



NAMA : KEVIN AVICENNA WIDIARTO
NIM : L200200183
Modul : 4

Praktikum Algoritma Struktur Data

MODUL 10

No 1a

```
E: > PRAK ASD > Modul 10 > no 1a.py > ...
1  import time
2  from timeit import timeit
3
4  def jumlahkan_cara_1(n):
5      x = 0
6      for i in range(1, n+1):
7          x = x + i
8      return x
9
10 for i in range(5):
11     a = 'from __main__ import jumlahkan_cara_1'
12     j = jumlahkan_cara_1(1000000)
13     t = timeit('jumlahkan_cara_1(2000000)', setup = a, number=1)
14     print("Jumlah %d perlu %9.8f detik" % (j, t))
15
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE JUPYTER TERMINAL

```
conda3\python.exe' 'c:\Users\kevin\.vscode\extensions\ms-python.python-2022
\no 1a.py'
Jumlah 500000500000 perlu 0.20396290 detik
Jumlah 500000500000 perlu 0.18358360 detik
Jumlah 500000500000 perlu 0.18660960 detik
Jumlah 500000500000 perlu 0.18267990 detik
Jumlah 500000500000 perlu 0.18941210 detik
```

No 1b

```
E: > PRAK ASD > Modul 10 > no 1b.py > jumlahkan_cara_2
1  import time
2  from timeit import timeit
3
4  def jumlahkan_cara_2(x):
5      return (x*(x +1))/2
6
7  for i in range(5):
8      a = 'from __main__ import jumlahkan_cara_2'
9      j = jumlahkan_cara_2(1000000)
10     t = timeit('jumlahkan_cara_2(1000000)', setup = a, number=1)
11     print("Jumlah %d perlu %9.8f detik" % (j, t))
12
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE JUPYTER TERMINAL

```
powershell E:\PRAK ASD\Modul 10
> e:: cd 'e:\PRAK ASD\Modul 10'; & 'C:\Users\kevin\anaconda3\python.exe'
hon\debugpy\launcher' '56424' '--' 'e:\PRAK ASD\Modul 10\no 1b.py'
Jumlah 500000500000 perlu 0.00000200 detik
Jumlah 500000500000 perlu 0.00000180 detik
Jumlah 500000500000 perlu 0.00000170 detik
Jumlah 500000500000 perlu 0.00000170 detik
Jumlah 500000500000 perlu 0.00000170 detik
powershell E:\PRAK ASD\Modul 10
>
```

No 1c

```
E > PRAK ASD > Modul 10 > no 1c.py > insertionSort
1 import random
2 from timeit import timeit
3
4 def insertionSort(A):
5     n = len(A)
6     for i in range(1, n):
7         nilai = A[i]
8         pos = i
9         while pos > 0 and nilai < A[pos - 1]:
10             A[pos] = A[pos - 1]
11             pos = pos - 1
12         A[pos] = nilai
13
14 print("\nskenario kasus rata-rata")
15
16 for i in range(5):
17     siap = 'from __main__ import insertionSort, L'
18     L = list(range(2500))
19     random.shuffle(L)
20     t = timeit('insertionSort(L)', setup = siap, number=1)
21     print("Mengurutkan %d bilangan perlu %8.7f detik" % (len(L), t))
22
23
24 print("\nskenario kasus terburuk")
25 for i in range(5):
26     siap = 'from __main__ import insertionSort, L'
27     L = list(range(2500))
28     L = L[::-1]
29     t = timeit('insertionSort(L)', setup = siap, number=1)
30     print("Mengurutkan %d bilangan perlu %8.7f detik" % (len(L), t))
31
32 print("\nskenario kasus terbaik")
33 for i in range(5):
34     siap = 'from __main__ import insertionSort, L'
35     L = list(range(2500))
36     t = timeit('insertionSort(L)', setup = siap, number=1)
37     print("Mengurutkan %d bilangan perlu %8.7f detik" % (len(L), t))
38
```

```
pwsh E:\PRAK ASD\Modul 10
e;; cd 'e:\PRAK ASD\Modul 10'; & 'C:\Users\kevin\pythonFiles\lib\python\debugpy\launcher' '564'

skenario kasus rata-rata
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 0.7082379 detik
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 0.6862010 detik
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 0.6935810 detik
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 0.6857388 detik
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 0.6956847 detik

skenario kasus terburuk
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 1.3602674 detik
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 1.3650545 detik
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 1.3492809 detik
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 1.3685161 detik
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 1.3832764 detik

skenario kasus terbaik
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 0.0008447 detik
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 0.0008538 detik
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 0.0008621 detik
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 0.0008724 detik
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 0.0008720 detik
pwsh E:\PRAK ASD\Modul 10
```

No 2

```
> PRAK ASD > Modul 10 > no 2.py > ...
1 from timeit import timeit
2 import random
3
4 print("\nskenario kasus rata-rata")
5 for i in range(5):
6     g = list(range(2500))
7     random.shuffle(g)
8     t = timeit('sorted(g)', setup = 'from __main__ import g', number=1)
9     print("Mengurutkan %d bilangan perlu %8.7f detik" % (len(g), t))
10
11 print("\nskenario kasus terburuk")
12 for i in range(5):
13     g = list(range(2500))
14     g = g[::-1]
15     t = timeit('sorted(g)', setup = 'from __main__ import g', number=1)
16     print("Mengurutkan %d bilangan perlu %8.7f detik" % (len(g), t))
17
18 print("\nskenario kasus terbaik")
19 for i in range(5):
20     g = list(range(2500))
21     t = timeit('sorted(g)', setup = 'from __main__ import g', number=1)
22     print("Mengurutkan %d bilangan perlu %8.7f detik" % (len(g), t))
23
```

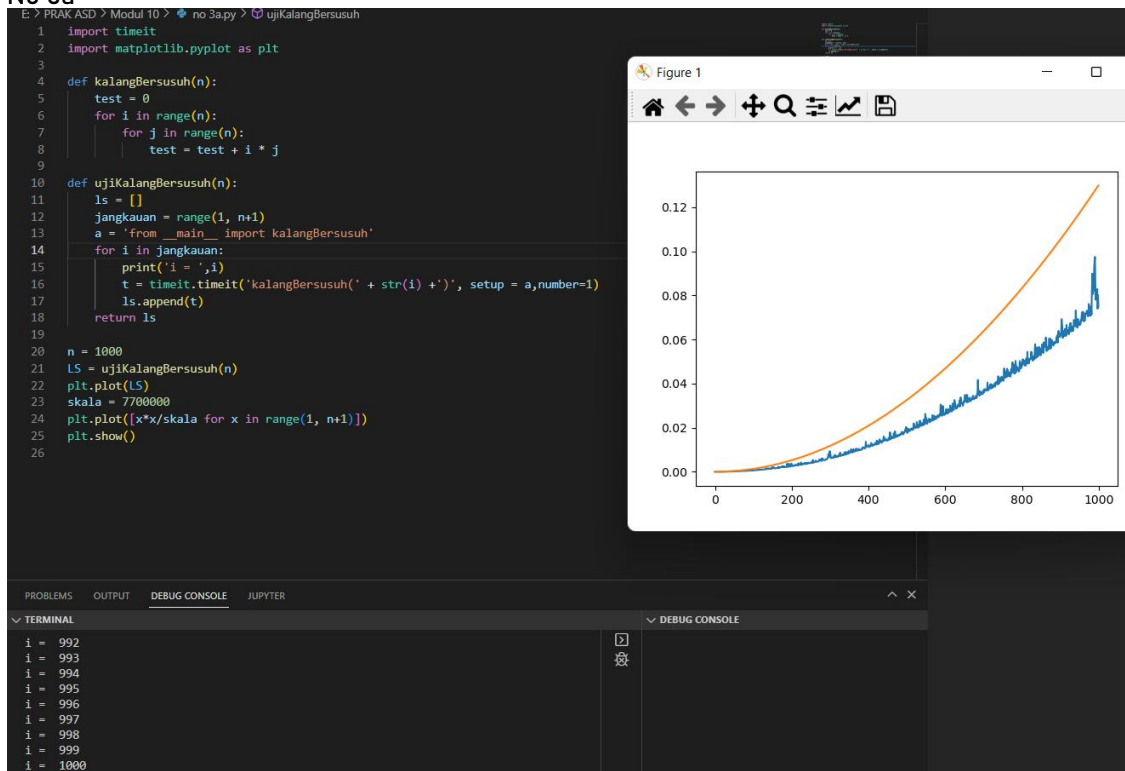
```
pwsh ~
& C:/Users/kevin/anaconda3/python.exe "e:/PRAK ASD

skenario kasus rata-rata
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 0.0002002 detik
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 0.0001954 detik
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 0.0002261 detik
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 0.0001958 detik
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 0.0002063 detik

skenario kasus terburuk
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 0.0000156 detik
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 0.0000152 detik
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 0.0000150 detik
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 0.0000150 detik
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 0.0000149 detik

skenario kasus terbaik
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 0.0000143 detik
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 0.0000142 detik
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 0.0000143 detik
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 0.0000144 detik
Mengurutkan 2500 bilangan perlu 0.0000145 detik
pwsh ~
```

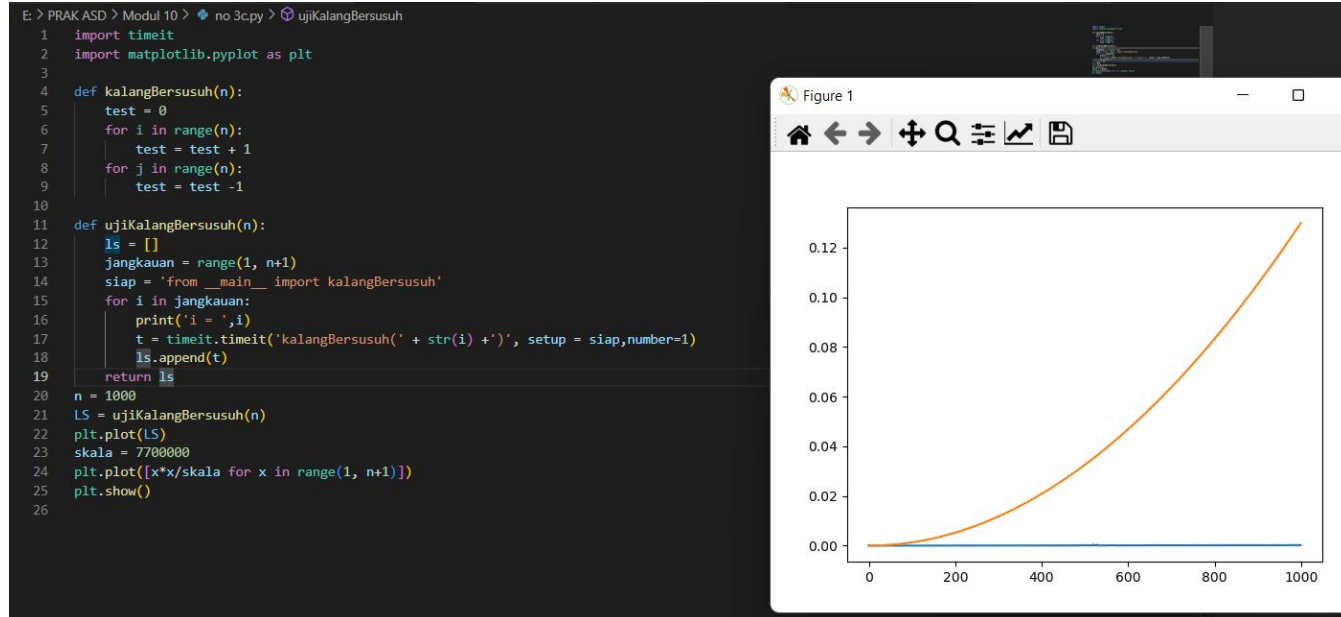
No 3a



No 3b



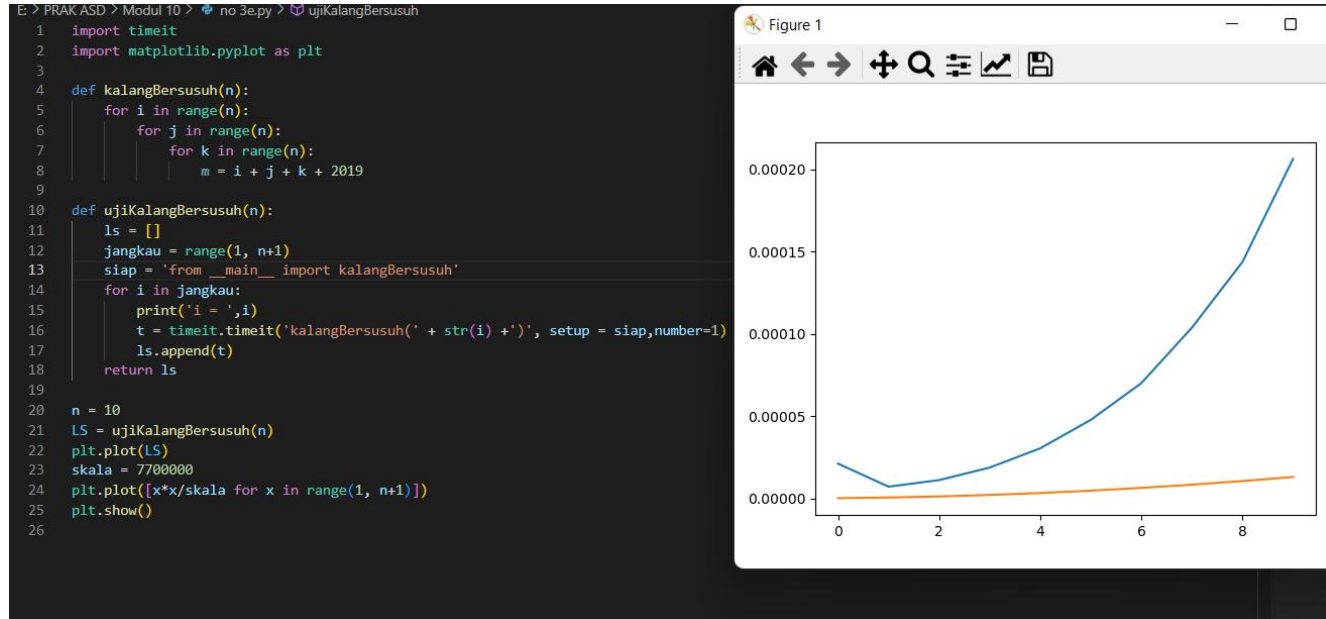
No 3c



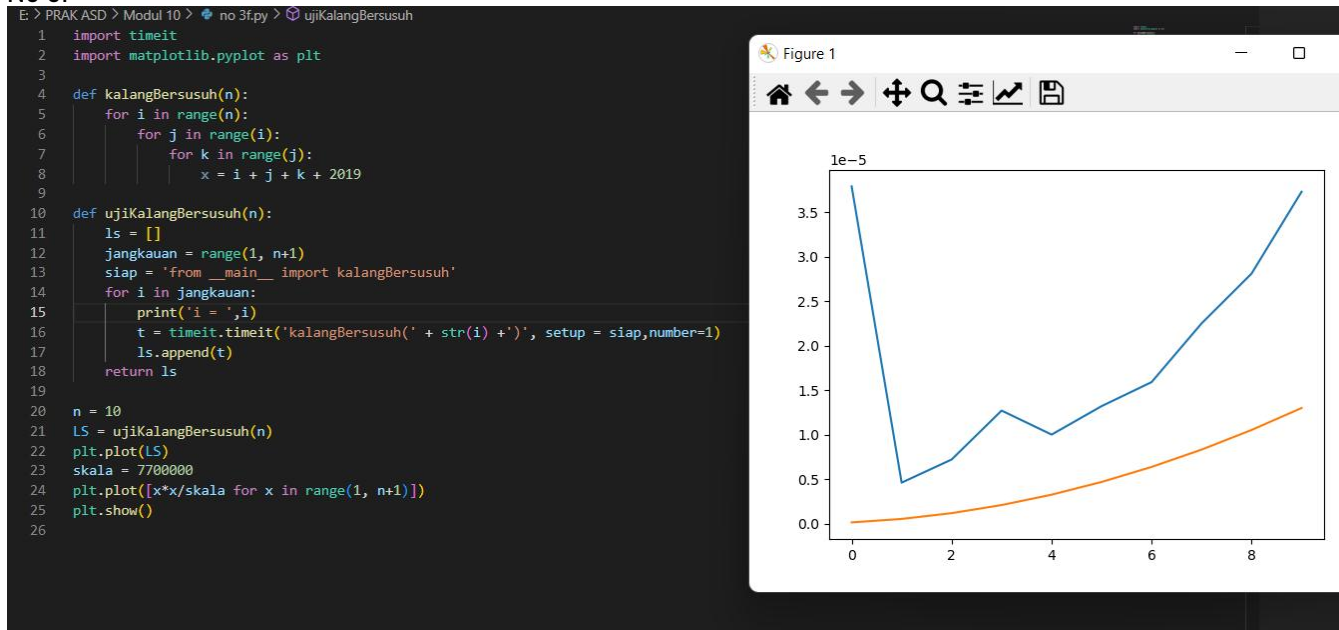
No 3d



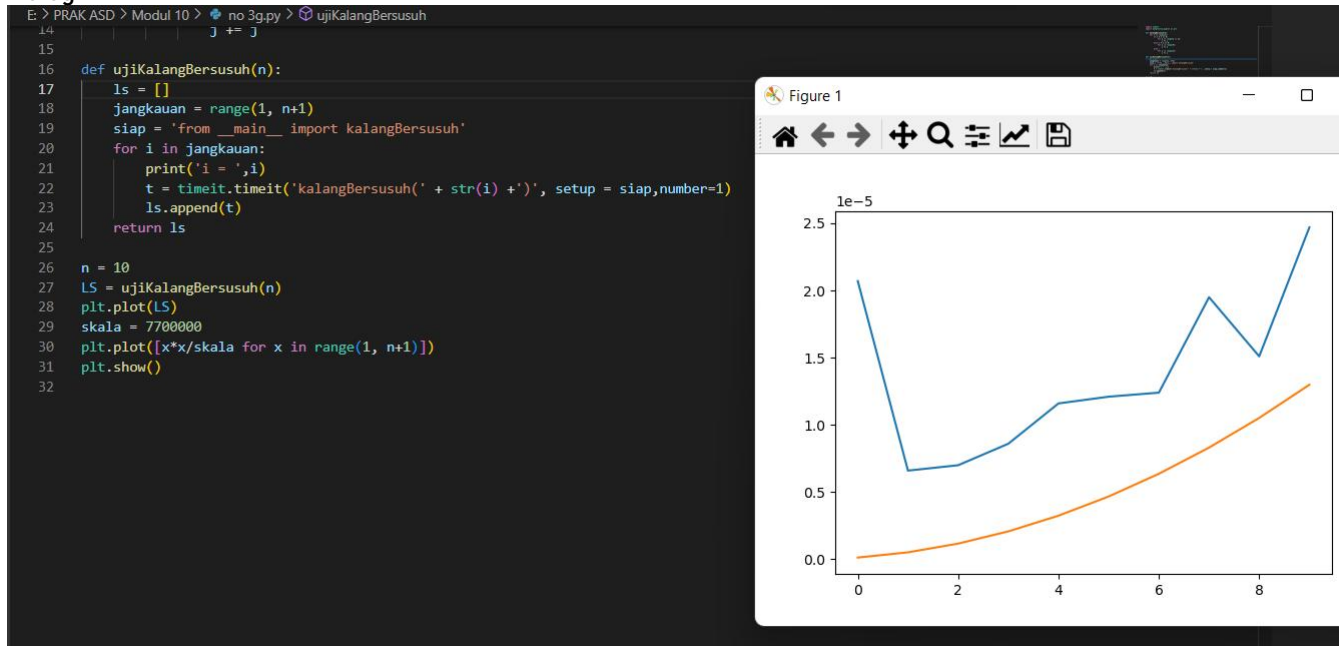
No 3e



No 3f



No 3g



Nomor 4

Mengurutkan kompleksitasnya lambat ke yang cepat.
 $n \log_2 n$ $4n$ $10 \log_2 n$ $5n^2 \log_4 n$ $12n^6$ $2 \log_2 n$ n^3
 $= \log_4 n$ $2 \log_2 n$ $10 \log_2 n$ $5n^2$ n^3 $12n^6$ $4n$

Nomor 5

Menentukan $O(\cdot)$ dari fungsi-fungsi berikut:

- $T(n) = n^2 + 32n + 8$
 $= O(n^2)$
- $T(n) = 87n + 8n$
 $= O(n)$
- $T(n) = 4n + 5n \log n + 102$
 $= O(n)$
- $T(n) = \log n + 3n^2 + 88$
 $= O(n^2)$
- $T(n) = 3(2n) + n^2 + 647$
 $= O(n^2)$

- f. $T(n, k) = kn + \log k$
 $= O(kn)$
- g. $T(n, k) = 8n + k \log n + 800$
 $= O(n)$
- h. $T(n, k) = 100kn + n$
 $= O(nk)$

NO 6

Array Sorting Algorithms

Algorithm	Time Complexity			Space Complexity
	Best	Average	Worst	Worst
<u>Quicksort</u>	$\Omega(n \log(n))$	$\theta(n \log(n))$	$O(n^2)$	$O(\log(n))$
<u>Mergesort</u>	$\Omega(n \log(n))$	$\theta(n \log(n))$	$O(n \log(n))$	$O(n)$
<u>Timsort</u>	$\Omega(n)$	$\theta(n \log(n))$	$O(n \log(n))$	$O(n)$
<u>Heapsort</u>	$\Omega(n \log(n))$	$\theta(n \log(n))$	$O(n \log(n))$	$O(1)$
<u>Bubble Sort</u>	$\Omega(n)$	$\theta(n^2)$	$O(n^2)$	$O(1)$
<u>Insertion Sort</u>	$\Omega(n)$	$\theta(n^2)$	$O(n^2)$	$O(1)$
<u>Selection Sort</u>	$\Omega(n^2)$	$\theta(n^2)$	$O(n^2)$	$O(1)$
<u>Tree Sort</u>	$\Omega(n \log(n))$	$\theta(n \log(n))$	$O(n^2)$	$O(n)$
<u>Shell Sort</u>	$\Omega(n \log(n))$	$\theta(n(\log(n))^2)$	$O(n(\log(n))^2)$	$O(1)$
<u>Bucket Sort</u>	$\Omega(n+k)$	$\theta(n+k)$	$O(n^2)$	$O(n)$
<u>Radix Sort</u>	$\Omega(nk)$	$\theta(nk)$	$O(nk)$	$O(n+k)$
<u>Counting Sort</u>	$\Omega(n+k)$	$\theta(n+k)$	$O(n+k)$	$O(k)$
<u>Cubesort</u>	$\Omega(n)$	$\theta(n \log(n))$	$O(n \log(n))$	$O(n)$

This page documents the time-complexity (aka "Big O" or "Big Oh") of various operations in current CPython. Other Python implementations (or older or still-under development versions of CPython) may have slightly different performance characteristics. However, it is generally safe to assume that they are not slower by more than a factor of $O(\log n)$.

Generally, 'n' is the number of elements currently in the container. 'k' is either the value of a parameter or the number of elements in the parameter.

list

The Average Case assumes parameters generated uniformly at random.

Internally, a list is represented as an array; the largest costs come from growing beyond the current allocation size (because everything must move), or from inserting or deleting somewhere near the beginning (because everything after that must move). If you need to add/remove at both ends, consider using a `collections.deque` instead.

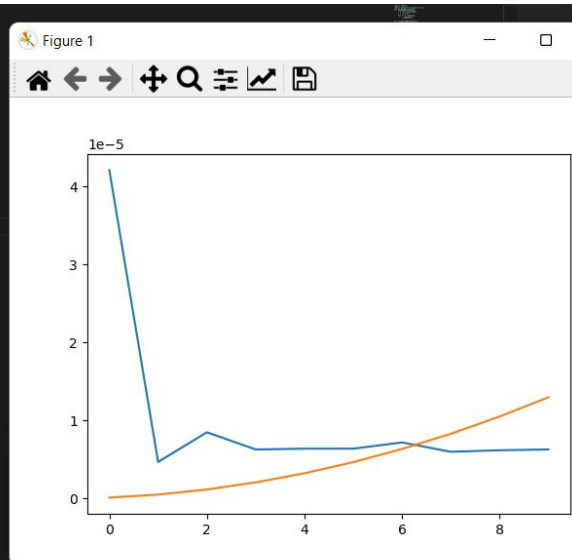
Operation	Average Case	Amortized Worst Case
Copy	$O(n)$	$O(n)$
Append[1]	$O(1)$	$O(1)$
Pop last	$O(1)$	$O(1)$
Pop intermediate[2]	$O(n)$	$O(n)$
Insert	$O(n)$	$O(n)$
Get Item	$O(1)$	$O(1)$
Set Item	$O(1)$	$O(1)$
Delete Item	$O(n)$	$O(n)$
Iteration	$O(n)$	$O(n)$
Get Slice	$O(k)$	$O(k)$
Del Slice	$O(n)$	$O(n)$
Set Slice	$O(k+n)$	$O(k+n)$
Extend[1]	$O(k)$	$O(k)$
Sort	$O(n \log n)$	$O(n \log n)$
Multiply	$O(nk)$	$O(nk)$
<code>x in s</code>	$O(n)$	
<code>min(s), max(s)</code>	$O(n)$	
Get Length	$O(1)$	$O(1)$

No 7

```

1 import timeit
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 def kalangBersusah(n):
4     L = list(range(30))
5     L = L[::-1]
6     for i in range(n):
7         L.append(n)
8
9 def ujiKalangBersusah(n):
10     ls = []
11     jangkau = range(1, n+1)
12     siap = 'from __main__ import kalangBersusah'
13     for i in jangkau:
14         print('i = ', i)
15         t = timeit.timeit('kalangBersusah(' + str(i) + ')', setup = siap, number=1)
16         ls.append(t)
17     return ls
18
19 n = 10
20 LS = ujiKalangBersusah(n)
21 plt.plot(LS)
22 skala = 7700000
23 plt.plot([x*x/skala for x in range(1, n+1)])
24 plt.show()
25

```

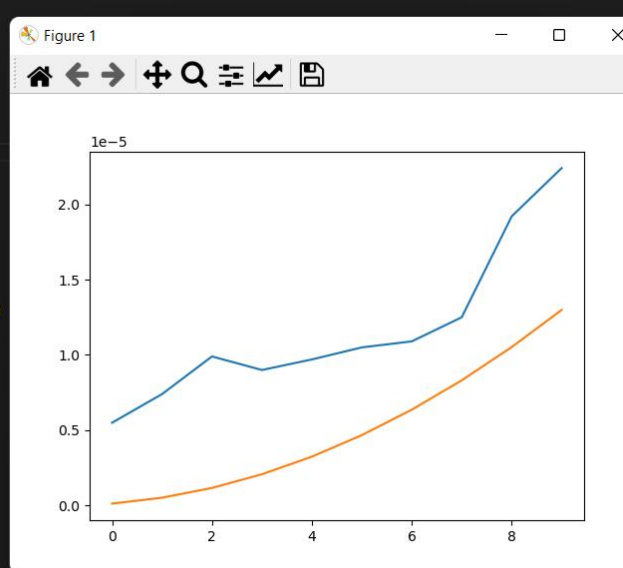


No 8

```

1 import timeit
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 def kalangBersusuh(n):
4     L = list(range(30))
5     L = L[::-1]
6     for i in range(n):
7         for x in range(n):
8             L.insert(i,x)
9
10 def ujiKalangBersusuh(n):
11     ls = []
12     jangkau = range(1, n+1)
13     siap = 'from __main__ import kalangBersusuh'
14     for i in jangkau:
15         print('i = ',i)
16         t = timeit.timeit('kalangBersusuh(' + str(i) + ')', setup = siap,number=1)
17         ls.append(t)
18     return ls
19
20 n = 10
21 LS = ujiKalangBersusuh(n)
22 plt.plot(LS)
23 skala = 7700000
24 plt.plot([x*x/skala for x in range(1, n+1)])
25 plt.show()
26

```

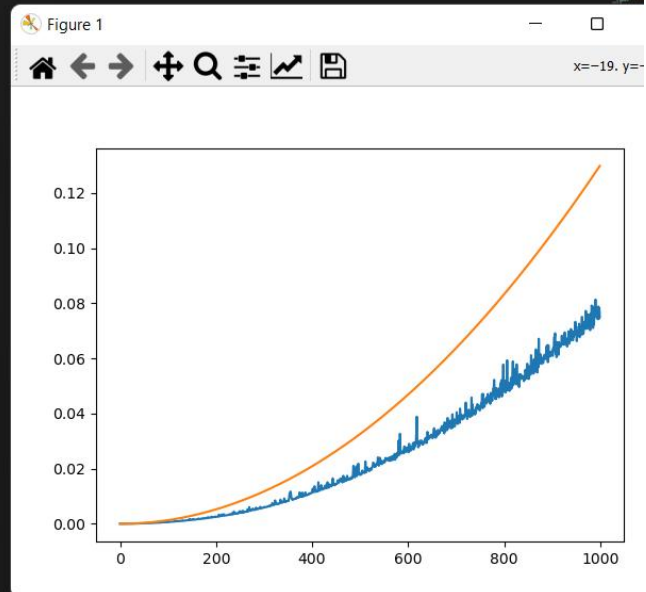


No 9

```

1 import timeit
2 import time
3 import matplotlib.pyplot as plt
4
5 def straight(cont, target):
6     x = len(cont)
7     for i in range(x):
8         if cont[i] == target:
9             return True
10    return False
11
12 def tim():
13     a = 100
14     b = [12, 3, 5, 6, 8, 2, 11]
15     awal = time.time()
16     U = straight(b, a)
17     akhir = time.time()
18     print('Worst case')
19     print('mengurutkan %d bilangan perlu %8.7f detik' % (U, akhir-awal))
20
21 tim()
22 tim()
23
24 def kalangBersusuh(n):
25     a = 100
26     b = [12, 3, 5, 6, 8, 2, 11]
27     U = straight(b, a)
28
29 def ujiKalangBersusuh(n):
30     ls = []
31     jangkauan = range(1, n+1)
32     siap = 'from __main__ import kalangBersusuh'
33     for i in jangkauan:
34         print('i = ', i)
35         t = timeit.timeit('kalangBersusuh(' + str(i) + ')', setup = siap, number=1)
36         ls.append(t)
37     return ls
38
39 n = 100
40 LS = ujiKalangBersusuh(n)
41 plt.plot(LS)
42 skala = 7700000
43 plt.plot([x*x/skala for x in range(1, n+1)])
44 plt.show()
45

```



No 10

dict

The Average Case times listed for dict objects assume that the hash function for the objects is sufficiently robust to make collisions uncommon. The Average Case assumes the keys used in parameters are selected uniformly at random from the set of all keys.

Note that there is a fast-path for dicts that (in practice) only deal with str keys; this doesn't affect the algorithmic complexity, but it can significantly affect the constant factors: how quickly a typical program finishes.

Operation	Average Case	Amortized Worst Case
k in d	$O(1)$	$O(n)$
Copy[3]	$O(n)$	$O(n)$
Get Item	$O(1)$	$O(n)$
Set Item[1]	$O(1)$	$O(n)$
Delete Item	$O(1)$	$O(n)$
Iteration[3]	$O(n)$	$O(n)$

No 11

Big-O $O(\cdot)$	Big-Theta $\Theta(\cdot)$	Big-Omega $\Omega(\cdot)$
Tingkat pertumbuhan algoritma kurang dari atau sama dengan nilai tertentu (\leq).	Tingkat pertumbuhan sama dengan nilai yang ditentukan ($=$).	Tingkat pertumbuhan lebih besar dari atau sama dengan nilai yang ditentukan (\geq).
Batas atas algoritma diwakili oleh notasi Big O. Hanya fungsi di atas yang dibatasi oleh Big O. ikatan atas asimtotik yang diberikan oleh notasi Big-O.	Pembatas fungsi dari atas dan bawah diwakili oleh notasi theta. Perilaku asimptotik yang tepat dilakukan oleh notasi theta ini.	Batas bawah algoritma diwakili oleh notasi Omega. Ikatan bawah asimptotik diberikan oleh notasi Omega
Didefinisikan sebagai batas atas (upper bound) dan batas atas pada algoritma adalah jumlah waktu terbanyak yang dibutuhkan (kinerja kasus terburuk).	Didefinisikan sebagai terikat paling ketat (tight bound) dan terikat paling ketat adalah yang terbaik dari semua kasus terburuk yang dapat diambil oleh algoritma	Didefinisikan sebagai batas bawah (lower bound) dan batas bawah pada algoritma adalah jumlah waktu paling sedikit yang dibutuhkan (cara seefisien mungkin, dengan kata lain kasus terbaik)

No 12

Amortized Analysis = Metode untuk menganalisis kompleksitas waktu algoritma · Push(S,x) $O(1)$ memasukkan objek x ke dalam stack,digunakan untuk algoritma yang mana operasi terkadang berjalan sangat lambat, tetapi sebagian besar operasi lainnya lebih cepat. Amortized analysis menganalisis urutan operasi dan menjamin waktu rata-rata kasus terburuk yang lebih rendah daripada waktu kasus terburuk dari operasi yang sangat mahal.