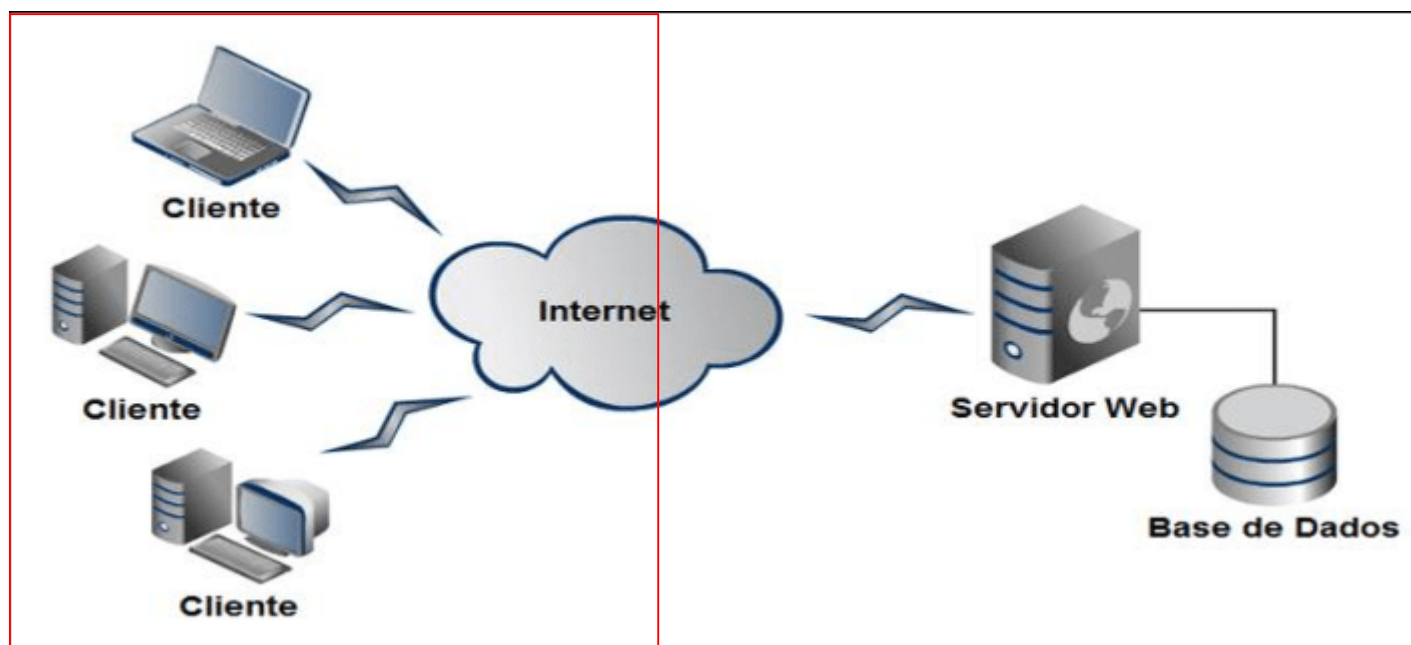
# O que é desenvolvimento backend?

## Arquitetura Client-Server



# O que é desenvolvimento backend?

## Client-Side



# O que é desenvolvimento backend?

## Tecnologias:

Javascript

Html + CSS

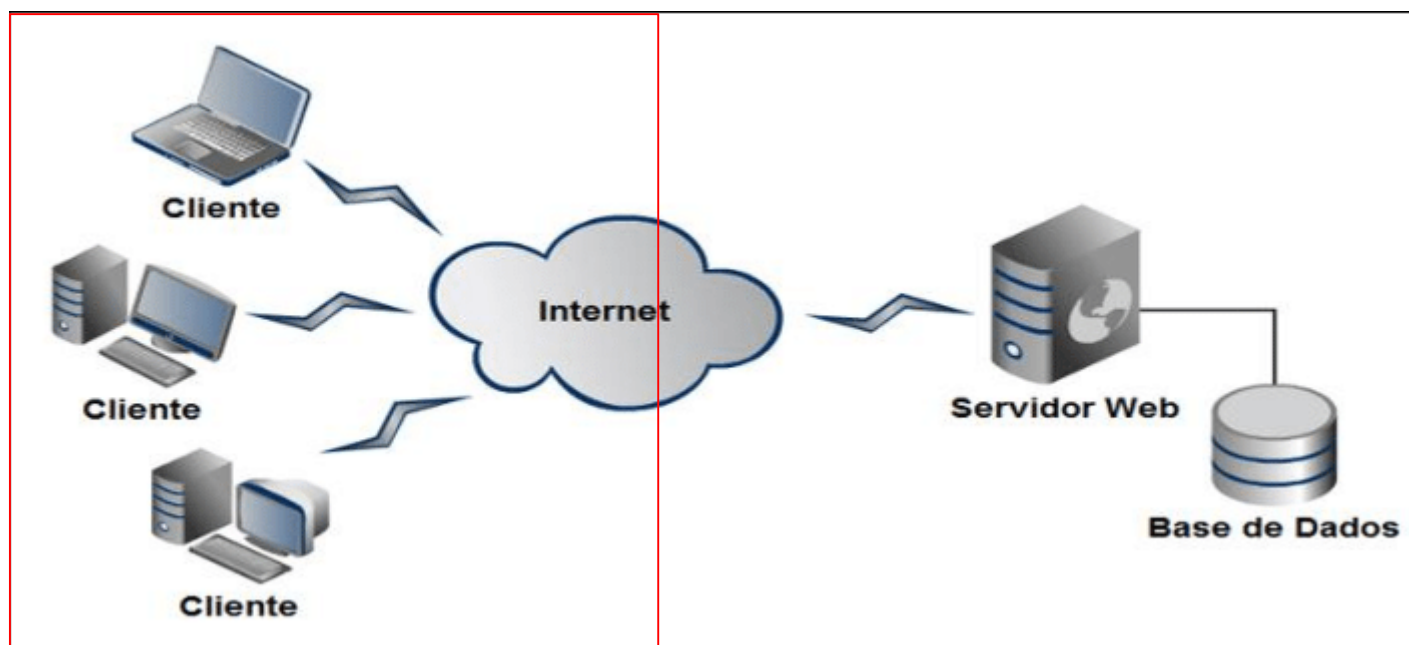
React

Android (Java + Kotlin)

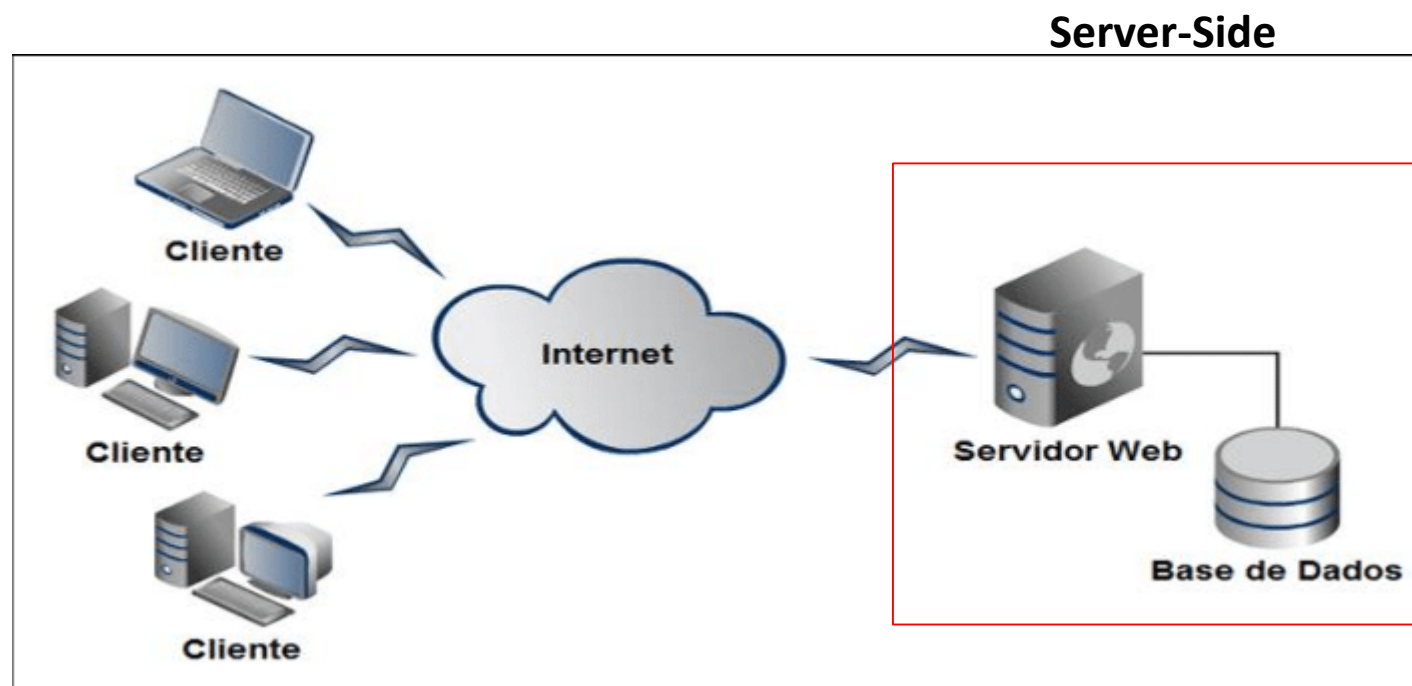
Swift

...

## Client-Side

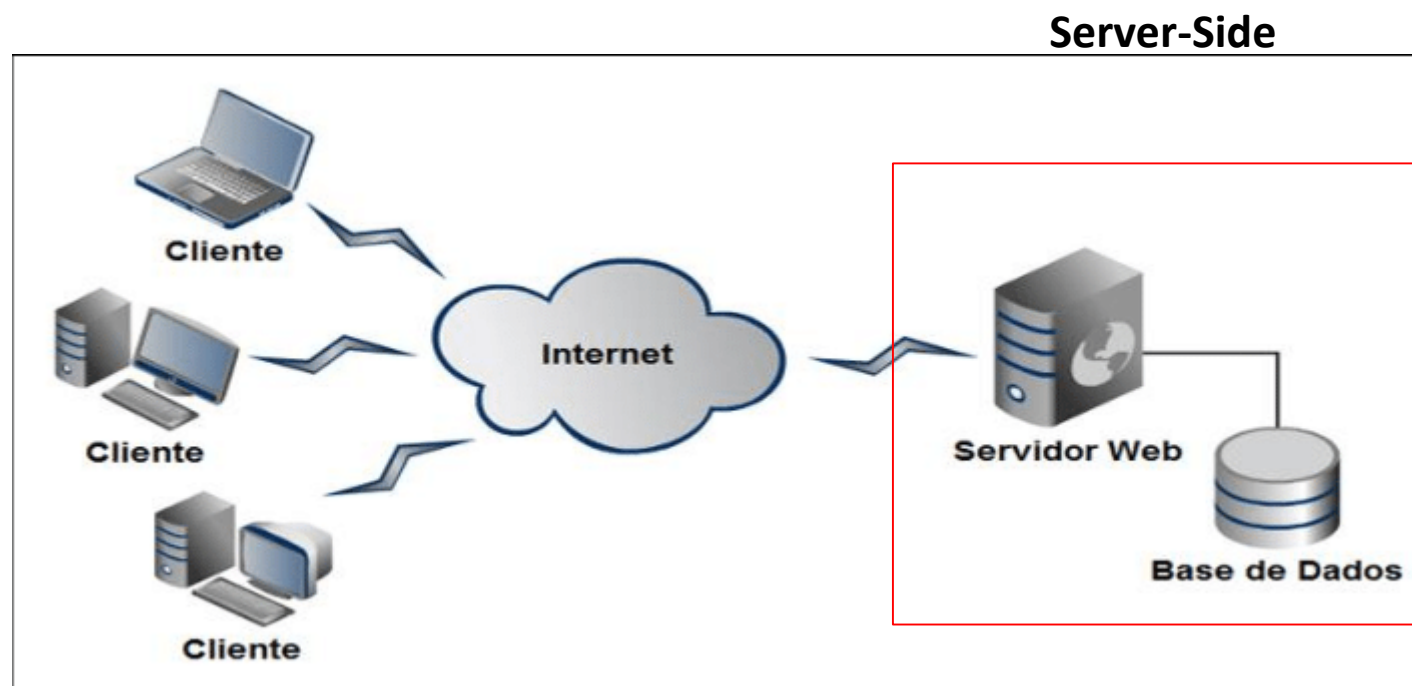


# O que é desenvolvimento backend?





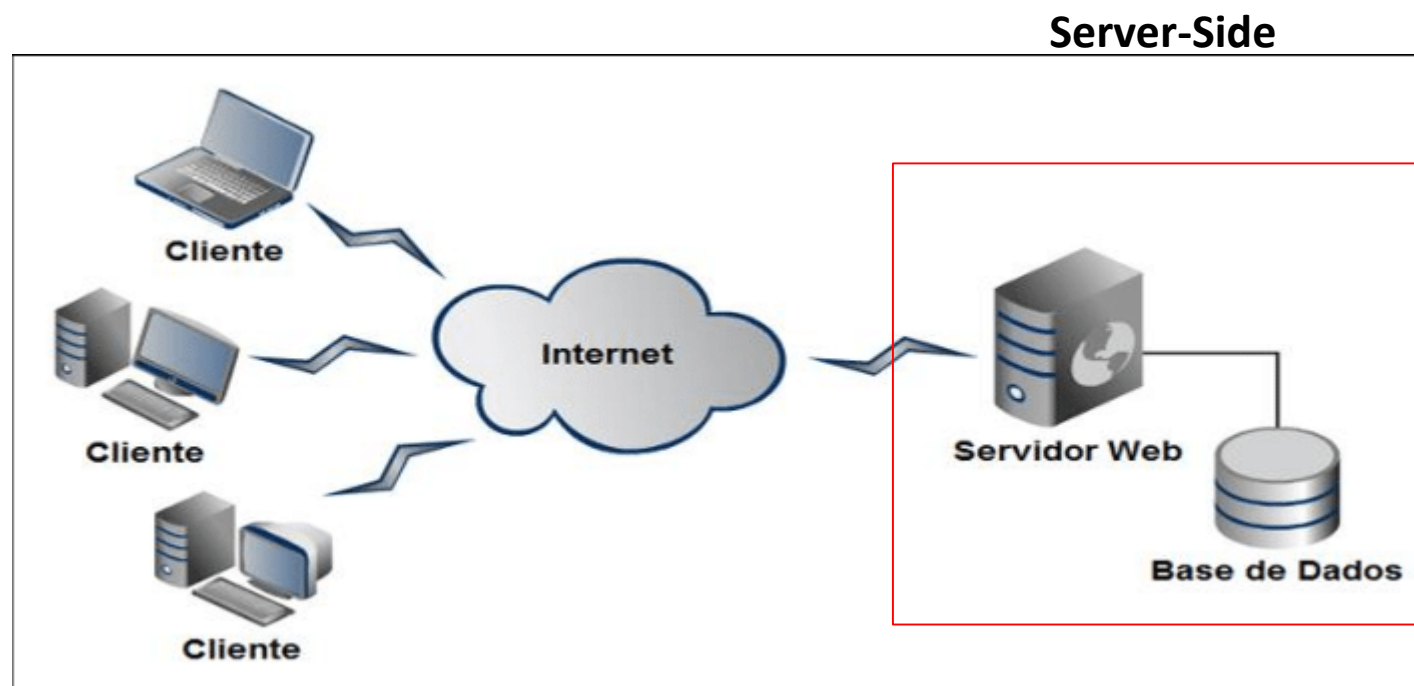
# O que é desenvolvimento backend?



## Tecnologias:

C# (.net)  
Python  
Javascript (Node)  
Java  
...

# O que é desenvolvimento backend?



## Tecnologias:

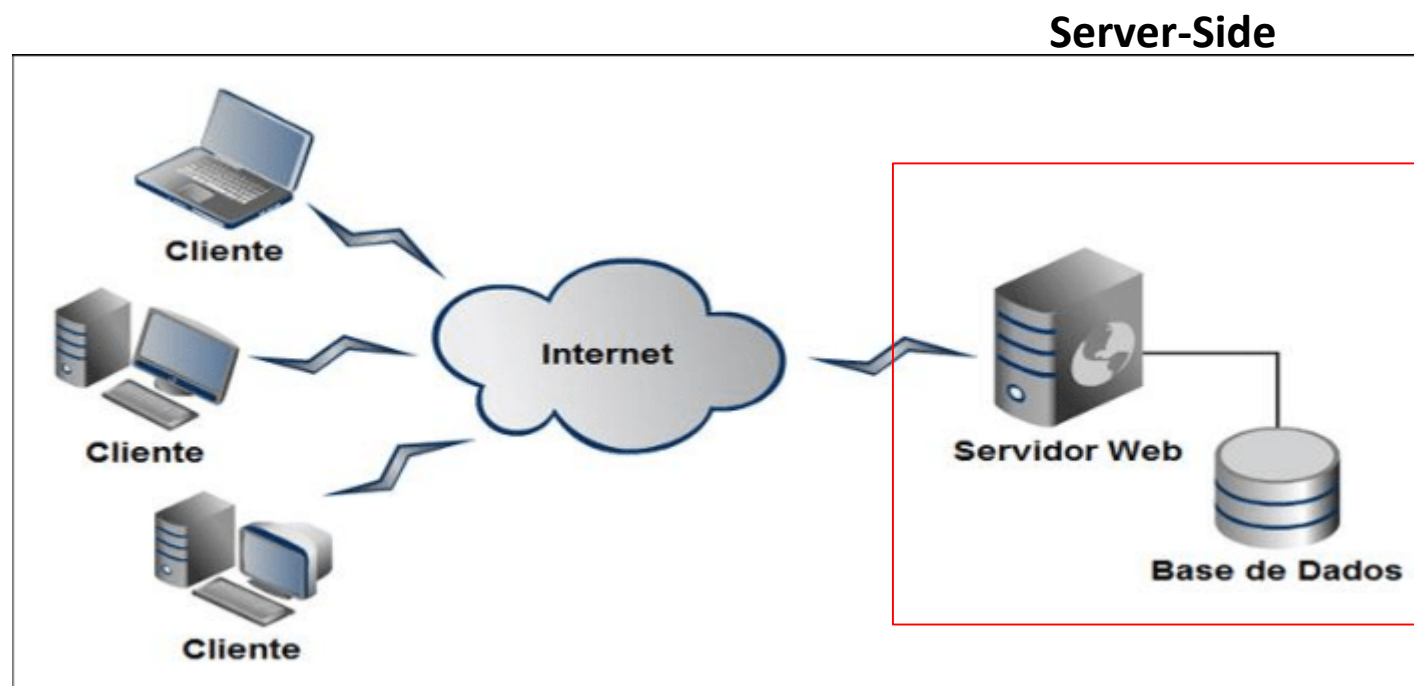
C# (.net)  
Python  
Javascript (Node)  
Java  
...

## Banco de Dados:

SQL Server  
PostgreSQL  
SQLite  
MySQL / MariaDB  
Oracle  
...

<https://www.digitalhouse.com/br/blog/back-end-o-que-e-para-que-serve-e-como-aprender>

# O que é desenvolvimento backend?



## Tecnologias:

C# (.net)  
Python  
Javascript (Node)

**Java**

...

## Banco de Dados:

SQL Server

**PostgreSQL**

SQLite

MySQL / MariaDB

**Oracle**

... **VEM SER**  
DBC

# O que é preciso conhecer para ser um bom programador backend?

# O que é preciso conhecer para ser um bom programador backend?

- Saber programar utilizando linguagens específicas (Java)

# O que é preciso conhecer para ser um bom programador backend?

- Saber programar utilizando linguagens específicas (Java)
- Aprofundar-se em servidores

# O que é preciso conhecer para ser um bom programador backend?

- Saber programar utilizando linguagens específicas (Java)
- Aprofundar-se em servidores
- Banco de dados

# O que é preciso conhecer para ser um bom programador backend?

- Saber programar utilizando linguagens específicas (Java)
- Aprofundar-se em servidores
- Banco de dados
- Conhecer APIs



# O que é preciso conhecer para ser um bom programador backend?

- Saber programar utilizando linguagens específicas (Java)
- Aprofundar-se em servidores
- Banco de dados
- Conhecer APIs
- Escalabilidade

# O que é preciso conhecer para ser um bom programador backend?

- Saber programar utilizando linguagens específicas (Java)
- Aprofundar-se em servidores
- Banco de dados
- Conhecer APIs
- Escalabilidade
- Segurança

# O que é o Java?

# O que é o Java?

- A linguagem de programação Java<sup>®</sup> é uma linguagem de uso geral, concorrente, baseada em classes e orientada a objetos.

# O que é o Java?

- A linguagem de programação Java<sup>®</sup> é uma linguagem de uso geral, concorrente, baseada em classes e orientada a objetos.
- Foi projetada para ser simples o suficiente para que muitos programadores possam adquirir fluência na linguagem.

# O que é o Java?

- A linguagem de programação Java<sup>®</sup> é uma linguagem de uso geral, concorrente, baseada em classes e orientada a objetos.
- Foi projetada para ser simples o suficiente para que muitos programadores possam adquirir fluência na linguagem.
- É fortemente tipada.

# O que é o Java?

- A linguagem de programação Java<sup>®</sup> é uma linguagem de uso geral, concorrente, baseada em classes e orientada a objetos.
- Foi projetada para ser simples o suficiente para que muitos programadores possam adquirir fluência na linguagem.
- É fortemente tipada.
- Linguagem de auto nível.

# O que é o Java?

- A linguagem de programação Java® é uma linguagem de uso geral, concorrente, baseada em classes e orientada a objetos.
- Foi projetada para ser simples o suficiente para que muitos programadores possam adquirir fluência na linguagem.
- É fortemente tipada.
- Linguagem de auto nível.
- Inclui gerenciamento automático de armazenamento, normalmente usando um coletor de lixo, para evitar os problemas de segurança de desalocação explícita.



# O que é o Java?

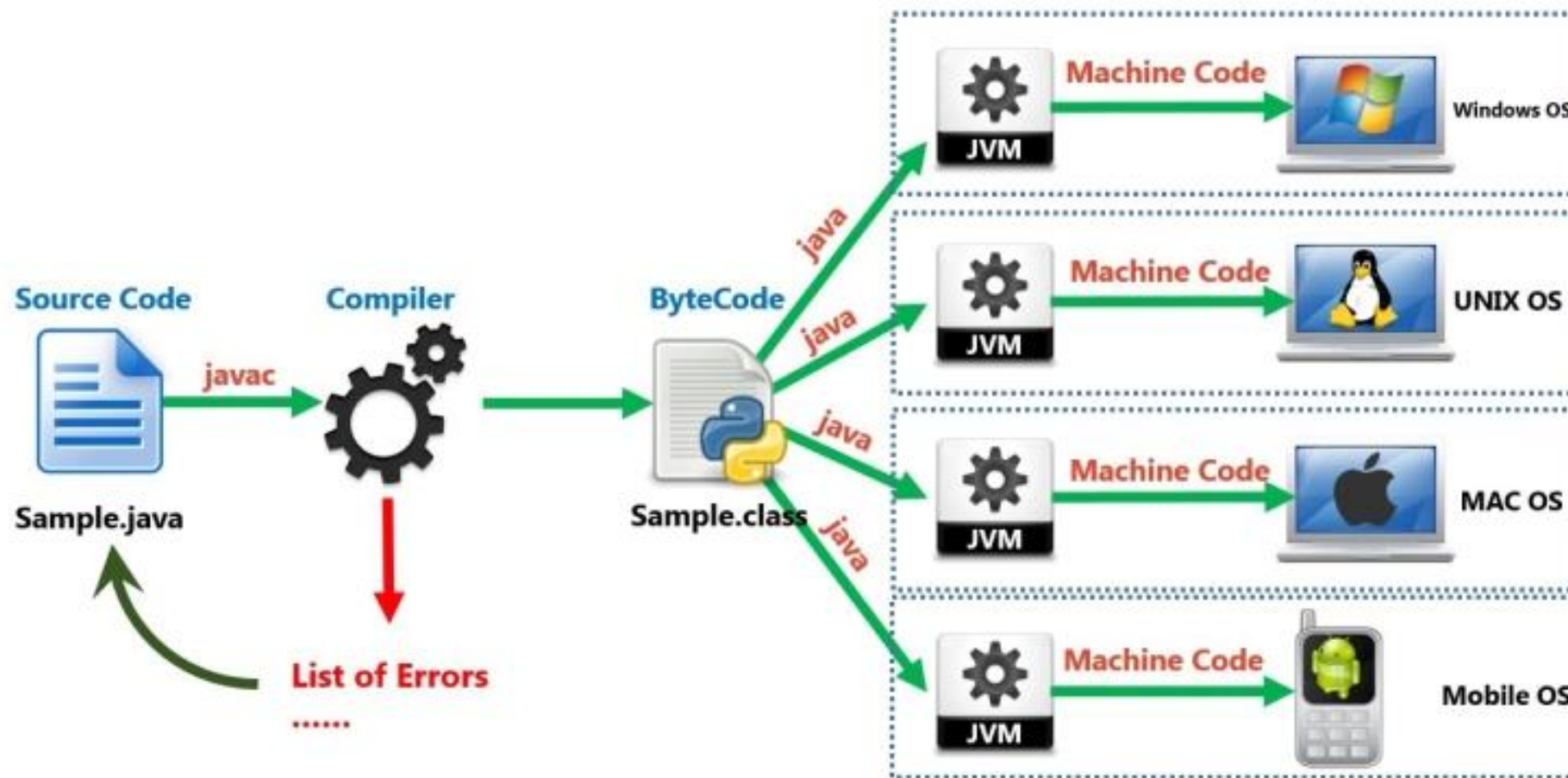
- A linguagem de programação Java<sup>®</sup> é uma linguagem de uso geral, concorrente, baseada em classes e orientada a objetos.
- Foi projetada para ser simples o suficiente para que muitos programadores possam adquirir fluência na linguagem.
- É fortemente tipada.
- Linguagem de auto nível.
- Inclui gerenciamento automático de armazenamento, normalmente usando um coletor de lixo, para evitar os problemas de segurança de desalocação explícita.
- Multiplataforma

<https://docs.oracle.com/javase/specs/jls/se17/html/jls-1.html>

# Como essa bagaça roda?

# Como essa bagaça roda?

Utiliza uma máquina virtual (JVM) para executar o seu código fonte



# Instalando as ferramentas necessárias

- <https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/>
  - Criar conta na Oracle
  - Baixar e Instalar JDK conforme Sistema Operacional
- <https://www.jetbrains.com/pt-br/idea/download/>
  - IntelliJ Community
    - Baixar e instalar conforme Sistema Operacional

# Lets practice;

<https://www.jetbrains.com/help/idea/creating-and-running-your-first-java-application.html>

# Obrigado!